

BRETTON WOODS 102

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, A-1090 Wien, 0043-1-3153631; frenzel@postspillion.de
Homepage: <http://www.postspillion.de> (NEU!!!!) Meine eigenen Homepage: <http://www.mfuinted.de/> (NEU)
Bretton Woods Oktober 2000

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung, Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

102 Immerhin ist ein kleiner Erfolg zu verbuchen. BudlRum ist aus der Versenkung auferstanden und ist wieder dabei. Jetzt bin ich einmal auf WüsteGorbi gespannt. So wie ich Ihn kenne wird er nächste Runde wieder voll dabei sein, denn er hängt meines Erachtens schon an seinem Land. Ansonsten muß ich mir was einfallen lassen. Anders siegt es bei Neutronien aus. Ihr könnt eigentlich die Lieferungen an das Land einstellen, da es noch 2 Runden von mir betreut wird. Mit den beiden neuen Ländern sieht es ähnlich aus. Doch diese werden von mir bei dem 5.NMR gleich stillgelegt ohne Verwaltung. Hungersnöte gibt es wieder keine, wie knapp es bei einigen Ländern diesmal war seht Ihr in der Auswertung, aber ich glaube so knapp wie letzte Runde war es diesmal nicht

Hungersnöte: keine

Krisen: keine

Weltmarkt

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	12 - 15	13 - 14	49	1
Agrarprodukte	1	1	70	0
Energie	3 - 10	3 - 5	258	258
Rohstoffe	(8)	(12)	0	0
Waffen	--	(17)	0	0

Industrie: Der Preis für eine Industrie beträgt 60 Goldeinheiten

Statistik

Transfervolumen: 955 k 32988 a 6087 e 6106 r 0 w 0 g
Handelsvolumen: Kosten 1781 g, Gewinn 1522 g, Schwund 259 g

Industrien und Goldmenge:

Kauf von I: 0 (Kosten 0 g)
Ertrag der Goldminen: 1063 g (produziert von 174 B)
Goldmenge: 23168 g (gestiegen um 804 g)

Afroland	an Wellington		400a	gegen:	
Afroland	an Zauberland		400a	gegen:	
Afroland	an Mah-Jongg		400a	gegen:	
Afroland	an Minerva		400a	gegen:	
Bananien	an Minerva		3000a	gegen:	
Bananien	an Fundgrube		3000a	gegen:	
Bananien	an Schalkland		3000a	gegen:	
Biberien	an Schalkland		348r	gegen:	
Biberien	an Sandistan		200r	gegen:	
Biberien	an Randalien		40k	gegen:	520
BudlRum	an WüsteGorbi		2000a	gegen:	Vertrag
BudlRum	an Fundgrube		3900a	gegen:	Vertrag
BudlRum	an Ultimania		525a	gegen:	Vertrag + Bonus
BudlRum	an Neutronien		656a	gegen:	Vertrag + Bonus
Frankonia	an Ultimania		52e	gegen:	r
Fundgrube	an Bananien	90k	750r	gegen:	max.3000a/Runde
Fundgrube	an Kannitverstan	140k	280r	gegen:	2x 1750a - s.K.
Fundgrube	an Schalkland		1050r	gegen:	siehe Kontakt
Fundgrube	an WüsteGorbi		1750r	gegen:	siehe Kontakt
Kannitverstan	an Minerva		2000a	gegen:	
Kannitverstan	an Schalkland		3000a	gegen:	
Kannitverstan	an Fundgrube		1800a	gegen:	
Kannitverstan	an Mah-Jongg		500a	gegen:	
Kitkat	an WüsteGorbi		500a	gegen:	
Kitkat	an Fundgrube		500a	gegen:	
Kitkat	an Minerva		1400a	gegen:	
Kitkat	an Kannitverstan		20k	gegen:	
Madranistan	an Vulkanien		15e	gegen:	15r
Madranistan	an Wellington		13e	gegen:	
Mah-jongg	an Minerva		135e	gegen:	
Mah-jongg	an Afroland		70e	gegen:	
Mah-jongg	an Wellington		70e	gegen:	
Mah-jongg	an Vulkanien		1e	gegen:	s.K.
Minerva	an Bananien		200r	gegen:	
Minerva	an Kannitverstan	30k	337r	gegen:	
Minerva	an Kitkat		35k 200r	gegen:	
Minerva	an WüsteGorbi	10k	68a 564r	gegen:	550e+50e
Neutronien	an Ultimania		170e	gegen:	
Neutronien	an BudlRum		50k	gegen:	
Neutronien	an Sandistan		140e	gegen:	
Neutronien	an Kitkat	10k	27e	gegen:	
Randalien	an Ultimania		300a	gegen:	Depot1
Randalien	an WüsteGorbi		1032a	gegen:	Depot2
Randalien	an Wellington		576a	gegen:	Depot3
Randalien	an Fundgrube		1032a	gegen:	Depot2
Sandistan	an Zauberland		600a	gegen:	Schulden + neu
Sandistan	an Fundgrube		1440a	gegen:	alt + neue Runde s.K.
Sandistan	an Biberien		1000a	gegen:	
Schalkland	an Bananien		350e	gegen:	eßbares!
Schalkland	an Biberien		400e	gegen:	Vereinbarung
Schalkland	an Kannitverstan	60k	320e 100r	gegen:	Vereinbarung + r
Schalkland	an Fundgrube		1000e	gegen:	Vereinbarung
Ultimania	an Zauberland		80r	gegen:	80e +/Rde
Ultimania	an Frankonia		20r	gegen:	Geschenk
Ultimania	an BudlRum		373a	gegen:	40k
Ultimania	an Neutronien		145r	gegen:	145e+5/Rde
Vulkanien	an Madranistan		11r	gegen:	siehe Kontakte
Vulkanien	an Kannitverstan		14r	gegen:	Auszahlung, siehe Kontakte
Wellington	an Kannitverstan		40r	gegen:	
Wellington	an Randalien		40r	gegen:	
Wellington	an Afroland		40r	gegen:	
Wellington	an Kitkat		37r	gegen:	
WüsteGorbi	an Bananien		600e	gegen:	
WüsteGorbi	an Kitkat		500k	gegen:	

WüsteGorbi	an Fundgrube	1800e	gegen:
WüsteGorbi	an Minerva	600e	gegen:
Zauberland	an Afroland	81e	gegen:
Zauberland	an Ultimania	81e	gegen:
Zauberland	an Minerva	81e	gegen:
Zauberland	an Sandistan	81e	gegen:

Die Daten der einzelnen Länder

<u>Musterlände</u>				<u>Typ</u>			<u>Agrarfaktor: 2.5</u>			<u>Afroland</u>			<u>A</u>			<u>Agrarfaktor: 2.2</u>		
B:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu	Imm	B:	1144=	1066	0	-99	166	11					
k:	Add=	Anf		Alt	Neu	Han	Tra	k:	198=	166		-42	74	0	0			
A:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			A:	913=	806	0	-67	174					
a:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	a:	1820=	2718	-1066	-5	1773	0	-1600			
E:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			E:	7=	9	0	-2	0					
e:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	e:	160=	172	-74	-98	9	0	151			
R:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			R:	3=	3	0	0	0					
r:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	r:	35=	74	-74	-8	3	0	40			
I:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			I:	108=	114	0	-6	0					
w:	Add=	Anf	A/V	Alt	Neu	Han	Tra	w:	4=	4	0	0	0	0	0			
g:	Add=	Anf	Ind		Mine	Han	Tra	g:	295=	295	0		0	0	0			

<u>Bananien</u>				<u>A</u>			<u>Agrarfaktor: 2.9</u>			<u>Biberien</u>			<u>R</u>			<u>Agrarfaktor: 3.0</u>		
B:	20643=	20358	0	-2027	2406	-94	B:	2431=	2372	0	-247	306	0					
k:	2603=	2406		-773	890	-10	90	k:	334=	306		-62	130	0	-40			
A:	17582=	17695	0	-1766	1653			A:	548=	528	0	-48	68					
a:	92745=	75497-20358	-4672	51315	-37	-9000		a:	3665=	3833	-2372	-262	1446	20	1000			
E:	0=	0	0	0	0			E:	0=	0	0	0	0					
e:	992=	1000	-1000	0	0	42	950	e:	400=	390	-389	-1	0	0	400			
R:	0=	0	0	0	0			R:	1194=	1110	0	-115	199					
r:	1060=	1218	-1000	-108	0	0	950	r:	1177=	1025	-389	-5	1094	0	-548			
I:	1040=	1031	0	-101	110			I:	418=	389	0	-31	60					
w:	2=	2	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0			
g:	573=	442	0		90	41	0	g:	386=	316	0		90	-20	0			

<u>BudlRum</u>				<u>A</u>			<u>Agrarfaktor: 2.2</u>			<u>Frankonia</u>			<u>E</u>			<u>Agrarfaktor: 3.0</u>		
B:	7791=	7204	0	-719	1200	106		B:	532=	524	0	-49	60	-3				
k:	874=	1200		-378	0	2	50	k:	43=	60		-17	0	0	0			
A:	6593=	6010	0	-606	1189			A:	258=	264	0	-25	19					
a:	13563=	14285	-7204	-32	13222	0	-6708	a:	1419=	1218	-524	-67	792	0	0			
E:	0=	0	0	0	0			E:	122=	112	0	-9	19					
e:	5=	5	0	-5	0	5	0	e:	112=	71	-19	0	112	0	-52			
R:	0=	0	0	0	0			R:	38=	42	0	-4	0					
r:	0=	0	0	0	0	0	0	r:	42=	19	-19	-3	25	0	20			
I:	9=	10	0	-1	0			I:	58=	62	0	-4	0					
w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0			
g:	894=	853	0		80	-39	0	g:	66=	66	0		0	0	0			

<u>Fundgrube</u>				<u>R</u>			<u>Agrarfaktor: 3.1</u>			<u>Kannitverstan</u>			<u>A</u>			<u>Agrarfaktor: 2.4</u>		
B:	11756=	10958	0	-1028	1711	115		B:	9891=	9968	0	-947	991	-121				
k:	2009=	1711		-460	1027	-39	-230	k:	1133=	991		-371	263	0	250			
A:	938=	1022	0	-84	0			A:	11585=	11071	0	-1066	1580					
a:	21692=	20092-10958	-2077	2963	0	11672		a:	35975=	35976	-9968-1900	19200	-33	-7300				
E:	1=	1	0	0	0			E:	0=	0	0	0	0					
e:	2801=	2824	-2824	0	1	0	2800	e:	320=	400	-313	-87	0	0	320			
R:	7689=	7177	0	-758	1270			R:	64=	67	0	-3	0					
r:	7182=	6659	-2824	0	7177	0	-3830	r:	836=	393	-313	-82	67	0	771			
I:	3082=	2863	0	-308	527			I:	333=	313	0	-30	50					
w:	1=	1	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0			
g:	5497=	4951	0		0	546	0	g:	3348=	3180	0		135	33	0			

Kitkat	A	Agrarfaktor: 3.1					Madranistan	E	Agrarfaktor: 3.0				
B: 2264=	2304	0	-261	243	-22	B: 542=	546	0	-57	58	-5		
k: 525=	243		-247	4	0	525	k: 56=	58	-17	15	0		
A: 2101=	2005	0	-193	289		A: 238=	247	0	-20	11			
a: 6534=	5057	-2304	-34	6215	0	-2400	a: 1534=	1432	-546	-93	741		
E: 2=	2	0	0	0		E: 137=	109	0	-5	33			
e: 29=	85	-4	-81	2	0	27	e: 109=	83	-55	0	109		
R: 3=	4	0	-1	0		R: 40=	43	0	-3	0			
r: 218=	4	-4	-23	4	0	237	r: 77=	80	-55	-2	43		
I: 107=	118	0	-11	0		I: 58=	55	0	-4	7			
w: 0=	0	0	0	0	0	0	w: 0=	0	0	0	0		
g: 123=	123	0		0	0	0	g: 1178=	1088	0	90	0		
Mah-jongg	E	Agrarfaktor: 2.2					Minerva	R	Agrarfaktor: 2.4				
B: 638=	653	0	-61	57	-11	B: 4864=	4603	0	-459	685	35		
k: 59=	57		-18	20	0	0	k: 659=	685	-176	225	0		
A: 93=	102	0	-16	7		A: 814=	799	0	-84	99			
a: 1652=	1341	-653	-160	224	0	900	a: 8099=	4671	-4603	-668	1917		
E: 444=	414	0	-40	70		E: 27=	29	0	-2	0			
e: 414=	380	-103	0	414	-1	-276	e: 855=	862	-862	0	29		
R: 1=	1	0	0	0		R: 2729=	2426	0	-234	537			
r: 49=	161	-103	-10	1	0	0	r: 2426=	2163	-862	0	2426		
I: 107=	103	0	-9	13		I: 905=	905	0	-100	100			
w: 0=	0	0	0	0	0	0	w: 0=	0	0	0	0		
g: 486=	373	0		108	5	0	g: 1208=	1258	0	40	-90		
Neutronien	E	Agrarfaktor: 2.8					Randalien	A	Agrarfaktor: 2.8				
B: 1125=	1105	0	-104	129	-5	B: 2161=	2075	0	-205	285	6		
k: 131=	129		-18	80	0	-60	k: 233=	285	-117	0	25		
A: 211=	199	0	-23	35		A: 1897=	1713	0	-177	361			
a: 1193=	1160	-1105	-75	557	0	656	a: 4797=	5016	-2075	0	4796		
E: 597=	647	0	-70	20		E: 0=	0	0	0	0			
e: 647=	713	-119	0	647	-257	-337	e: 0=	0	0	0	0		
R: 0=	0	0	0	0		R: 0=	0	0	0	0			
r: 147=	140	-119	-19	0	0	145	r: 75=	39	0	-4	0		
I: 270=	284	0	-33	19		I: 62=	72	0	-10	0			
w: 4=	4	0	0	0	0	0	w: 0=	0	0	0	0		
g: 3030=	2259	0		0	771	0	g: 92=	381	0	36	-325		
Sandistan	A	Agrarfaktor: 3.2					Schalkland	E	Agrarfaktor: 2.4				
B: 4752=	4777	0	-468	493	-50	B: 7671=	7620	0	-736	844	-57		
k: 439=	493		-144	90	0	0	k: 884=	844	-241	321	20		
A: 4270=	4275	0	-444	439		A: 2171=	2087	0	-212	296			
a: 24130=	19593	-4777	-1159	13513	0	-3040	a: 19437=	17699	-7620	-1650	5008		
E: 0=	0	0	0	0		E: 3393=	3113	0	-270	550			
e: 221=	260	-105	-155	0	0	221	e: 3274=	3001	-931	0	3113		
R: 0=	0	0	0	0		R: 0=	0	0	0	0			
r: 347=	293	-105	-41	0	0	200	r: 1527=	1323	-931	-163	0		
I: 267=	287	0	-35	15		I: 943=	982	0	-99	60			
w: 0=	0	0	0	0	0	0	w: 0=	0	0	0	0		
g: 705=	649	0		56	0	0	g: 875=	1577	0	81	-783		
Ultimania	R	Agrarfaktor: 2.9					Vulkanien	R	Agrarfaktor: 3.0				
B: 1610=	1486	0	-151	252	23	B: 598=	558	0	-58	91	7		
k: 298=	252		-84	130	0	0	k: 93=	91	-26	26	2		
A: 319=	311	0	-28	36		A: 230=	248	0	-31	13			
a: 1628=	1859	-1486	-78	881	0	452	a: 1923=	1872	-558	-135	744		
E: 0=	0	0	0	0		E: 41=	45	0	-4	0			
e: 338=	340	-340	0	0	35	303	e: 66=	81	-61	-20	45		
R: 715=	638	0	-73	150		R: 120=	104	0	-9	25			
r: 687=	651	-340	-8	629	0	-245	r: 104=	86	-61	0	104		
I: 378=	344	0	-26	60		I: 67=	61	0	-4	10			
w: 0=	0	0	0	0	0	0	w: 2=	2	0	0	0		

g: 2441= 2759 0 32 -350 0 g: 552= 510 0 90 -48 0

<u>Wellington</u>							<u>WüsteGorbi</u>						
Agrarfaktor: 1.7							Agrarfaktor: 2.0						
B:	572=	508	0	-48	99	13	B:	7339=	7027	0	-716	995	33
k:	87=	99		-28	16	0	k:	1141=	995		-174	810	0 -490
A:	123=	135	0	-14	2		A:	352=	353	0	-39	38	
a:	2729=	2308	-508	-276	229	0 976	a:	21650=	26895	-7027	-2346	528	0 3600
E:	8=	8	0	0	0		E:	5055=	4873	0	-483	665	
e:	91=	81	-81	0	8	0 83	e:	4816=	4675	-1675	0	4816	0-3000
R:	284=	258	0	-24	50		R:	0=	0	0	0	0	
r:	258=	238	-81	0	258	0 -157	r:	2290=	1907	-1675	-256	0	0 2314
I:	91=	82	0	-6	15		I:	1716=	1683	0	-167	200	
w:	0=	0	0	0	0	0 0	w:	0=	1	0	-1	0	0 0
g:	439=	385	0		54	0 0	g:	980=	899	0		81	0 0

<u>Zauberland</u>							<u>Agrarfaktor: 2.1</u>						
B:	897=	795	0	-73	155	20							
k:	154=	155		-51	50	0 0							
A:	60=	62	0	-6	4								
a:	1584=	1393	-795	-144	130	0 1000							
E:	563=	521	0	-42	84								
e:	521=	498	-174	0	521	0 -324							
R:	9=	9	0	0	0								
r:	124=	225	-174	-16	9	0 80							
I:	203=	174	0	-11	40								
w:	0=	0	0	0	0	0 0							
g:	0=	0	0		0	0 0							

Kontakte

Afroland: -

Bananien: Biberien: Meine Lieferungen waren ein Angebot. Wenn Du willst kannst Du regelmäßig a kriegen. Wenn Dir die Leute sterben, weißt Du , was ein Handelspartner wie ich wert ist (und so weit warst Du davon nicht entfernt), Mein Angebot war: Erste Lieferung geschenkt, danach je 500a: 100r. Mach Gegenvorschläge oder schicke a bei Gelegeneheit an Schalkland (natürlich abzüglich Veralterung). **WüsteGorbi:** Mach kein Sch... Du wirst doch wohl überleben? Sollen wir Dir ein bißchen Hausarbeit abnehmen, damit Du Zeit für BW hast? ☺. **Alle:** Bin mit Kontoführung und Lesen Eurer Kontakte nicht auf dem neuesten Stand. Ich hoffe, Ihr könnt noch ein bißchen damit leben.

Biberien: **SCHALKLAND:** Weiß, ist unregelmäßig. Wird schon wieder. **Sandistan:** Werde wieder ausgleichen, bin im Rückstand.

BudlRum: **Alle:** YEAH, back in politics! Suche zuverlässigen k Lieferanten zum Kurs 1k:13a. **ERNTEMÄDELS:** Schaffe Schaffe, noch mehr Kinder zeuge! **Ultimania:** War leider die letzten Monate stark durch die Arbeit gebunden. Zwar wird es bis Dezember wieder heftig werden, aber der Gipfel sollte bereits hinter mir liegen. Wie wäre es mit einer Erhöhung um 20%? Und warum schickst Du mir die a's zurück? Die kann ich doch nur wieder weghandeln... **FUNDGRUBE:** Ich weiss nicht, wie es mit WüsteGorbi weitergeht. Willst Du, falls WG ausfällt, für ihn als k-Lieferant einsteigen? **WÜSTEGORBI:** Bist Du noch dabei? Ich könnte durchaus mehr k's gebrauchen. Kannst Du um 20% erhöhen?

Frankonia: 1.NMR

Fundgrube: **ALLE AGRARLÄNDER:** Der Brotpreis ist in Gefahr!!! - Die jahrelangen staatlichen Subventionen für Grundnahrungsmittel in Fundgrube belasten den Haushalt inzwischen in unzumutbarer Weise und sind nicht mehr aufrecht zu erhalten. Unser Grundsatz bei den Handelsbeziehungen war stets, den Erzeugerländern mehr als faire Preise zu zahlen, damit diese Länder selber prosperieren und wachsen können. Doch die Lagerung von großen Mengen leicht verderblicher Lebensmittel ist einfach zu teuer geworden. Deshalb müssen wir die Rabatte auf die Umtauschquoten mit sofortiger Wirkung kappen. - D.h. ab sofort gilt auch bei uns das verbreitete Umtauschverhältnis 1r:6a und (die noch immer günstigen) 1k:13a für alle Agrarpartner. **BANANIEN:** Ich hatte Dich schon mehrfach darum gebeten, bis auf weiteres möglichst nicht mehr als 3000a/Runde zu liefern. Ich kann es mir einfach nicht leisten (s.o.), dauerhaft zwischen 10.000 und 16.000 a ungenutzt veralten zu lassen, nur weil meine Leute einfach nicht mehr essen mögen bzw. können. Dies gilt in derzeit verstärkter Weise übrigens auch für die extremen Lebensmittel-Überschüsse bei WüsteGorbi!! **BANANIEN/SCHALKLAND/WÜSTEGORBI:** Ich mußte das Steigerungstempo bei r jetzt leider doch etwas drosseln, tue aber weiterhin mein Möglichstes für den Kapazitätsausbau. **KANNITVERSTAN:** Bitte teile mir Deine Steigerungswünsche mit. **WÜSTE GORBI:** Du bist jetzt hoffentlich endlich wieder an Bord - ohne Dich bleibt die Welt von Bretton Woods ohne Glanz und in vielen Ländern werden ohne Deine Energie buchstäblich die Lichter ausgehen!!!

Kannitverstan: Minerva: Gute Idee. Danke. **Mah-Jongg:** Geht in Ordnung **Vulkanien:** Gut. Ich behalte das im Auge. **Schalkland:** Nach meinem Wissen fehlen noch 690 r. Oich bringe I wieder auf 400

Kitkat: WÜSTEGORBI, FUNDGRUBE: Ihr habt zusammen 800a Schulden bei mir. **An alle:** Brauche immer noch r!!

Madranistan: 2.NMR

Mah-jongg: Minerva: OK. **Wellington:** Hab Dir einmal 70 e geliefert **Vulkanien:** Vielleicht kommen wir ja einmal in einen Handel, die e die ich Dir schickte kannst Du als Geschenk sehen, da sie bei Dir eh veraltet sind..

Minerva: Agrarländer: Diesmal hätte fast eine Hungersnot zugeschlagen, und ich kann bereits meine Lieferzusage an WüsteGorbi nicht mehr erfüllen: Weitere Steigerungen willkommen. **Bananien:** Ca 1700 a stehen aus. **Kitkat:** Ausgleich für frühere Mehrlieferungen: 80 r **Kannitverstan:** 800 a stehen aus. **WüsteGorbi:** Ausgleich.für die fehlenden a in r und k

Neutronien: Noch 2 Runde

Randalien: Kontakte: Depot(Nr.): Ultimania (1) 2740a, W³steGorbi (2) 202a, Wellington (3) 486a, Biberien (4) 650a.

Sandistan: Fundgrube: Ohje, da hab ich was übersehen. Tut mir Leid. Vordiplomsprüfungen etc. Machen wir weiter?

Schalkland: Biberien: bei 1000a je Runde sind 40k+400e etwas viel (bei 3000a sieht das etwas anders aus), Ich habe mal auf Weiteres auf 0k+350e gekürzt. Wenn wieder 3000a kommen, stocke ich meine Lieferung wieder auf. (*Ich glaube der Kontakt sollte an Bananien gehen aber es stand Biberien dran, der GM*) **Fundgrube:** Ich kann in Rd. 103 nur 1000e liefern, sonst klemmt´s beim Kapazitätsausbau. Steigerung kann fortgesetzt werden, sobald E-Kapazitäten da sind. **Biberien:** Ich habe diesmal nur 400e geschickt. Muß z.Zt. langsam steigern, vorrangig Kapazitäten ausbauen. **Kannitverstan:** Wie hoch ist die R-Schuld noch? Ich liefere nur 7 mehr e als Du I hast (da e gerade knapp bei mir sind, wäre es unsinnig, wenn sie bei Dir veraltern).

Ultimania: 1.NMR

Vulkanien: An Mandristan: Wie gesagt, Tausch 3:4, bei der Lieferung stand wahrscheinlich wg. Deines nochmal das Alte. Habe Dir 11 überwiesen, mit den 12 von letztem Mal stehst Du sogar besser als 3:4 **An Kannitverstan:** Danke für die Lieferung! Wie letzte Runde geschrieben: Ich kann im Moment noch nicht viel; Ich merke mir aber alles und liefere sobald wie möglich nach, versprochen! Diese Runde eine "Anzahlung" von 14, bitte erst dann wieder a, wenn wir "glatt" sind, damit meine Schulden nicht ins Unermessliche wachsen! **Mah-Jongg:** Ist ja lieb gemeint, einfach so zu liefern, aber ich kann die unerwarteten e diese Runde gar nicht verbraten. Deshalb, hast Du hoffentlich Verständnis, daß ich Dir "nur" 10 r als Dankeschön iefere, sobald ich "flüssig" bin. Später können wir gerne regelmäßig tauschen, vor allem, wenn Madranistan durch weitere NMR ausfällt.

Wellington: Ich habe r und brauche e. Wer liefert mir welche?

WüsteGorbi: 4.NMR wird beim nächsten NMR in GM-Hand gelegt für 3 Runden

Zauberland: So dann wollen wir einmal wieder meine **Schuldenstände** vor Runde 102: **Afroland** -104e **Schulden** vor Runde 101 bei mir haben: Sandistan 75e. Nächste Runde wird wohl so sein wie diese. Jeder 80e. **Minerva:** Hoffe Dir nächste Runde wieder mehr liefern zu können. Hoffe alle auf 85 steigern zu können.

Fehler bei der Zugabgabe:

ALLE! Man kann nur e verhandeln oder verkaufen, die man selber anbaut

Durchschnittswerte aller Länder:

Durchschnittswerte der letzten Runden

B:4461 k:597 A:2564 a:13388 E:519 e:808 R:644 r: 933 I:511 w:0 g:1158;(102)

B:4325 k:561 A:2496 a:12195 E:494 e:795 R:594 r: 834 I:496 w:0 g:1118;(101)

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgabeblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei wählen.

Weltlebensqualität: 0.129770 (0.133971) in Runde 102 (103)

0.127696 (0.129770) in Runde 101 (102)

0.128209 (0.127696) in Runde 100 (101)

Grundausrüstung für neue Spieler:

B:500 ; k: 60; A: 300; a:1000; E: 55; e: 55; R: 55; r: 55; I: 55; w:0; g:1100;

Das war es dann einmal wieder von meiner Seite

ZAT für die E-Mail Mitspieler: 15.11.2000