

# BRETTON WOODS 108

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, A-1090 Wien, 0043-1-3153631; frenzel@postspillion.de

Homepage: <http://www.postspillion.de>, Meine eigene Homepage: <http://www.mfunitied.de/>

Bretton Woods

September 2001

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung, Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

## Neuigkeiten in Bretton Woods.

Das neue Programm wurde inzwischen eingesetzt und nach anfänglichen Schwierigkeiten konnte die Auswertung auch gemächlich über die Runden gehen. Fehler habe ich bislang keine entdeckt, aber man weiss ja nie. Der Welthandel konnte einige deutliche Umsätze verbuchen und die Lebensqualität in BW ist immer noch sehr gut. Die Nationen stehen in nächster Zeit, wenn ich das so überblicke eigentlich keinen grossen Schwierigkeiten gegenüber, aber dennoch sind einige Nationen noch mit Ihrem Aufbau ganz unten und werden erst mit der Zeit wachsen.

BudlRum wird mit dieser Runde stillgelegt und nun gibt es ein grosse A Land weniger. Man darf gespannt sein wie die Welt das verkraftet. Möglich ist es ohne weiteres denke ich einmal.

Hungersnöte und Krisen gab es keine

## Weltmarkt

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	10	10	579	0
Agrarprodukte	0 - 2	1	2	0
Energie	8 - 10	2 - 6	34	120
Rohstoffe	(2)	(5)	0	0
Waffen	-	(17)	0	0

## Industrie:

Der Preis für eine Industrie beträgt 60 Goldeinheiten

Statistik, Industrien und Goldmenge:

**Transfervolumen:** 1024 k 47968 a 7916 e 6848 r 0 w 550 g

**Handelsvolumen:** Kosten 6104 g, Gewinn 5984 g, Schwund 120 g

## Industrien und Goldmenge:

**Kauf von I:** 0 (Kosten 0 g)

**Ertrag der Goldminen:** 1041 g (produziert von 163 B)

**Goldmenge:** 21175 g (gestiegen um 921 g)

**Transfer**

Äthiopien	an Sandistan	33e	gegen:	
Äthiopien	an Biberien	40e	gegen:	
Äthiopien	an Wellington	30e	gegen:	
Afroland	an Wellington	500a	gegen:	r
Afroland	an Zauberland	500a	gegen:	e
Afroland	an Mah-jongg	500a	gegen:	e
Afroland	an Biberien	30k	gegen:	Auftrag GM
Bananien	an Schalkland	3000a	gegen:	
Bananien	an WüsteGorbi	5000a	gegen:	
Bananien	an Minerva	1000a	gegen:	
Bananien	an Fundgrube	10000a	gegen:	
Biberien	an Schalkland	500r	gegen:	Vertrag
Biberien	an Randalien	50k	gegen:	
Biberien	an Sandistan	250r	gegen:	
Biberien	an Äthiopien	40r	gegen:	s.Kontakte
BudlRum	an Biberien	4000a 550g	gegen:	Geschenk
BudlRum	an Fundgrube	4000a	gegen:	Geschenk
BudlRum	an Zauberland	4500a	gegen:	Geschenk
BudlRum	an Mah-jongg	4k 200a 68r	gegen:	Geschenk
Fundgrube	an Bananien	520k 850r	gegen:	4020a nach Formel
Fundgrube	an Kannitverstan	340k 400r	gegen:	200k=Geschenk
Fundgrube	an Schalkland	1000r	gegen:	siehe Kontakt
Fundgrube	an WüsteGorbi	1800r	gegen:	siehe Kontakt
Kannitverstan	an Minerva	1600a	gegen:	
Kannitverstan	an Schalkland	3000a	gegen:	
Kannitverstan	an Fundgrube	2110a	gegen:	
Kannitverstan	an Mah-jongg	500a	gegen:	
Kitkat	an Kannitverstan	60k	gegen:	
Kitkat	an Minerva	1008a	gegen:	
Kitkat	an Fundgrube	800a	gegen:	
Kitkat	an WüsteGorbi	800a	gegen:	
Mah-jongg	an Minerva	181e	gegen:	
Mah-jongg	an Afroland	80e	gegen:	
Mah-jongg	an Randalien	40e	gegen:	
Mah-jongg	an Wellington	62e	gegen:	
Minerva	an Kannitverstan	30k 600r	gegen:	1600a+1700a(R109)
Minerva	an Kitkat	20k 342r	gegen:	900a+900a(R109)
Minerva	an WüsteGorbi	20k 790r	gegen:	850e+50e
Randalien	an Biberien	650a	gegen:	Depot3
Sandistan	an Äthiopien	150a	gegen:	Rest Geschenk
Sandistan	an Biberien	1000a	gegen:	250r
Sandistan	an Zauberland	550a	gegen:	
Sandistan	an Fundgrube	2600a	gegen:	200k
Schalkland	an Bananien	518e	gegen:	Bonus: 8e
Schalkland	an Biberien	508e	gegen:	Bonus: 8e
Schalkland	an Kannitverstan	508e 90r	gegen:	Bonus: 8e
Schalkland	an Fundgrube	1308e	gegen:	Bonus: 8e
Wellington	an Afroland	60r	gegen:	
Wellington	an WüsteGorbi	58r	gegen:	siehe Kontakte
Wellington	an Äthiopien	30r	gegen:	
Wellington	an Zauberland	60r	gegen:	
WüsteGorbi	an Bananien	940e	gegen:	
WüsteGorbi	an Minerva	940e	gegen:	
WüsteGorbi	an Fundgrube	2300e	gegen:	
Zauberland	an Afroland	106e	gegen:	
Zauberland	an Minerva	126e	gegen:	
Zauberland	an Sandistan	116e	gegen:	
Zauberland	an Wellington	80e	gegen:	

**Die einzelnen Länder**

<u>Musterlände</u>		<u>Typ</u>		<u>Agrarfaktor: 2.5</u>				<u>Äthiopien</u>		<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.5</u>			
B:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu	Imm		B:	746=	601	0	-65	176	34
k:	Add=	Anf		Alt	Neu	Han	Tra	k:	153=	176		-53	30	0
A:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			A:	174=	169	0	-13	18	
a:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	a:	1667=	1825	-601	-130	422	1
E:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			E:	225=	207	0	-26	44	
e:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	e:	207=	187	-84	0	207	0
R:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			R:	22=	24	0	-2	0	
r:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	r:	360=	402	-84	-52	24	0
I:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			I:	89=	84	0	-5	10	
w:	Add=	Anf	A/V	Alt	Neu	Han	Tra	w:	0=	0	0	0	0	0
g:	Add=	Anf	Ind		Mine	Han	Tra	g:	1086=	974	0		112	0

<u>Afroland</u>		<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 1.9</u>				<u>Bananien</u>		<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.7</u>				
B:	1411=	1342	0	-143	209	3	B:	25374=	23806	0	-2352	3815	105	
k:	296=	209		-64	181	0	-30	k:	4079=	3815		-1276	1000	20
A:	1049=	1112	0	-105	42			A:	20555=	19733	0	-1953	2775	
a:	2212=	2958	-1342	-16	2112	0	-1500	a:	113462=	109698	-23806	-6709	53279	0
E:	4=	4	0	0	0	0		E:	0=	0	0	0	0	
e:	190=	181	-181	0	4	0	186	e:	1458=	1295	-1288	-7	0	0
R:	3=	3	0	0	0	0		R:	0=	0	0	0	0	
r:	183=	324	-181	-23	3	0	60	r:	1938=	2616	-1288	-240	0	0
I:	180=	194	0	-14	0			I:	1436=	1288	0	-140	288	
w:	1=	3	0	-2	0	0	0	w:	1=	1	0	0	0	0
g:	122=	122	0		0	0	0	g:	2743=	2863	0		80	-200

<u>Biberien</u>		<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 2.1</u>				<u>Fundgrube</u>		<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 2.2</u>				
B:	2895=	2801	0	-260	372	-18	B:	26382=	24177	0	-2462	4364	303	
k:	400=	372		-112	150	10	-20	k:	4084=	4364		-841	2000	-579
A:	482=	525	0	-57	14			A:	5348=	3716	0	-342	1974	
a:	7012=	3694	-2801	-633	1102	0	5650	a:	40118=	40314	-24177	-3702	8175	-2
E:	0=	0	0	0	0	0		E:	1=	1	0	0	0	
e:	548=	516	-480	-36	0	0	548	e:	3609=	3301	-3301	0	1	0
R:	1750=	1707	0	-187	230			R:	7316=	7238	0	-673	751	
r:	2175=	1782	-480	-44	1707	0	-790	r:	7248=	7363	-3301	-2	7238	0
I:	532=	480	0	-48	100			I:	3739=	3513	0	-324	550	
w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	1	0	-1	0	0
g:	1144=	646	0		48	-100	550	g:	10395=	4531	0		72	5792

<u>Kannitverstan</u>		<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.4</u>				<u>Kitkat</u>		<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 3.0</u>				
B:	10855=	10604	0	-1073	1397	-73	B:	3250=	3338	0	-329	314	-73	
k:	2010=	1397		-711	394	500	430	k:	257=	314		-90	73	0
A:	14691=	14691	0	-1500	1500			A:	2970=	2991	0	-291	270	
a:	39257=	38423	-10604	-1992	20640	0	-7210	a:	8973=	5946	-3338	0	8973	0
E:	0=	0	0	0	0	0		E:	1=	2	0	-1	0	
e:	508=	470	-469	-1	0	0	508	e:	2=	73	-73	0	2	0
R:	31=	32	0	-1	0			R:	2=	2	0	0	0	
r:	1609=	1120	-469	-164	32	0	1090	r:	616=	416	-73	-71	2	0
I:	488=	469	0	-56	75			I:	189=	215	0	-26	0	
w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0
g:	300=	5210	0		90	-5000	0	g:	204=	204	0		0	0

Mah-jongg	E	Agrarfaktor: 3.0					Minerva	R	Agrarfaktor: 3.0				
B: 934= 659	0	-69	274	70			B: 6613= 6193	0	-630	1014	36		
k: 219= 274		-77	18	0	4		k: 1130= 1014		-271	457	0	-70	
A: 52= 58	0	-6	0				A: 969= 912	0	-102	159			
a: 2334= 2056	-659	-263	0	0	1200		a: 13188= 14257	-6193	-1220	2736	0	3608	
E: 552= 511	0	-49	90				E: 16= 17	0	-1	0			
e: 511= 511	-148	0	511	0	-363		e: 1274= 1157	-1157	0	17	10	1247	
R: 0= 0	0	0	0				R: 3485= 3363	0	-344	466			
r: 177= 274	-148	-17	0	0	68		r: 3872= 3455	-1157	-57	3363	0	-1732	
I: 179= 152	0	-13	40				I: 1307= 1185	0	-112	234			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0	0
g: 486= 486	0	0	0	0	0	0	g: 1358= 1368	0	90	-100	0		

Randalien	A	Agrarfaktor: 2.6					Sandistan	A	Agrarfaktor: 3.1				
B: 1683= 1757	0	-178	149	-45			B: 5339= 5111	0	-533	761	0		
k: 143= 149		-56	0	0	50		k: 629= 761		-242	110	0	0	
A: 1583= 1663	0	-173	93				A: 4502= 4466	0	-459	495			
a: 11645= 10546	-1757	-817	4323	0	-650		a: 26595= 23616	-5111	-1454	13844	0	-4300	
E: 0= 0	0	0	0				E: 0= 0	0	0	0			
e: 40= 0	0	0	0	0	40		e: 163= 140	-140	0	0	14	149	
R: 0= 0	0	0	0				R: 0= 0	0	0	0			
r: 86= 94	0	-8	0	0	0		r: 567= 517	-140	-60	0	0	250	
I: 35= 40	0	-5	0				I: 284= 284	0	-30	30			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0	0
g: 313= 259	0	54	0	0	0	0	g: 627= 604	0	135	-112	0		

Schalkland	E	Agrarfaktor: 3.1					Wellington	R	Agrarfaktor: 1.6				
B: 8297= 8132	0	-820	1050	-65			B: 662= 646	0	-62	83	-5		
k: 958= 1050		-331	200	39	0		k: 106= 83	-27	50	0	0		
A: 2884= 2744	0	-293	433				A: 89= 100	0	-11	0			
a: 17227= 19545	-8132	-1735	1549	0	6000		a: 2206= 2438	-646	-217	131	0	500	
E: 4633= 4315	0	-482	800				E: 4= 5	0	-1	0			
e: 4315= 4153	-1308	0	4315	-3	-2842		e: 187= 176	-176	0	5	10	172	
R: 0= 0	0	0	0				R: 428= 373	0	-31	86			
r: 3438= 3711	-1308	-375	0	0	1410		r: 373= 384	-176	0	373	0	-208	
I: 1498= 1308	0	-118	308				I: 206= 179	0	-13	40			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0	0
g: 90= 393	0	81	-384	0	0	0	g: 383= 402	0	81	-100	0		

WüsteGorbi	E	Agrarfaktor: 2.8					Zauberland	E	Agrarfaktor: 3.1				
B: 10360= 9835	0	-1020	1523	22			B: 1795= 1292	0	-112	495	120		
k: 1595= 1523		-458	500	10	20		k: 449= 495		-146	100	0	0	
A: 616= 680	0	-64	0				A: 137= 120	0	-6	23			
a: 18244= 22794	-9835	-1859	1343	1	5800		a: 5711= 1690	-1292	-608	371	0	5550	
E: 7623= 7050	0	-768	1341				E: 842= 766	0	-69	145			
e: 7050= 6502	-2291	0	7050	-31	-4180		e: 766= 703	-275	0	766	0	-428	
R: 0= 0	0	0	0				R: 6= 6	0	0	0			
r: 4102= 4246	-2291	-501	0	0	2648		r: 326= 565	-275	-30	6	0	60	
I: 2525= 2291	0	-216	450				I: 279= 275	0	-26	30			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0	0
g: 1591= 1435	0	72	84	0	0	0	g: 333= 207	0	126	0	0	0	0

**Afroland:** alle: Hoffe ich bekomme in dieser Runde endlich mal wieder eine gute Ernte.

**Äthiopia:** NMR

**Bananiens:** Fundi: R.107: 10000a. Ich kann natürlich Deiner Formel folgen. Aber ich halte das für einen Fehler, Du läufst in eine Hungerfalle! Du solltest  $a=2B$ , nicht  $a=B$  anstreben, sonst führt jeder Ausfall zu Hunger. Andere machen das auch so! Also Dein Bedarf:  $2B-(a-B)$ . Davon liefere ich (mindestens) die Hälfte. Denk drüber nach. In der Zwischenzeit liefere ich einen Kompromiss zwischen beidem. (Nach Deiner Formel müsste ich 4000 liefern, nach meiner 16000.) **Schalkland:** R.109: 540e, R.110: 570e. **Minerva:** Habe mal ausgesetzt, weil auch bei Dir a massenhaft veralten. Nächste Runde wieder 4000a.ok?

**Biberien:** Handel ist ok. Deine Vorräte sind mal wieder eher knapp, oder?.

**Biberien:** Äthiopia: 1e zu 1r ist doch okay?! **Schalkland:** Weiter so, kann es gebrauchen.

**Fundgrube:** BANANIEN, SCHALKLAND, WÜSTEGORBI: Da in Euren Kontoren viele meiner Rohstoffe nutzlos veralten, habe ich die planmäßigen Lieferungen diesmal um je 200r reduziert und als Guthaben für Euch verbucht. Ich schlage - Euer Einverständnis vorausgesetzt - vor, dies zunächst beizubehalten, bis Euer Bedarf gewachsen ist. Ich bin dankbar für eine Rückmeldung, ob Ihr damit glücklich seid. **BANANIEN:** Wie von Dir vorgeschlagen/gewünscht, habe ich die k-Transfermenge diesmal nicht mehr erhöht. (Wie) soll ich weiter steigern? **SCHALKLAND, WÜSTEGORBI:** Möchtet Ihr weitere k haben (z.B. anstatt der Guthaben-r oder auf Kredit)? **SANDISTAN:** Ich kann die 200k leider weiterhin nur alle 2 Runden liefern (wegen der Transferzeilenbeschränkung). **RANDALIEN:** Lieferungen sind transferzeilenbedingt vorerst leider nicht möglich (siehe auch die entsprechende Sandistan-Presse).

**Kannitverstan:** Mah-jongg: Wie stark soll ich die a-Lieferung steigern? **Schalkland:** Geht in Ordnung

**Kitkat:** alle e-Länder: So langsam könnte ich mehr e gebrauchen. Wie sieht es aus?

**Mah-jongg:** Randalien: Hab Dir einmal 40 e geliefert. Werde Dir in der nächsten Runde noch einmal liefern. **Kitkat:** Und woher bekommst Du dann Deine e? Werde nächste Runde noch Randalien beliefern, danach bist DU wieder dran, ok?

**Minerva:** Bananien: 2801a gut **Kitkat:** 82r als Ausgleich **Mah-jongg:** 8e gut **Wüste Gorbi:** Wunsch für R109: 840r+20k: 900e+50e.

**Randalien:** Depot(Nr.): **Fundgrube** (1) 0a, **Wellington** (2) 0a, **Biberien** (3) 0a. **Biberien:** Ich kann noch weiter steigern wenn Du möchtest.

**Sandistan:** **Fundgrube:** Machen wir weiter mit 200k. Ist doch unser übliches Kontingent. Wie kommen wir überhaupt zu dem Geschenk? Achja, 25000! Glückwunsch und Danke! **Äthiopia:** Wäre froh, wenn du schnell mehr bringen könntest.

**Schalkland:** Um meine neu erschlossenen Industrien zur Erschließung von E nutzen zu können, kann ich meine e-Lieferungen nächste Runde nicht weiter steigern. **An Bananien:** 540e nächste Runde. **An Biberien:** 500e nächste Runde **An Fundgrube:** 1300e nächste Runde. Schulden: 200k **An Kannitverstan:** 500e nächste Runde. Restschuld: 0r.

**Wellington:** **WüsteGorbi:** Ich habe gesehen, daß Ihr eine Transferzeile frei habt. Hab einmal einige r geliefert und würde mich freuen ein paar e als Ersatz zu bekommen. **Zauberland:** Bitte steigern.

**WüsteGorbi:** **Fundgrube, Bananien, Minerva:** plane nächste Runde: 2400, 980, 980

**Zauberland:** **Wellington:** 80 e in Ordnung? **Sandistan:** Sind 10 geworden, ich hoffe das ist nicht schlimm ☺.

## Durchschnittswerte aller Länder:

### Durchschnittswerte der letzten Runden

B:7028	k:1031	A:3956	a:20197	E:868	e:1300	R:815	r:1691	I:810	w:0	g:1323;(108)
B:5769	k: 842	A:3301	a:16932	E:685	e:1020	R:720	r:1501	I:659	w:0	g:1217;(107)
B:5532	k: 832	A:3168	a:16361	E:644	e: 952	R:692	r:1450	I:631	w:0	g:1159;(106)
B:5024	k: 774	A:2912	a:14607	E:578	e: 855	R:673	r:1283	I:582	w:0	g:1259;(105)
B:4790	k: 720	A:2712	a:14785	E:548	e: 894	R:673	r:1182	I:555	w:0	g:1248;(104)

Nach dem Ausscheiden einiger Länder sind die Durchschnittszahlen doch ziemlich nach oben gegangen

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgabeblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei wählen.

Weltlebensqualität:	0.149158	(0.146790)	in	Runde	108	(109)
	0.150520	(0.145964)	in	Runde	107	(108)
	0.155450	(0.150520)	in	Runde	106	(107)
	0.150427	(0.154138)	in	Runde	105	(106)
	0.139419	(0.150427)	in	Runde	104	(105)

## Grundausrüstung für neue Spieler:

**B:650 ; k:100; A: 400; a:1800; E: 80; e: 80; R: 80; r: 80; I: 80; w:0; g:1300;**

ZAT für die E-Mail Mitspieler: 17.10.2001