

# BRETTON WOODS 105

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, A-1090 Wien, 0043-1-3153631; frenzel@postspillion.de

Homepage: <http://www.postspillion.de>, Meine eigene Homepage: <http://www.mfuinted.de/>

Bretton Woods

Mai 2001

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung, Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

## Neuigkeiten in Bretton Woods.

**Putsch in Madranistan:** Berichten, die noch nicht bestätigt werden konnten ließen verlauten, daß es einen Putsch in Madranistan gegeben hatte. Welche Auswirkungen dies hat konnte noch nicht festgestellt werden. Um drohenden Hungersnöten und Sanktionen der Außenwelt zu entgehen machte sich ein neuer Machthaber im Lande Madranistan breit und riß die Macht an sich. Wenn man den ersten Nachrichten glauben darf, so wird das Land in Zukunft Äthiopia heißen. Man wird gespannt sein dürfen, welche Rolle der neuen Machthaber in Zukunft spielen wird.

Doch nicht nur in Madranistan hat sich etwas getan. Länder wie Ultimania, Vulkanien, BudlRum und auch Frankonia waren in der letzten Runde erneut managerlos. Frankonia wird deshalb in der nächsten Runde vermutlich stillgelegt. Wie es mit Ultimania, BudlRum und Vulkanien weitergeht wird sich zeigen.

Doch es gibt auch gute Nachrichten. **DIE WÜSTE LEBT**

Hungersnöte: keine

Krisen: auch keine

## Weltmarkt

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	12 - 14	13	36	0
Agrarprodukte	1	1	2000	0
Energie	(5)	(15)	0	0
Rohstoffe	2 - 6	0 - 5	76	2
Waffen	-	(17)	0	0

## Industrie:

Der Preis für eine Industrie beträgt 60 Goldeinheiten

## Statistik

**Transfervolumen:** 887 k 36957 a 6781 e 8128 r 0 w 0 g

**Handelsvolumen:** Kosten 2700 g, Gewinn 2698 g, Schwund 2 g

## Industrien und Goldmenge:

**Kauf von I:** 17 (Kosten 1020 g)

**Ertrag der Goldminen:** 1249 g (produziert von 249 B)

**Goldmenge:** 25192 g (gestiegen um 227 g)

**Handel**

Afroland	an Wellington	300a	gegen:	
Afroland	an Zauberland	300a	gegen:	
Afroland	an Mah-jongg	300a	gegen:	
Bananien	an Schalkland	3000a	gegen:	
Bananien	an WüsteGorbi	6000a	gegen:	
Bananien	an Minerva	3000a	gegen:	
Bananien	an Fundgrube	5000a	gegen:	
Biberien	an Schalkland	420r	gegen:	Vertrag
Biberien	an Randalien	50k	gegen:	10k mehr...
Biberien	an Sandistan	250r	gegen:	
BudlRum	an WüsteGorbi	1600a	gegen:	Vertrag
BudlRum	an Fundgrube	3191a	gegen:	Vertrag
BudlRum	an Ultimania	425a	gegen:	Vertrag + Bonus
BudlRum	an WüsteGorbi	556a	gegen:	Vertrag + Bonus
Frankonia	an Ultimania	45e	gegen:	r
Frankonia	an Wellington	10k 67e	gegen:	
Frankonia	an Zauberland	413a 100r	gegen:	
Frankonia	an Madranistan	7k 412a 27r	gegen:	
Fundgrube	an Bananien	220k 900r	gegen:	siehe Kontakt
Fundgrube	an Sandistan	200k	gegen:	Menge OK?
Fundgrube	an Schalkland	200k 1400r	gegen:	soviel du kannst
Fundgrube	an WüsteGorbi	2000r	gegen:	Do not go away!
Kannitverstan	an Minerva	1300a	gegen:	
Kannitverstan	an Schalkland	3000a	gegen:	
Kannitverstan	an Fundgrube	2110a	gegen:	
Kannitverstan	an Mah-jongg	500a	gegen:	
Kitkat	an Kannitverstan	60k	gegen:	
Kitkat	an Minerva	881a	gegen:	
Kitkat	an Fundgrube	882a	gegen:	
Kitkat	an WüsteGorbi	882a	gegen:	
Madranistan	an Sandistan	20e	gegen:	a
Madranistan	an Wellington	30e	gegen:	r
Madranistan	an Sandistan	25e	gegen:	a
Madranistan	an Biberien	25e	gegen:	r
Mah-jongg	an Minerva	150e	gegen:	
Mah-jongg	an Afroland	67e	gegen:	
Mah-jongg	an Kitkat	67e	gegen:	
Mah-jongg	an Wellington	59e	gegen:	
Minerva	an Bananien	1000r	gegen:	3500a
Minerva	an Mah-jongg	20k 275r	gegen:	
Minerva	an WüsteGorbi	38k 270a 1117r	gegen:	700e+50e
Minerva	an Zauberland	22k 177r	gegen:	
Randalien	an Biberien	520a	gegen:	Depot4
Randalien	an Wellington	270a	gegen:	Depot3
Sandistan	an Madranistan	115a	gegen:	23 e
Sandistan	an Biberien	1000a	gegen:	250 r
Sandistan	an Zauberland	500a	gegen:	
Sandistan	an Schalkland	500a	gegen:	s.Kontakte
Schalkland	an Bananien	40k 415e	gegen:	eßbares
Schalkland	an Biberien	450e	gegen:	Vereinbarung
Schalkland	an Kannitverstan	40k 400e 100r	gegen:	Vereinbarung
Schalkland	an Fundgrube	1174e	gegen:	Vereinbarung
Ultimania	an Zauberland	90r	gegen:	80r+5/Rde
Ultimania	an Madranistan	40r	gegen:	40e
Ultimania	an BudlRum	48k	gegen:	624a
Vulkanien	an Madranistan	11r	gegen:	siehe Kontakte
Vulkanien	an Kannitverstan	14r	gegen:	Auszahlung, siehe Kontakte
Wellington	an Afroland	150r	gegen:	
Wellington	an Kitkat	70r	gegen:	
Wellington	an Madranistan	30r	gegen:	

Wellington	an Zauberland	57r	gegen:	Kontakte
WüsteGorbi	an BudlRum	50k	gegen:	
WüsteGorbi	an Bananien	700e	gegen:	
WüsteGorbi	an Minerva	750e	gegen:	
WüsteGorbi	an Fundgrube	1935e	gegen:	
Zauberland	an Minerva	105e	gegen:	
Zauberland	an Afroland	102e	gegen:	
Zauberland	an Sandistan	105e	gegen:	
Zauberland	an Ultimania	90e	gegen:	

<u>Musterlände</u>		<u>Typ</u>		<u>Agrarfaktor: 2.5</u>				<u>Afroland</u>		<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.2</u>			
B:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu	Imm			B:	1326=	1312	0	-136	163	-13
k:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu	Han	Tra		k:	168=	163		-53	45	13 0
A:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu				A:	1146=	1109	0	-113	150	
a:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra		a:	2693=	2493	-1312	-27	2439	0 -900
E:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu				E:	4=	5	0	-1	0	
e:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra		e:	174=	168	-45	-123	5	0 169
R:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu				R:	3=	3	0	0	0	
r:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra		r:	138=	45	-45	-15	3	0 150
I:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu				I:	81=	87	0	-6	0	
w:	Add= Anf	A/V	Alt	Neu	Han	Tra		w:	3=	3	0	0	0	0 0
g:	Add= Anf	Ind		Mine	Han	Tra		g:	232=	388	0		0	-156 0

<u>Bananien</u>		<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.7</u>				<u>Biberien</u>		<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 1.8</u>			
B:	22099=	21566	0-2213	2888	-142		B:	2683=	2628	0	-286	356	-15
k:	3093=	2888		-955	900	0 260	k:	346=	356		-91	131	0 -50
A:	18651=	18189	0-1848	2310			A:	557=	557	0	-47	47	
a:	114630=	112334-21566-7248	49110-1000-17000				a:	3881=	4303	-2628	-316	1002	0 1520
E:	0=	0	0	0	0		E:	0=	0	0	0	0	
e:	1115=	1115	-1057	-58	0	0 1115	e:	475=	448	-416	-32	0	0 475
R:	0=	0	0	0	0		R:	1463=	1415	0	-152	200	
r:	1889=	1249	-1057	-203	0	0 1900	r:	1695=	1404	-416	-38	1415	0 -670
I:	1114=	1057	0	-100	157		I:	469=	416	0	-32	85	
w:	1=	2	0	-1	0	0 0	w:	0=	0	0	0	0	0 0
g:	1982=	847	0		135 1000	0	g:	247=	130	0		117	0 0

<u>Äthiopien</u>		<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.3</u>				<u>BudlRum</u>		<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.1</u>			
B:	522=	518	0	-42	55	-9	B:	7908=	8067	0	-782	791	-168
k:	53=	55		-24	15	0 7	k:	623=	791		-271	0	5 98
A:	195=	204	0	-17	8		A:	7982=	7538	0	-745	1189	
a:	1651=	1324	-518	-151	469	0 527	a:	20000=	20006	-8067	-591	14424	0-5772
E:	187=	171	0	-14	30		E:	0=	0	0	0	0	
e:	171=	154	-54	0	171	0 -100	e:	0=	0	0	0	0	0 0
R:	25=	27	0	-2	0		R:	0=	0	0	0	0	
r:	126=	54	-54	-9	27	0 108	r:	46=	34	0	-8	0	20 0
I:	73=	58	0	-4	19		I:	4=	5	0	-1	0	
w:	0=	0	0	0	0	0 0	w:	0=	0	0	0	0	0 0
g:	749=	1277	-600		72	0 0	g:	654=	699	0		135	-180 0

<u>Frankonia</u>		<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.1</u>				<u>Fundgrube</u>		<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 2.4</u>		
B:	443=	481	0	-33	17	-22	B:	17019=	14382	0-1491	3567	561
k:	0=	17		0	0	0 -17	k:	4257=	3567		-854	2200 -36 -620
A:	232=	246	0	-28	14		A:	1426=	988	0	-88	526
a:	506=	1306	-481	0	506	0 -825	a:	17958=	18595-14382-1809	2371	200011183	
E:	153=	162	0	-9	0		E:	1=	1	0	0	0
e:	145=	112	0	0	145	0 -112	e:	3110=	3015	-3015	0	1 0 3109
R:	29=	31	0	-2	0		R:	7448=	7666	0	-718	500
r:	25=	157	0	0	25	-30 -127	r:	8131=	7837	-3015	-57	7666 0-4300
I:	45=	50	0	-5	0		I:	3494=	3550	0	-371	315
w:	0=	0	0	0	0	0 0	w:	1=	1	0	0	0 0 0
g:	154=	66	0		88	0 0	g:	5547=	6962	0		117-1532 0

<b>Kannitverstan</b>					<b>A</b>	<b>Agrarfaktor: 2.4</b>					<b>Kitkat</b>					<b>A</b>	<b>Agrarfaktor: 2.6</b>																																																																																																																				
B:	10195=	10017	0	-996	1269	-95	B:	3216=	2748	0	-287	658	97	k:	459=	658	-181	42	0	-60	A:	2376=	2343	0	-225	258	a:	6091=	5393	-2748	0	6091	0	-2645	E:	2=	2	0	0	0	e:	400=	400	-371	-29	0	0	400	R:	2=	3	0	-1	0	r:	915=	1228	-371	-105	49	0	114	I:	228=	142	0	-14	100	I:	407=	371	0	-34	70	w:	0=	0	0	0	0	0	0	g:	4726=	3654	0	0	72	1000	0	g:	138=	138	0	0	0	0	0																																			
<b>Mah-jongg</b>					<b>E</b>	<b>Agrarfaktor: 2.2</b>					<b>Minerva</b>					<b>R</b>	<b>Agrarfaktor: 2.7</b>																																																																																																																				
B:	622=	633	0	-66	66	-11	B:	5494=	5232	0	-541	799	4	k:	76=	66	-26	16	0	20	A:	837=	829	0	-82	90	a:	2053=	2018	-633	-231	99	0	800	E:	22=	22	0	0	0	e:	481=	449	-106	0	481	0	-343	R:	3037=	2935	0	-320	422	r:	251=	107	-106	-26	1	0	275	I:	1101=	1014	0	-113	200	I:	118=	106	0	-8	20	w:	0=	0	0	0	0	0	0	g:	486=	486	0	0	0	0	0	g:	1392=	1350	0	0	42	0	0																																			
<b>Randalien</b>					<b>A</b>	<b>Agrarfaktor: 2.2</b>					<b>Sandistan</b>					<b>A</b>	<b>Agrarfaktor: 2.1</b>																																																																																																																				
B:	1969=	2055	0	-199	169	-56	B:	4732=	4702	0	-472	560	-58	k:	144=	169	-76	1	0	50	A:	737=	560	-253	230	0	200	a:	1856=	1939	0	-197	114	A:	4000=	4007	0	-387	380	e:	5985=	4762	-2055	-197	4265	0	-790	E:	0=	0	0	0	0	e:	150=	343	-285	-58	0	0	150	R:	0=	0	0	0	0	r:	432=	549	-285	-58	0	-24	250	I:	317=	285	0	-23	55	r:	114=	129	-1	-14	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0	g:	177=	114	0	0	63	0	0	g:	211=	82	0	0	9	120	0																				
<b>Schalkland</b>					<b>E</b>	<b>Agrarfaktor: 2.7</b>					<b>Ultimania</b>					<b>R</b>	<b>Agrarfaktor: 2.5</b>																																																																																																																				
B:	7735=	7692	0	-757	902	-102	B:	2160=	1966	0	-188	358	24	k:	1136=	902	-292	390	16	120	k:	433=	358	-94	217	0	-48	A:	2545=	2393	0	-258	410	A:	406=	374	0	-31	63	a:	21066=	21553	-7692	-1995	2700	0	6500	E:	3722=	3593	0	-372	501	a:	2309=	3056	-1966	-141	935	0	425	R:	0=	0	0	0	0	e:	3593=	3530	-1091	0	3593	0	-2439	r:	899=	835	0	-79	143	e:	2672=	2340	-1091	-275	0	-22	1720	r:	1113=	888	-444	-36	835	0	-130	I:	1198=	1091	0	-93	200	I:	494=	457	0	-47	84	w:	0=	0	0	0	0	0	0	g:	164=	233	0	0	45	-114	0	g:	1702=	1612	0	0	90	0	0
<b>Vulkanien</b>					<b>R</b>	<b>Agrarfaktor: 2.7</b>					<b>Wellington</b>					<b>R</b>	<b>Agrarfaktor: 2.4</b>																																																																																																																				
B:	678=	657	0	-70	93	-2	B:	636=	617	0	-69	89	-1																																																																																																																								

k: 90= 93	0	-25	20	2	0	k: 71= 89	0	-28	0	0	10
A: 265= 245	0	-17	37			A: 125= 111	0	-10	24		
a: 1565= 1660	-657	-99	661	0	0	a: 2815= 2862	-617	-266	266	0	570
E: 26= 32	0	-6	0			E: 5= 7	0	-2	0		
e: 32= 55	-55	0	32	0	0	e: 163= 34	-34	0	7	0	156
R: 158= 143	0	-10	25			R: 355= 349	0	-28	34		
r: 220= 173	-55	-16	143	0	-25	r: 349= 341	-34	0	349	0	-307
I: 78= 75	0	-7	10			I: 109= 112	0	-7	4		
w: 1= 2	0	-1	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 757= 677	0		108	-28	0	g: 95= 335	-240		0	0	0

WüsteGorbi	E	Agrarfaktor: 3.2					Zauberland	E	Agrarfaktor: 3.1			
B: 9072= 8403	0	-824	1428	65		B: 1131= 1030	0	-96	185	12		
k: 1483= 1428		-433	500	0	-12	k: 191= 185		-66	50	0	22	
A: 568= 431	0	-42	179			A: 99= 86	0	-4	17			
a: 11774= 10677	-8403	-1187	1379	0	9308	a: 1749= 1463	-1030	-163	266	0	1213	
E: 5856= 5378	0	-522	1000			E: 662= 631	0	-58	89			
e: 5230= 5230	-1765	-80	5230	0	-3385	e: 631= 581	-179	0	631	0	-402	
R: 0= 0	0	0	0			R: 7= 7	0	0	0			
r: 3586= 2581	-1765	-403	0	56	3117	r: 383= 179	-179	-41	0	0	424	
I: 1840= 1765	0	-190	265			I: 230= 210	0	-23	43			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 1411= 1439	0		84	-112	0	g: 126= 234	-180		72	0	0	

**Afroland:** -

**Äthiopien:** Putschversuch gelungen. Sorry für die fehlerhafte Einreihung. In der nächsten Runde wird das frenzelsche Alphabet wider richtig gehen.

**Bananien:** Wüste: bitte weiter 700e liefern **Schalkland:** bitte mehr e:R.106 450, R.107:480, R.108 510, Anzahl k wie Du willst. **Minerva:** kannst Du noch sagen, wieviel Runden unser Dreieck läuft? Schulden? **Fundgrube:** Steigerung ist kein Problem, auch an g bin ich immer interessiert.

**Biberien:** **Schalkland:** Sobald Du kannst... **Randalien:** Hab 10 mehr geschickt, aber k tut etwas weh. So teuer zu produzieren, hab auch zuwenig e. Ich schick Dir schon seit einiger Zeit 40k, ist das genug? Vielleicht noch r?

**BudlRum:** 3.NMR und wird beim 5.NMR stillgelegt

**Frankonia:** 4.NMR und wird vermutlich nächste Runde schon stillgelegt

**Fundgrube:** **BANANIEN:** Jetzt geht es richtig zur Sache: endlich können die überquellenden Lebensmittelspeicher geplündert werden. Die Jahrtausendwende brachte das Verbot der 'Pille' in Fundgrube und die Auswirkungen sind jetzt mehr als deutlich zu spüren! - Ab sofort (Runde 105) benötige ich 9000a/Runde mit einer Steigerung von 2000a/Runde!!! - Als Wachstumsschub habe ich bereits diesmal die k-Liefermenge verdoppelt und werde diese weiter um 150k/Runde steigern.

**Schalkland:** Die 200k sollen Dein Wachstum beflügeln. Wir können sie später mit e verrechnen, oder Du schickst sie mir irgendwann (natürlich zinslos) zurück. Anstatt selbst k zu bauen, um damit letztlich Agrarflächen zu erschließen, solltest Du Deine Industrien stärker ausbauen. Die goldenen Zeiten der Agrarüberschüsse sind der historisch günstigste Moment dafür. Meine eigene industrielle Expansion stockt, da nirgendwo mehr Energiequellen ausgebaut werden. Im Gegenteil, weitere E-Länder (Frankonia und Mandranistan) scheinen ihre Produktion völlig einzustellen. Auch in diese Lücke kannst Du stoßen !! - Schließlich könntest auch ein paar e (weniger als 10) zu sehr hohen Preisen am Weltmarkt anbieten, um den Goldüberschuss abzuschöpfen. **SANDISTAN:** Danke für Deine Lieferung. Wie Du siehst, kann ich inzwischen jedes a brauchen. Wie gewünscht, schicke ich jetzt nur noch k (1k:13a). Zu Deiner Frage: neben Zauberland könnte Dir vielleicht noch Mah-jongg e liefern. Würdest Du eine k-Lieferung für Randalien (im gleichen Jahr) an ihn weiterleiten wollen? **RANDALIEN:** Danke für Deine Lieferung. Leider habe ich jedoch keine Transferzeile frei. Eine Lieferung von meiner Seite könnte höchstens über ein Drittland (Sandistan?) erfolgen. **BUDLRUM:** Hallo!?! **WÜSTE GORBI:** MACH' WEITER!

**Kannitverstan:** **Fundgrube:** Ja gerne. **Schalkland:** Alles easy. Du hast ja eh genug a. Ich steigere I weiter um 30 pro Runde.

**Kitkat:** alle: Diesmal gab es wieder mehr a. Ich hoffe ich kann in der nächsten Runde endlich einmal wieder 1000a pro Partner liefern. Werde wohl meine I etwas steigern müssen, damit ich die e die ich bekomme nicht wieder verliere.

**Mah-jongg:** -

**Minerva:** **Bananien:** 200 r als zusätzlichen Ausgleich. 2243 a gut. **Kannitverstan:** erwarte dann 1400a in R106 und 1500a in R107. **Kitkat:** 798a gut **Mah-Jongg:** 33 r zusätzlich als Ausgleich. **WüsteGorbi:** Meine gesamte Lieferung in R104

kam zurück; daher diesmal entsprechend mehr abzüglich Alterung. Erwarte 750e in R105 und 800e in R106. **Zauberland:** 5r zusätzlich als Ausgleich.

**Randalien:** Depot(Nr.): Ultimania (1) 0a, Fundgrube (2) 0a, Wellington (3) 0a, Biberien (4) 0a. **Biberien:** Du kannst erhöhen soviel Du möchtest. Ich habe noch sehr viel Kapazitäten frei.

**Sandistan:** **Schalkland:** Suche dringend einen e-Partner, da Neutronien als Lieferant bei mir ausfällt. Würde auch sehr gute Konditionen bieten, sagen wir 1e zu 7a? Oder als Alternative k, würde 1k zu 2l anbieten. **Madranistan(Äthiopia):** 23e sind ein bisschen dürftig. Wenn ich die Transfer-Zeile brauche und die Umsätze so gering sind...

**Schalkland:** **Bananien:** Wie stehts mit der Aufteilung k/e? Willst Du mehr e? **Fundgrube:** Ich muß vorerst bei ca. 1200e bleiben, eigene Kapazitäten ausbauen. Du kannst Deine r-Lieferungen im Moment etwas drosseln (Ich kann ja auch z. Zt. Nicht wie gewünscht steigern). Deine Lieferung diesmal mit 1300r fiel für mich unerwartet hoch aus. Bei Bedarf kann ich Deinem Auftrag Rohstofflieferungen an Bananien oder Kannitverstan weiterleiten **Biberien:** Ich muß erst die eigenen Kapazitäten ausbauen, bleibt daher vorerst bei 450e, sobald als möglich werde ich auf 500e steigern. **Kannitverstan:** Nach dieser Runde fehlen wohl noch 290r? Ich liefere mal 400e, ok? Sind +40k ok ( Ich kann meinen k-Stand z.Zt. kaum halten)?

**Ultimania:** 2.NMR kränkelt auch

**Vulkanien:** 3.NMR und wird vermutlich auch demnächst stillgelegt

**Wellington:** Das waren ja in der letzten Runde wenig e. Mal sehen ob ich diesmal mehr bekommen habe. Suche immer noch eeeeeeeeeeeeeee? **Madranistan(Äthiopia):** Hab Dir mal was geliefert. Wie siehst du aus? Lust auf einen Handel?

**WüsteGorbi:** alle: die Welt darf nicht energielos werden. Daher habe ich mich energisch breitschlagen lassen, in die Wüste zu gehen und jede Menge (Sonnen-)energie zu produzieren. Ich hoffe, Euch gefällt. **Kitkat,Budlrum:** Gibt es Absprachen? Tauschverhältnis? ich setze die Entwicklungshilfe meines Vorgängers gern fort. **Fundgrube, Bananien:** Kann Euren Bedarf noch nicht ganz decken, aber das kommt (bald). **Minerva:** wer produziert hier Dreiecke und für wen? Hoffe diesmal stimmt die Lieferung:-) **Kitkat:** .

**Zauberland:** Na also es wird doch wieder werden mit meinen e. Allerdings werde ich meinen k demnächst erhöhen müssen um meine Arbeiter auch richtig einstellen zu können und gleichzeitig meinen I und k auszubauen. Mal schauen.

**Ultimania:** Hab diesmal nur 90e geliefert, weil mir Dein NMR doch zu denken gab.

### Fehler bei der Zugabgabe:

Einige Länder hatten zu wenig Geld

### Durchschnittswerte aller Länder:

#### Durchschnittswerte der letzten Runden

B:5024	k:774	A:2912	a:14607	E:578	e:855	R:673	r:1283	I:582	w:0	g:1259;(105)
B:4790	k:720	A:2712	a:14785	E:548	e:894	R:673	r:1182	I:555	w:0	g:1248;(104)
B:4612	k:643	A:2627	a:14299	E:534	e:862	R:660	r:1070	I:537	w:0	g:1190;(103)
B:4461	k:597	A:2564	a:13388	E:519	e:808	R:644	r: 933	I:511	w:0	g:1158;(102)
B:4325	k:561	A:2496	a:12195	E:494	e:795	R:594	r: 834	I:496	w:0	g:1118;(101)

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgabeblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei wählen.

Weltlebensqualität: 0.150427 (0.154138) in Runde 105 (106)  
 0.139419 (0.150427) in Runde 104 (105)  
 0.133971 (0.139419) in Runde 103 (104)  
 0.129770 (0.133971) in Runde 102 (103)  
 0.127696 (0.129770) in Runde 101 (102)  
 0.128209 (0.127696) in Runde 100 (101)

### Grundausrüstung für neue Spieler:

**B:500 ; k: 60; A: 300; a:1000; E: 55; e: 55; R: 55; r: 55; I: 55; w:0; g:1100;**  
 Das war es dann einmal wieder von meiner Seite