BRETTON WOODS 107

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, A-1090 Wien,0043-1-3153631; frenzel@postspillion.de
 Homepage: <http://www.postspillion.de> , Meine eigene Homepage: <http://www.mfuinted.de/>
 Bretton Woods

August 2001

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung, Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

Neuigkeiten in Bretton Woods.

Es gab einige Probleme mit dem Auswertungsprogram von Bretton Woods. Damals war es so, daß die Handel keine bestimmte Zahl überschreiten durften und wenn jemand 10000 k zu 0 kaufen will, so ist das erlaubt. Inzwischen sind die Transfers auch in ungeahnte Dimensionen gekommen was vom Auswerteprogramm nicht mehr geduldet wurde. Da ich kein Programmierer bin kann ich natürlich dieses Problem nicht lösen.

So gilt mein Dank an Peter Gschwendtner, der ja bereits schon einmal Spielleiter dieser Partie war und mir innerhalb kürzester Zeit helfen konnte diese Problem zu lösen. Gleichzeitig geht damit ein neues Auswertungsprogramm an den Start. Vielleicht haben die Agrarländer nun ein wenig mehr Glück mit Ihren Zahlen bei der Ernte.

Stillgelegt in dieser Runde werden von mir Ultimania und Vulkanien. BudlRum wird es wohl auch nicht mehr schaffen, aber da bin ich noch am überlegen.

Weltmarkt

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	(9)	(13)	0	0
Agrarprodukte	0 - 2	1	20	0
Energie	8	2	1	6
Rohstoffe	2 - 6	5	26	2
Waffen	--	(17)	0	0

Industrie:

Der Preis für eine Industrie beträgt 60 Goldeinheiten

Statistik, Industrien und Goldmenge:

Die sind irgendetwas bei der Auswertung zum Opfer gefallen

Transfer

Äthiopien	an Sandistan	33e	gegen:	
Äthiopien	an Biberien	40e	gegen:	
Äthiopien	an Wellington	30e	gegen:	
Afroland	an Wellington	300a	gegen:	r
Afroland	an Zauberland	300a	gegen:	e
Afroland	an Mah-jongg	300a	gegen:	e
Bananien	an Schalkland	4000a	gegen:	

Bananien	an WüsteGorbi	10000a	gegen:	
Bananien	an Minerva	4000a	gegen:	
Bananien	an Fundgrube	15000a	gegen:	
Biberien	an Schalkland	450r	gegen:	Vertrag
Biberien	an Randalien	50k	gegen:	
Biberien	an Sandistan	250r	gegen:	
Biberien	an Bananien	400r	gegen:	
BudlRum	an WüsteGorbi	8000a	gegen:	Geschenk
BudlRum	an Fundgrube	8000a	gegen:	Geschenk
BudlRum	an Zauberland	240k	gegen:	Geschenk
BudlRum	an Mah-jongg	240k	gegen:	Geschenk
Fundgrube	an Bananien	720k 1000r	gegen:	200k=Geschenk
Fundgrube	an Sandistan	200k	gegen:	200k=Geschenk
Fundgrube	an Schalkland	200k 1200r	gegen:	200k=Geschenk
Fundgrube	an WüsteGorbi	200k 2000r	gegen:	200k=Geschenk
Kannitverstan	an Minerva	1500a	gegen:	
Kannitverstan	an Schalkland	3000a	gegen:	
Kannitverstan	an Fundgrube	2110a	gegen:	
Kannitverstan	an Mah-jongg	500a	gegen:	
Kitkat	an Kannitverstan	60k	gegen:	
Kitkat	an Minerva	900a	gegen:	
Kitkat	an Fundgrube	900a	gegen:	
Kitkat	an WüsteGorbi	900a	gegen:	
Mah-jongg	an Minerva	169e	gegen:	
Mah-jongg	an Afroland	71e	gegen:	
Mah-jongg	an Kitkat	71e	gegen:	
Mah-jongg	an Wellington	71e	gegen:	
Minerva	an Bananien	1100r	gegen:	4000a
Minerva	an Mah-jongg	20k 306r	gegen:	161e+173e(R108)
Minerva	an WüsteGorbi	20k 740r	gegen:	800e+50e
Minerva	an Zauberland	20k 192r	gegen:	118e+126e(R108)
Randalien	an Biberien	650a	gegen:	Depot4
Sandistan	an Äthiopia	150a	gegen:	30e
Sandistan	an Biberien	1000a	gegen:	250r
Sandistan	an Zauberland	550a	gegen:	
Sandistan	an Fundgrube	2600a	gegen:	200k
Schalkland	an Bananien	480e	gegen:	e
Schalkland	an Biberien	450e	gegen:	Vereinbarung
Schalkland	an Kannitverstan	470e 100r	gegen:	Vereinbarung
Schalkland	an Fundgrube	1200e	gegen:	Vereinbarung
Ultimania	an Zauberland	90k 250r	gegen:	nichts
Ultimania	an Äthiopia	90k 100r	gegen:	nichts
Ultimania	an Afroland	90k 300r	gegen:	nichts
Ultimania	an Schalkland	800r	gegen:	nichts
Vulkanien	an Äthiopia	80r	gegen:	
Vulkanien	an Kannitverstan	24r	gegen:	
Vulkanien	an Biberien	26e	gegen:	
Vulkanien	an Zauberland	54r	gegen:	
Wellington	an Afroland	60r	gegen:	
Wellington	an Kitkat	60r	gegen:	
Wellington	an Äthiopia	55r	gegen:	
Wellington	an Zauberland	60r	gegen:	
WüsteGorbi	an Bananien	815e	gegen:	
WüsteGorbi	an Minerva	850e	gegen:	
WüsteGorbi	an Fundgrube	2100e	gegen:	
Zauberland	an Afroland	106e	gegen:	
Zauberland	an Minerva	118e	gegen:	
Zauberland	an Sandistan	106e	gegen:	
Zauberland	an Wellington	70e	gegen:	

Die einzelnen Länder

<u>Musterlandle</u>		<u>Typ</u>		<u>Agrarfaktor: 2.5</u>				<u>ethiopia</u>		<u>E</u>		<u>Agrarfaktor: 2.4</u>		
B:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu	Imm		B:	601=	513	0	-49	120	17
k:	Add=	Anf		Alt	Neu	Han	Tra	k:	176=	120		-64	30	0 90
A:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			A:	169=	187	0	-21	3	
a:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	a:	1825=	1881	-513	-151	448	10 150
E:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			E:	207=	187	0	-24	44	
e:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	e:	187=	187	-84	0	187	0 -103
R:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			R:	24=	24	0	0	0	
r:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	r:	402=	262	-84	-35	24	0 235
I:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			I:	84=	84	0	-10	10	
w:	Add=	Anf	A/V	Alt	Neu	Han	Tra	w:	0=	0	0	0	0	0 0
g:	Add=	Anf	Ind		Mine	Han	Tra	g:	974=	848	0		126	0 0

<u>Afroland</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 2.5</u>				<u>Bananien</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 3.0</u>		
B:	1342=	1347	0	-119	139	-25		B:	23806=	22797	0	-2319	3357	-29
k:	209=	139		-75	55	0	90	k:	3815=	3357		-1212	950	0 720
A:	1112=	1115	0	-113	110			A:	19733=	19062	0	-1889	2560	
a:	2958=	2439	-1347	-21	2787	0	-900	a:	109698=	114261	-22797	-5947	57186	-5-33000
E:	4=	4	0	0	0			E:	0=	0	0	0	0	
e:	181=	184	-115	-69	4	0	177	e:	1295=	1165	-1165	0	0	0 1295
R:	3=	3	0	0	0			R:	0=	0	0	0	0	
r:	324=	115	-115	-39	3	0	360	r:	2616=	1569	-1165	-294	0	6 2500
I:	194=	148	0	-14	60			I:	1288=	1183	0	-110	215	
w:	3=	3	0	0	0	0	0	w:	1=	1	0	0	0	0 0
g:	122=	122	0		0	0	0	g:	2863=	2835	0		35	-7 0

<u>Biberien</u>		<u>R</u>		<u>Agrarfaktor: 2.4</u>				<u>BudlRum</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 2.5</u>		
B:	2801=	2736	0	-280	364	-19		B:	6975=	7473	0	-721	480-257	
k:	372=	364		-92	150	0	-50	k:	4=	480		0	4	0 -480
A:	525=	537	0	-48	36			A:	7979=	8187	0	-799	591	
a:	3694=	3758	-2736	-266	1288	0	1650	a:	19731=	26308	-7473	-276	17172	0-16000
E:	0=	0	0	0	0			E:	0=	0	0	0	0	
e:	516=	455	-455	0	0	0	516	e:	0=	5	-4	-1	0	0 0
R:	1707=	1540	0	-138	305			R:	0=	0	0	0	0	
r:	1782=	1847	-455	-35	1540	-15	-1100	r:	68=	59	-4	-7	0	20 0
I:	480=	534	0	-54	0			I:	4=	4	0	0	0	
w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0 0
g:	646=	515	0		56	75	0	g:	550=	562	0		108	-120 0

<u>Fundgrube</u>	<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 2.4</u>				<u>Kannitverstan</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.8</u>			
B: 24177=20237	0	-1973	5094	819	B: 10604=10287	0	-1027	1402	-58		
k: 4364= 5094		-1137	1727	0	-1320	k: 1397= 1402		-432	367	0	60
A: 3716= 2309	0	-205	1612			A: 14691=14652	0	-1461	1500		
a: 40314=30315-20237	-3906	5541	-9	28610	a: 38423=34296-10287-1742	23267	-1	-7110			
E: 1= 1	0	0	0		E: 0= 0	0	0	0			
e: 3301= 3171	-3171	0	1	0	3300	e: 470= 437	-437	0	0	0	470
R: 7238= 6916	0	-702	1024			R: 32= 35	0	-3	0		
r: 7363= 7867	-3171	-49	6916	0	-4200	r: 1120= 1499	-437	-101	35	0	124
I: 3513= 3466	0	-373	420			I: 469= 442	0	-43	70		
w: 1= 1	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 4531= 4432	0		90	9	0	g: 5210= 5161	0		48	1	0

<u>Kitkat</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.1</u>				<u>Mah-jongg</u>	<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.8</u>			
B: 3338= 3360	0	-341	372	-53	B: 659= 636	0	-62	88	-3		
k: 314= 372		-99	101	0	-60	k: 274= 88		-108	34	0	260
A: 2991= 2806	0	-264	449			A: 58= 67	0	-9	0		
a: 5946= 6122	-3360	-8	5892	0	-2700	a: 2056= 2093	-636	-203	2	0	800
E: 2= 2	0	0	0			E: 511= 511	0	-60	60		
e: 73= 101	-101	0	2	0	71	e: 511= 506	-124	0	511	0	-382
R: 2= 2	0	0	0			R: 0= 0	0	0	0		
r: 416= 495	-101	-40	2	0	60	r: 274= 124	-124	-32	0	0	306
I: 215= 237	0	-22	0			I: 152= 135	0	-13	30		
w: 0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 204= 204	0	0	0	0	0	g: 486= 486	0		0	0	0

<u>Minerva</u>	<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 3.3</u>				<u>Randalien</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.7</u>			
B: 6193= 5816	0	-595	945	27	B: 1757= 1843	0	-173	141	-54		
k: 1014= 945		-261	390	0	-60	k: 149= 141		-47	5	0	50
A: 912= 866	0	-82	128			A: 1663= 1744	0	-174	93		
a: 14257=12055	-5816	-1239	2857	0	6400	a: 10546= 8984	-1843	-653	4708	0	-650
E: 17= 20	0	-3	0			E: 0= 0	0	0	0		
e: 1157= 1040	-1040	0	20	0	1137	e: 0= 5	-5	0	0	0	0
R: 3363= 3188	0	-315	490			R: 0= 0	0	0	0		
r: 3455= 3681	-1040	-36	3188	0	-2338	r: 94= 107	-5	-8	0	0	0
I: 1185= 1154	0	-129	160			I: 40= 42	0	-2	0		
w: 0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 1368= 1316	0		52	0	0	g: 259= 224	0		35	0	0

<u>Sandistan</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.1</u>				<u>Schalkland</u>	<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.1</u>			
B: 5111= 4982	0	-476	646	-41	B: 8132= 8090	0	-738	905	-125		
k: 761= 646		-221	136	0	200	k: 1050= 905		-305	250	0	200
A: 4466= 4167	0	-370	669			A: 2744= 2673	0	-273	344		
a: 23616=25820	-4982	-1667	8750	-5	-4300	a: 19545=20565	-8090	-2029	2099	0	7000
E: 0= 0	0	0	0			E: 4315= 4153	0	-460	622		
e: 140= 136	-136	0	0	1	139	e: 4153= 3722	-1122	0	4153	0	-2600
R: 0= 0	0	0	0			R: 0= 0	0	0	0		
r: 517= 471	-136	-58	0	-10	250	r: 3711= 2868	-1122	-384	0	-1	2350
I: 284= 310	0	-26	0			I: 1308= 1186	0	-128	250		
w: 0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 604= 431	0		126	47	0	g: 393= 298	0		90	5	0

<u>Wellington</u>							R	<u>Agrarfaktor: 2.7</u>					<u>WüsteGorbi</u>					E	<u>Agrarfaktor: 2.1</u>				
B:	646=	638	0	-60	76	-8		B:	9835=	9656	0	-951	1222	-92		B:	9835=	9656	0	-951	1222	-92	
k:	83=	76		-13	20	0	0	k:	1523=	1222		-409	490	0	220	k:	1523=	1222		-409	490	0	220
A:	100=	110	0	-12	2			A:	680=	659	0	-55	76			A:	680=	659	0	-55	76		
a:	2438=	2731	-638	-252	297	0	300	a:	22794=	14586	-9656	-2429	1383	10	18900	a:	22794=	14586	-9656	-2429	1383	10	18900
E:	5=	5	0	0	0			E:	7050=	6502	0	-652	1200			E:	7050=	6502	0	-652	1200		
e:	176=	244	-120	-124	5	0	171	e:	6502=	5856	-2090	0	6502	-1	-3765	e:	6502=	5856	-2090	0	6502	-1	-3765
R:	373=	384	0	-41	30			R:	0=	0	0	0	0			R:	0=	0	0	0	0		
r:	384=	355	-120	0	384	0	-235	r:	4246=	4069	-2090	-473	0	0	2740	r:	4246=	4069	-2090	-473	0	0	2740
I:	179=	120	0	-11	70			I:	2291=	2091	0	-200	400			I:	2291=	2091	0	-200	400		
w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0
g:	402=	330	0		72	0	0	g:	1435=	1357	0		96	-18	0	g:	1435=	1357	0		96	-18	0

<u>Zauberland</u>							E	<u>Agrarfaktor: 2.7</u>							
B:	1292=	1212	0	-129	202	7		B:	1292=	1212	0	-129	202	7	
k:	495=	202		-157	100	0	350	k:	495=	202		-157	100	0	350
A:	120=	109	0	-14	25			A:	120=	109	0	-14	25		
a:	1690=	1902	-1212	-144	294	0	850	a:	1690=	1902	-1212	-144	294	0	850
E:	766=	703	0	-59	122			E:	766=	703	0	-59	122		
e:	703=	662	-262	0	703	0	-400	e:	703=	662	-262	0	703	0	-400
R:	6=	7	0	-1	0			R:	6=	7	0	-1	0		
r:	565=	331	-262	-67	7	0	556	r:	565=	331	-262	-67	7	0	556
I:	275=	265	0	-30	40			I:	275=	265	0	-30	40		
w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0
g:	207=	171	0		36	0	0	g:	207=	171	0		36	0	0

Kontakte

Afroland: alle: Ein paar Runden werde ich wohl noch brauchen, aber ich bin wohl auf dem besten Wege. Je nachdem werde ich Euch die a wieder zukommen lassen.

Äthiopia: Sandistan und Biberien: Kann erst nächstes Mal antworten, ob höhere Transfers oder Steigerungen möglich sind. Es sieht aber günstig aus.

Bananiens: Fundi: R.107: 15000a. R.108: 17000a . k lieber an Wüste schicken, der braucht zur Zeit unsere Entwicklungszusammenarbeit am meisten, d.h. der sollte jetzt am stärksten wachsen. **Wüste und Schalkland:** k sparen und E entwickeln, das hilft allen am meisten. **Schalkland:** R.107: 480 e, R.108: 510e, R.109: 540e.

Biberien: Bananiens: Sorry, teils hatte ich es übersehen, danach vergessen. Ist nicht meine Art, aber zu der Zeit um Rd 100 hatte ich sehr wenig Zeit → zuwenig genau angeschaut... Es darf auch ein wenig mehr sein, doch später. An Handelsbeziehungen interessiert?

BudlRum: NICHT MEHR BELIEFERN

Fundgrube: ALLE HANDELSPARTNER: Jubel in Fundgrube: im kommenden Jahr wird bereits der 25.000ste Einwohner erwartet. Dies muß gebührend gefeiert werden und alle Handelspartner, die ja wesentlich dazu beigetragen haben, sollen mitfeiern. Für die 200k erwarte ich keinerlei Gegenleistung! **ALLE:** Damit alle Länder feiern können, verkaufe ich in der kommenden Runde auf dem Weltmarkt k zum einmaligen Jubiläumspreis von 10g/k. Es wird für alle genug da sein: wer 10g bietet, wird garantiert bedient! **KANNTVERSTAN:** Du erhältst Dein 200k-Geschenk zusammen mit der nächsten Lieferung in der kommenden Runde. **BANANIENS:** Danke für Dein fürsorgliches Mitdenken! - Jetzt habe ich allerdings schon wieder viel mehr Lebensmittel, als meine Leute essen können. Zwecks besserer Planbarkeit und zur Vermeidung der erratischen Agrarvorratsschwankungen habe ich mir jetzt die folgende neue Lieferformel ausgedacht, die sich an der Bevölkerungszahl und der letzten a-Vorratsmenge in Fundgrube orientiert: Gewünschte a-Liefermenge = (B/2) - (a-B)/2. Diesmal wären das zum Beispiel: (20237/2) - (30315-20237)/2 = 5080a Wunschlieferung. Könntest Du das evtl. einrichten? - Ich liefere natürlich trotzdem (mit der vereinbarten Steigerung) weiter, wenn Du damit einverstanden bist.

Kanntverstan: Fundgrube: Ich kann sofort 4000a pro Runde liefern. **Schalkland:** Keine Problem steigere I auf 500.

Kitkat: alle e-Länder: So langsam könnte ich mehr e gebrauchen. Wie sieht es aus? **WüsteGorbi:** Danke für die gelegentlichen Schocks. Werde mal nachrechnen wie es inzwischen aussieht, wer wem noch was schuldet. Evtl. wäre mir ein kurzer e-Schock +k je nachdem wieviel Industrien und r ich habe. **Mah-Jongg und Randalien:** Wie wäre es wenn Ihr in der nächsten Runde die ich bekommen soll an Randalien geliefert werden, bzw wieviel Industrien er hat?

Mah-jongg: Minerva: Werde versuchen Dir 12e.12r pro Runde zu steigern

Minerva: Bananien: Nach R106: 4112 gut. Ich liefere mal zusätzlich 200r. **Kannitverstan:** Alles optimal. **Kitkat:** 343a gut. **Mah-jongg:** 17r als Ausgleich. **Wüste Gorbi:** Wunsch für R108: 790r+20k: 850e+50e. **Zauberland:** 1r als Ausgleich. **Randalien:** Depot(Nr.): **Ultimania** (1) 0a, **Fundgrube** (2) 0a, **Wellington** (3) 0a, **Biberien** (4) 0a. **Sandistan:** Du kannst gerne jede zweite Runde was für Fundgrube schicken - öfter ist auch kein Problem.

Sandistan: **Fundgrube:** Diesmal kam nix?! Vielleicht hab ich auch was durcheinander gebracht. Wenn du mir was für jemand anderen schickst, bitte in der Transferzeile vermerken oder im Kontakt. **Äthiopia:** Machen wir erst mal weiter. Wäre froh, wenn du schnell mehr bringen könntest.

Schalkland: **An Bananien:** 510e nächste Runde. **An Biberien:** 500e nächste Runde **An Fundgrube:** 1300e nächste Runde. Schulden: 200k **An Kannitverstan:** 500e nächste Runde. Restschuld: 90r. Weiteres Wachstum ist langsam möglich (Ankündigungen beachten - Steigerungsvorschläge, die mein Wachstum einschränken, muß ich im Interesse der langfristigen Entwicklung kürzen).

Wellington: I hab ich einmal gesteigert, jetzt noch einmal etwas und vielleicht gehts dann besser.

WüsteGorbi: Fundgrube, Bananien,Minerva: plane nächste Runde: 2200, 900, 900

Zauberland: **Minerva:** Sollte möglich. **Wellington:** 70 e in Ordnung? **Sandistan:** Ich werde versuchen auch bei Dir in Zukunft vermehrt zu steigern. 5e/Rd.

Durchschnittswerte aller Länder:

Durchschnittswerte der letzten Runden

B:5769	k:842	A:3301	a:16932	E:685	e:1020	R:720	r:1501	I:659	w:0	g:1217;(107)
B:5532	k:832	A:3168	a:16361	E:644	e: 952	R:692	r:1450	I:631	w:0	g:1159;(106)
B:5024	k:774	A:2912	a:14607	E:578	e: 855	R:673	r:1283	I:582	w:0	g:1259;(105)
B:4790	k:720	A:2712	a:14785	E:548	e: 894	R:673	r:1182	I:555	w:0	g:1248;(104)
B:4612	k:643	A:2627	a:14299	E:534	e: 862	R:660	r:1070	I:537	w:0	g:1190;(103)
B:4461	k:597	A:2564	a:13388	E:519	e: 808	R:644	r: 933	I:511	w:0	g:1158;(102)

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgabeblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei wählen.

Weltlebensqualität: 0.150520 (0.145964) in Runde 107 (108)
 0.155450 (0.150520) in Runde 106 (107)
 0.150427 (0.154138) in Runde 105 (106)
 0.139419 (0.150427) in Runde 104 (105)
 0.133971 (0.139419) in Runde 103 (104)
 0.129770 (0.133971) in Runde 102 (103)

Grundausrüstung für neue Spieler:

B:550 ; k: 80; A: 300; a:1300; E: 60; e: 60; R: 60; r: 60; I: 60; w:0; g:1100;

Das war es dann einmal wieder von meiner Seite

ZAT für die E-Mail Mitspieler: 11.09.2001