



# BRETTON WOODS

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, 1090 Wien  
e-mail: Frenzel@postspillion.de

Homepage: <http://www.postspillion.de> , Meine eigene Homepage: <http://www.mfuinted.de/>

**Runde 114**

**Dezember 2002**

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung, Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

## Neuigkeiten in Bretton Woods:

Einige Güter sind schon verteilt worden, andere werden wohl noch folgen. Wobei schon viele Länder wohl profitiert haben. Ansonsten habe ich das Layout endlich der ursprünglichen Bretton Woods Partie angepasst.

## **Weltmarkt**

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	11-14	12	81	0
Agrarprodukte	-	(1)	0	0
Energie	2 - 5	3	543	110
Rohstoffe	(4)	(5)	0	0
Waffen	(7)	-	0	0

**Industrie:** Der Preis für eine Industrie beträgt 60 Goldeinheiten

Statistik, Industrien und Goldmenge:

Die sind einmal mehr irgendwelcher Auswertungsdinge zum Opfer gefallen

## Transfer

Afroland	an Wellington	800a	gegen:	
Afroland	an Zauberland	400a	gegen:	
Afroland	an Mah-jongg	400a	gegen:	
Afroland	an Kitkat	150k	gegen:	Kannitverstan
Bananien	an WüsteGorbi	16000a	gegen:	
Bananien	an Minerva	4250a	gegen:	
Bananien	an Fundgrube	748a	gegen:	
Biberien	an Schalkland	750r	gegen:	
Biberien	an Randalien	60k	gegen:	Depot 1
Biberien	an Sandistan	600r	gegen:	3600a
Fundgrube	an Bananien	1350r	gegen:	a nach Formel
Fundgrube	an Kitkat	200k	gegen:	siehe Kontakt

Fundgrube	an Schalkland	100k	1800r	gegen:	100k=Foerderprogramm
Fundgrube	an WüsteGorbi	100k	1e 2457r	gegen:	100k=Foerderprogramm
Kitkat	an Minerva		1750a	gegen:	Vertrag
Kitkat	an Fundgrube		1195a	gegen:	
Kitkat	an WüsteGorbi		1195a	gegen:	
Kitkat	an Mah-jongg		50k	gegen:	e
Mah-jongg	an Minerva	1000a	257e 1500g	gegen:	Vertrag+Kannitverstan
Mah-jongg	an Kitkat		100e	gegen:	
Mah-jongg	an Randalien		80e	gegen:	Kontakte
Mah-jongg	an Wellington	1000a	53e	gegen:	
Minerva	an Bananien		930r	gegen:	4500a
Minerva	an Kitkat	35k	630r	gegen:	1750a+1750a(R115)
Minerva	an WüsteGorbi	20k	1270r	gegen:	1300e
Randalien	an Wellington		480a	gegen:	Depot3
Randalien	an Biberien		700a	gegen:	Depot1
Sandistan	an Fundgrube		1500a	gegen:	100k
Sandistan	an Biberien		3600a	gegen:	600r
Sandistan	an Zauberland		1250a	gegen:	
Sandistan	an Schalkland		3600a	gegen:	600e(800e Schulden)
Schalkland	an Bananien		1250e	gegen:	800+350(W
Schalkland	an Biberien		800e	gegen:	+50e
Schalkland	an Fundgrube		2450e	gegen:	2000+350(W
Schalkland	an Sandistan	100k	650e	gegen:	+50e
Wellington	an Afroland		60r	gegen:	
Wellington	an Randalien		80r	gegen:	
Wellington	an Zauberland		84r	gegen:	
Wellington	an Schalkland		3000a	gegen:	Kannitverstan
WüsteGorbi	an Kitkat	50k	50e	gegen:	
WüsteGorbi	an Bananien		1200e	gegen:	
WüsteGorbi	an Minerva		1300e	gegen:	
WüsteGorbi	an Fundgrube		4650e	gegen:	
Zauberland	an Afroland		80e	gegen:	
Zauberland	an Minerva	182e	2000g	gegen:	Vertrag+Kannitverstan
Zauberland	an Sandistan		190e	gegen:	
Zauberland	an Wellington		164e	gegen:	

### Die einzelnen Länder

<u>Musterlände</u>		<u>Typ</u>		<u>Agrarfaktor: 2.5</u>				<u>Afroland</u>		<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 1.9</u>			
B:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu	Imm		B:	3183=	2132	0	-197	984	264
k:	Add=	Anf		Alt	Neu	Han	Tra	k:	680=	984		-236	82	0 -150
A:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			A:	3146=	1818	0	-198	1526	
a:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	a:	8274=	11892	-2132	-835	949	0 -1600
E:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			E:	2=	2	0	0	0	
e:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	e:	82=	102	-102	0	2	0 80
R:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			R:	2=	2	0	0	0	
r:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	r:	116=	165	-102	-9	2	0 60
I:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			I:	118=	111	0	-13	20	
w:	Add=	Anf	A/V	Alt	Neu	Han	Tra	w:	1=	1	0	0	0	0 0
g:	Add=	Anf	Ind		Mine	Han	Tra	g:	8=	8	0		0	0 0

<b>Bananien</b>				<b>Agrarfaktor: 2.6</b>				<b>Biberien</b>				<b>R Agrarfaktor: 2.7</b>			
B: 37152= 35466	0	-3598	5312	-28			B:3702=3516	0	-332	522	-4				
k: 5235= 5312		-1677	1600	0		0	k: 501= 522		-142	180	1	-60			
A: 32732= 28623	0	-2791	6900				A: 369= 383	0	-46	32					
a:120929=113795-35466	-5621	69219		0	-20998		a:8010=6882	-3516	-770	1034	0	4380			
E: 0= 0	0	0	0	0			E: 0= 0	0	0	0					
e: 2550= 2032	-1916	-116	0	100	2450		e: 900= 894	-767	-127	0	100	800			
R: 0= 0	0	0	0	0			R:2354=2179	0	-225	400					
r: 2352= 2262	-1916	-274	0	0	2280		r:3591=3686	-767	-157	2179	0	-1350			
I: 2041= 1916	0	-191	316				I: 878= 767	0	-76	187					
w: 1= 1	0	0	0	0		0	w: 0= 0	0	0	0	0	0			
g: 1706= 1834	0		72	-200		0	g: 600=1058	0		54	-512	0			

<b>Fundgrube</b>				<b>R Agrarfaktor: 2.0</b>				<b>Kitkat</b>				<b>A Agrarfaktor: 2.5</b>			
B:28052=28068	0	-2856	3245	-405			B: 2854=2732	0	-273	400	-5				
k: 4082= 3245		-824	2142	-81	-400		k: 628= 400		-237	80	0	385			
A: 8145= 8857	0	-920	208				A: 2424=2154	0	-208	478					
a:44667=54640	-28068	-3062	17714		0	3443	a: 5386=6873	-2732	0	5385	0	-4140			
E: 1= 1	0	0	0				E: 1= 1	0	0	0					
e: 7434= 5698	-5697	0	1	333	7099		e: 150= 100	-100	0	0	0	150			
R:13685=12346	0	-1216	2555				R: 2= 2	0	0	0					
r:12346=11304	-5697	0	12346		0	-5607	r: 1044= 616	-100	-102	0	0	630			
I: 6127= 5697	0	-570	1000				I: 185= 184	0	-19	20					
w: 0= 0	0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0			
g:13045=13027	0		45	-27	0	0	g: 0= 0	0	0	0	0	0			

<b>Mah-jongg</b>				<b>E Agrarfaktor: 3.2</b>				<b>Minerva</b>				<b>R Agrarfaktor: 2.8</b>			
B:1733= 1633	0	-160	257	3			B: 9713= 9165	0	-908	1438	18				
k: 299= 257		-108	50	50	50		k: 1540= 1438		-449	596	10	-55			
A: 315= 261	0	-26	80				A: 1477= 1383	0	-126	220					
a:3945= 6698	-1633	-355	835		0	-1600	a: 17990= 17791	-9165	-1508	3872	0	7000			
E: 777= 722	0	-65	120				E: 6= 7	0	-1	0					
e: 722= 685	-195	0	722		0	-490	e: 1746= 1723	-1723	0	7	0	1739			
R: 0= 0	0	0	0	0			R: 5346= 4930	0	-456	872					
r: 198= 419	-195	-26	0	0	0		r: 5018= 4649	-1723	-8	4930	0	-2830			
I: 199= 195	0	-21	25				I: 1818= 1730	0	-167	255					
w: 0= 0	0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0			
g: 552= 2535	0		117	-600	-1500		g: 4824= 1392	0		72	-140	3500			

<b>Randalien</b>				<b>A Agrarfaktor: 2.4</b>				<b>Sandistan</b>				<b>A Agrarfaktor: 2.3</b>			
B: 1797= 1693	0	-154	258	0			B: 5748= 5721	0	-599	695	-69				
k: 277= 258		-91	50	0	60		k: 796= 695		-236	237	0	100			
A: 1464= 1409	0	-152	207				A: 4672= 5032	0	-498	138					
a:10690= 11099	-1693	-837	3381	0	-1260		a: 17872=22641	-5721	-671	11573	0	-9950			
E: 0= 0	0	0	0	0			E: 0= 0	0	0	0					
e: 80= 76	-76	0	0	0	80		e: 850= 1060	-541	-519	0	10	840			
R: 0= 0	0	0	0	0			R: 0= 0	0	0	0					
r: 126= 140	-76	-18	0	0	80		r: 620= 621	-541	-60	0	0	600			
I: 95= 77	0	-8	26				I: 852= 604	0	-56	304					
w: 0= 0	0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0			
g: 92= 29	0		63	0	0	0	g: 217= 177	0		80	-40	0			

<u>Schalkland</u>						<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.6</u>						<u>Wellington</u>						<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 2.0</u>																																																																																																																																																									
B:	10126=	9553	0	-989	1530	32	B:	1640=	1353	0	-147	369	65	k:	1866=	1530		-482	801	17	0	k:	350=	369		-122	103	0	0	A:	2263=	2366	0	-230	127			A:	131=	82	0	-1	50			a:	12235=	16544	-9553	-1356	0	0	6600	a:	4921=	7379	-1353	-549	164	0	-720	E:	7142=	7087	0	-675	730			E:	3=	3	0	0	0			e:	7087=	7430	-1891	-91	7087	-298	-5150	e:	220=	303	-303	0	3	0	217	R:	0=	0	0	0	0			R:	747=	659	0	-62	150			r:	2302=	1891	-1891	-248	0	0	2550	r:	750=	627	-303	-9	659	0	-224	I:	2274=	2144	0	-230	360			I:	335=	310	0	-25	50			w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0	g:	1996=	1208	0		81	707	0	g:	27=	27	0		0	0	0
<u>WüsteGorbi</u>						<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.6</u>						<u>Zauberland</u>						<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.3</u>																																																																																																																																																									
B:	17333=	15965	0	-1542	2771	139	B:	3113=	2980	0	-283	426	-10	k:	2919=	2771		-825	900	3	70	k:	373=	426		-139	86	0	0	A:	855=	581	0	-49	323			A:	812=	673	0	-64	203			a:	22054=	21599	-15965	-2285	1510	0	17195	a:	6253=	6544	-2980	-508	1547	0	1650	E:	11332=	10820	0	-1068	1580			E:	1010=	910	0	-100	200			e:	10821=	10305	-2731	-129	10820	-245	-7199	e:	910=	952	-336	0	910	0	-616	R:	0=	0	0	0	0			R:	4=	4	0	0	0			r:	3786=	3199	-2731	-409	0	0	3727	r:	206=	474	-336	-20	4	0	84	I:	2719=	2731	0	-263	251			I:	359=	336	0	-27	50			w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0	g:	2199=	1479	0		18	702	0	g:	1028=	2911	0		117	0	-2000

**Afroland:** -

**Bananien: Fundgrube:** B/2 - (a-B) / 2 angewendet. Brauche ab und zu Erinnerung, bin aber guten Willens! **ALLE:** niemand (!) kauft a auf dem Weltmarkt, nicht mal zu null g. (Heul!)

**Biberien: SCHALKLAND:** Gerne auf 800 jede Runde. **SANDISTAN:** Hab letzte Zeit zu wenig gekriegt. War nicht der ausgemachte Kurs. Ich rechne das Fehlende noch aus.

**Fundgrube: SCHALKLAND, WÜSTEGORBI:** Besten Dank für Eure Liefermengenvorausschau, die meine Planungen zum Industrieausbau deutlich erleichtern. Ich habe wieder versucht, meine r-Lieferungen Eurem vermuteten Bedarf anzupassen, bin aber natürlich in dieser Hinsicht auch für konkrete Wünsche offen. In jedem Fall setze ich die Erschließung neuer Rohstoffvorkommen unvermindert fort, um dem ständig wachsenden Bedarf gerecht werden zu können. Wie es weitergehen soll? - Nun, ich stehe weiter als Abnehmer von e zur Verfügung und kann sowohl r als auch k dafür liefern, wobei die letztere Möglichkeit Euer nachhaltiges Wachstum gewährleisten kann. An eine drohende Nahrungsmittelkrise glaube ich trotz des Ausfalls von Kannitverstan nicht, da die a-Speicher in vielen Ländern überquellen. **SANDISTAN, KITKAT:** Ich kann (und werde) weiterhin alle 2 Runden 200 k an Euch liefern.

**Kitkat: Fundgrube, WüsteGorbi:** Fundgrube -1538 a, WüsteGorbi -2527 a. (Stand R114). Dabei sind meine Lieferungen von R113 noch nicht berücksichtigt. Sofern Ihr etwas geliefert habt sind es natürlich weniger. Am liebsten hätte ich immer noch k. **Minerva:** R115 kommen dann gemäß Steigerung noch einmal 1750 a.

**Mah-jongg: Randalien:** Musste etwas einschränken, aber ich denke auch mit 80e wirst Du gut über die Runden kommen, oder? Nächste Runde werde ich versuchen Dir 90e zu liefern. **Minerva:** 277 in der nächsten Runde müssten klappen, wobei ich erst einmal alle 2 Runden steigern würde. 277 noch einmal in Runde 116 und dann 297 in Runde 117 wenn alles klappt. Ist das in Ordnung.

**Minerva: Bananien:** 30r zusätzlich; 2548a gut. **Kitkat:** 30r zusätzlich; 1592a gut. **WuesteGorbi:** 30r zusätzlich; erwarte 1400e in R115.

**Randalien: Depot(Nr.):** Biberien (1) 0a, Mah-Jongg (2) 1060a, Wellington (3) 0a. **Mah-jongg:** melde Dich bitte, wenn ich die 'a' liefern soll. Den I-Aufbau werde ich kontinuierlich fortführen. **Biberien:** Können wir selbstverständlich machen. Ich baue jedenfalls die Kapazitäten soweit möglich auf.

**Sandistan: FUNDGRUBE:** Sann machen wir jede Runde die Hälfte, dh 1500a : 100k. Okay?. **SCHALKLAND:** Schlage vor 3600a : 600e, das müsste passen. Bis auf weiteres, dann mehr. **WELINGTON:** Habe leider keine Transferzeile frei. Habe aber auf dem freien Markt 1000 a zu eins angeboten, wie letzte Rd auch, da wäre doch auch geholfen. **BIBERIEN:** Brauche jede Rd 600r, ist das okay?

**Schalkland:** **An Alle:** diesmal gab's reichlich e extra, die sonst veraltet wären. **An Bananien:** e kann ich liefern, soviel Du willst (sind ja derzeit bereits 800e). Derzeit scheitert Dein Vorschlag bei mir an der Verfügbarkeit von k. Ich kann zwar auch begrenzt k liefern, brauche dazu erst mehr Rohstoffe. Wie setzt Du den Wert von k an? Wegen Veralterung, Verbrauch von e, r, I und B (die ja auch Einsatz von e erfordern), sollte ein k mindestens den Wert von 3e haben. **An Biberien:** ich bleibe mal bei 750 e / Runde. Bedarf? **An Fundgrube:** Ich erhöhe auf 2000 e (Steigerung 100e/Runde). Wie soll es weitergehen? Bei mir herrscht derzeit Mangel an r, während ich weit mehr e produziere, als ich absetzen kann. **An Sandistan:** Wie Du siehst, kann ich mehr e liefern, als Du verwerten kannst. Meine Möglichkeiten, k zu liefern, sind weitaus begrenzter (mangels r). Ich starte mal mit 100k diese Runde, mal sehen, was nächste Runde geht. Wegen Veralterung, Verbrauch von e, r, I und B (die ja auch Einsatz von e erfordern), sollte ein k mindestens den Wert von 3e haben. **An Wüstegorbi:** Habe Deinen Wunsch ausgeführt. Die überzähligen e konnte ich leider nicht verwerten, ich habe sie weitegegeben, jetzt werden sie vermutlich bei meinen Abnehmern verfallen. Leider kann ich nicht den gleichen Weg gehen und überschüssige e an Dich überweisen, weil ich keine Transferzeile mehr frei habe.

**Wellington:** **An alle:** Also a hab ich noch einige und nun könnte ich noch mehr e gebrauchen, damit ich meine R-Industrien weiter ausbauen kann.

**WüsteGorbi:** plane nächste Runde: Minerva 1400, Bananien 1300, Fundgrube 5000 o. mehr **Fundi:** Kann mehr e schicken, die Mehrproduktion nutzt ja nichts, wenn Du nicht auch mehr bekommst.

**Zauberland:** **Wellington, Sandistan und Minerva:** Diesmal gab es wieder eine normale Runde da ich wieder einige r's hatte. **An alle R-Länder:** Wer bietet mir r ? **Minerva:** Die Steigerung ist mir sehr willkommen. Willst Du nun jede Runde steigern? Von mir aus gerne, zumal ich diese Runde hoffentlich über die 1000 E kommen werde.

### Durchschnittswerte aller Länder:

B:9703 k:1503 A:4523 a:21786 E:1559 e:2580 R:1703 r:2496 I:1384 w: 0 g:2022; (114)  
 B:8933 k:1213 A:4416 a:22746 E:1322 e:2111 R:1343 r:2008 I:1155 w: 0 g:1712; (113)  
 B:8607 k:1193 A:4283 a:20701 E:1259 e:1902 R:1242 r:1837 I:1084 w: 0 g:1663; (112)  
 B:8250 k:1197 A:4191 a:21140 E:1176 e:1749 R:1141 r:1743 I: 996 w: 0 g:1615; (111)  
 B:7875 k:1170 A:4123 a:21099 E:1100 e:1597 R:1016 r:1728 I: 960 w: 0 g:1550; (110)  
 B:7350 k:1056 A:4111 a:20266 E: 949 e:1387 R: 889 r:1638 I: 853 w: 0 g:1382; (109)

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgabeblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei wählen.

Weltlebensqualität: 0.151754 (0.154947) in Runde 114 (115)  
 0.138694 (0.135867) in Runde 113 (114)  
 0.145129 (0.138694) in Runde 112 (113)  
 0.148637 (0.145129) in Runde 111 (112)  
 0.150049 (0.148637) in Runde 110 (111)

### Grundausrüstung für neue Spieler:

**B:800 ; k:120; A: 400; a:2000; E: 90; e: 90; R: 90; r: 90; I: 90; w:0; g:1300;**  
 Das war es dann einmal wieder von meiner Seite

ZAT für die E-Mail Mitspieler: 15.01.2003