



# BRETTON WOODS

SPIELE  
RK  
SPIELE

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, 1090 Wien

e-mail: [Frenzel@postspillion.de](mailto:Frenzel@postspillion.de)

Homepage: <http://www.postspillion.de> , Meine eigene Homepage: <http://www.mfunitied.de/>

Runde 116

März 2002

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung, Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

## Neuigkeiten in Bretton Woods:

Leider gab es einige Fehler in der letzten Runde. Einmal hatte ich ein K statt einem V gemacht, doch schwerwiegender war das nicht zustande kommen der k von Randalien. Im Zug waren sie drin, aber warum sie nicht gebaut wurden konnte ich immer noch nicht nachvollziehen. Hab entsprechend die Länder editiert und jetzt sollte alles wieder normal sein.

## Weltmarkt

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	10-14	12	173	0
Agrarprodukte	0 - 1	1	800	0
Energie	2 - 5	3 - 4	98	1
Rohstoffe	4	3 - 5	100	0
Waffen	(7)	-	0	0

**Industrie:** Der Preis für eine Industrie beträgt 60 Goldeinheiten

Statistik, Industrien und Goldmenge:

**Transfervolumen:** 1165 k 67734 a 14119 e 11637 r 0 w 0 g

**Handelsvolumen:** Kosten 3662 g, Gewinn 3661 g, Schwund 1 g

### Industrien und Goldmenge:

**Kauf von I:** 0 (Kosten 0 g)

**Ertrag der Goldminen:** 560 g (produziert von 145 B)

**Goldmenge:** 27923 g (gestiegen um 559 g)

## Transfer

Afroland	an Zauberland	1000a	gegen:	e
Afroland	an Wellington	1000a	gegen:	r
Afroland	an Mah-jongg	1000a	gegen:	e
Bananien	an Schalkland	7000a	gegen:	
Bananien	an WüsteGorbi	30000a	gegen:	

Bananien	an Minerva	5250a	gegen:	
Bananien	an Fundgrube	9000a	gegen:	
Biberien	an Schalkland	900r	gegen:	800+100
Biberien	an Randalien	60k	gegen:	Depot1
Biberien	an Sandistan	650r	gegen:	Geht klar
Fundgrube	an Bananien	200k 1450r	gegen:	a nach Formel
Fundgrube	an Kitkat	250k	gegen:	siehe Kontakt
Fundgrube	an Schalkland	100k 2500r	gegen:	100k=Förderungsprogramm
Fundgrube	an WüsteGorbi	300k 2400r	gegen:	100k=Förderungsprogramm
Kitkat	an Minerva	1900a	gegen:	k+r
Kitkat	an Mah-jongg	50k	gegen:	e
Kitkat	an Fundgrube	445a	gegen:	wie gehabt
Kitkat	an WüsteGorbi	446a	gegen:	wie gehabt
Mah-jongg	an Minerva	284e	gegen:	Vertrag
Mah-jongg	an Kitkat	100e	gegen:	k
Mah-jongg	an Randalien	105e	gegen:	Depot
Mah-jongg	an Wellington	90e	gegen:	Abkommen
Minerva	an Bananien	1100r	gegen:	5000a
Minerva	an Kitkat	35k 700r	gegen:	1900a+1900a(R117)
Minerva	an WüsteGorbi	20k 1440r	gegen:	1500e
Randalien	an Wellington	840a	gegen:	Depot3
Randalien	an Biberien	780a	gegen:	Depot1
Randalien	an Mah-jongg	1000a	gegen:	Depot2
Sandistan	an Fundgrube	1000a	gegen:	100k
Sandistan	an Biberien	3600a	gegen:	850r
Sandistan	an Zauberland	850a	gegen:	200e
Sandistan	an Schalkland	2623a	gegen:	650e
Schalkland	an Bananien	150k 850e	gegen:	800e+50e Bonus
Schalkland	an Biberien	850e	gegen:	800e+50e Bonus
Schalkland	an Fundgrube	2150e	gegen:	2000e+50e Bonus
Schalkland	an Sandistan	150k 740e	gegen:	siehe Kontakte
Wellington	an Afroland	130r	gegen:	a
Wellington	an Zauberland	237r	gegen:	e
Wellington	an Randalien	130r	gegen:	Depot
WüsteGorbi	an Kitkat	50k 100e	gegen:	
WüsteGorbi	an Bananien	1300e	gegen:	
WüsteGorbi	an Minerva	1500e	gegen:	
WüsteGorbi	an Fundgrube	5400e	gegen:	
Zauberland	an Afroland	90e	gegen:	
Zauberland	an Minerva	200e	gegen:	siehe Kontakte
Zauberland	an Sandistan	190e	gegen:	
Zauberland	an Wellington	170e	gegen:	

### Die einzelnen Länder

<u>Musterländle</u>	<u>Typ</u>	<u>Agrarfaktor: 2.5</u>						<u>Afroland</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.1</u>				
B:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu	Imm		B:	3786= 3634	0	-377	542	-13		
k:	Add= Anf		Alt	Neu	Han	Tra	k:	454= 542		-168	80	0	0	
A:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu			A:	3244= 2814	0	-287	717			
a:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	a:	10935=12248	-3634	-588	5909	0	-3000	
E:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu			E:	2= 2	0	0	0			
e:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	e:	92= 100	-100	0	2	0	90	
R:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu			R:	1= 1	0	0	0			
r:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	r:	173= 158	-100	-16	1	0	130	
I:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu			I:	136= 129	0	-13	20			
w:	Add= Anf	A/V	Alt	Neu	Han	Tra	w:	1= 1	0	0	0	0	0	
g:	Add= Anf	Ind		Mine	Han	Tra	g:	8= 8	0		0	0	0	

<b>Bananien</b>	<b>A</b>	<b>Agrarfaktor: 1.9</b>					<b>Biberien</b>	<b>R</b>	<b>Agrarfaktor: 2.5</b>				
B:39770= 38412	0	-3904	5500	-238			B: 4064= 3812	0	-355	607	0		
k: 5880= 5500		-1720	1750	0	350		k: 876= 607		-163	491	1	-60	
A:33101= 31814	0	-3171	4458				A: 320= 346	0	-26	0			
a:75620=107286	-38412	-1650	60446	-800	-51250		a:11035=10927-3812	-1212	752	0	4380		
E: 0= 0	0	0	0	0			E: 0= 0	0	0	0			
e: 2156= 2201	-2130	-71	0	6	2150		e: 890= 1000	-991	-9	0	40	850	
R: 0= 0	0	0	0				R: 2636= 2510	0	-274	400			
r: 2561= 2412	-2130	-271	0	0	2550		r: 3304= 3473	-991	-91	2510	-47	-1550	
I: 2286= 2130	0	-224	380				I: 982= 991	0	-109	100			
w: 1= 1	0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0	0
g: 2929= 2105	0		36	788	0	g: 351= 265	0		63	23	0		

<b>Fundgrube</b>	<b>R</b>	<b>Agrarfaktor: 2.4</b>					<b>Kitkat</b>	<b>A</b>	<b>Agrarfaktor: 2.0</b>				
B:31047=29327	0	-2902	4631	-9			B: 3511=3269	0	-316	547	11		
k: 6362= 4631		-1069	3823	-173	-850		k: 574= 547		-258	0	0	285	
A: 6678= 7361	0	-737	54				A: 2909=2440	0	-256	725			
a:38403=41949	-29327	-2330	17666	0	10445		a: 4880=6060	-3269	0	4880	0	-2791	
E: 1= 1	0	0	0	0			E: 1= 1	0	0	0			
e: 7563= 7323	-7323	0	1	12	7550		e: 201= 81	-81	0	1	0	200	
R:14879=14310	0	-1431	2000				R: 2= 2	0	0	0			
r:14319=13685	-7323	-2	14310	-1	-6350		r: 1289= 811	-81	-143	2	0	700	
I: 8252= 7538	0	-786	1500				I: 249= 184	0	-16	81			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0	0
g:16152=13996	0		99	2057	0	g: 45= 0	0		45	0	0		

<b>Mah-jongg</b>	<b>E</b>	<b>Agrarfaktor: 2.9</b>					<b>Minerva</b>	<b>R</b>	<b>Agrarfaktor: 1.8</b>				
B:1953=1867	0	-199	288	-3			B: 10985= 10285	0	-1003	1683	20		
k: 273= 288		-115	0	50	50		k: 1796= 1683		-510	668	10	-55	
A: 425= 363	0	-33	95				A: 1671= 1557	0	-145	259			
a:4063=3217	-1867	-339	1052	0	2000		a: 16096= 17950	-10285	-1521	2802	0	7150	
E: 930= 842	0	-70	158				E: 6= 6	0	0	0			
e: 842= 777	-198	0	842	0	-579		e: 2020= 1913	-1913	0	6	30	1984	
R: 0= 0	0	0	0	0			R: 6023= 5643	0	-539	919			
r: 199= 475	-198	-28	0	-50	0		r: 5838= 5365	-1913	-15	5643	-2	-3240	
I: 219= 198	0	-19	40				I: 2032= 1919	0	-213	326			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0	0
g: 264= 687	0		27	-450	0	g: 4617= 4813	0		54	-250	0		

<b>Randalien</b>	<b>A</b>	<b>Agrarfaktor: 2.8</b>					<b>Sandistan</b>	<b>A</b>	<b>Agrarfaktor: 3.3</b>				
B: 1976= 1890	0	-202	291	-3			B: 6822= 5943	0	-587	1317	149		
k: 309= 291		-112	70	0	60		k: 1477= 1317		-429	438	1	150	
A: 1628= 1573	0	-161	216				A: 4948= 4617	0	-457	788			
a: 9672= 10419	-1890	-641	4404	0	-2620		a: 15236=14016	-5943	0	15236	0	-8073	
E: 0= 0	0	0	0	0			E: 0= 0	0	0	0			
e: 105= 100	-100	0	0	0	105		e: 940= 900	-528	-372	0	10	930	
R: 0= 0	0	0	0	0			R: 0= 0	0	0	0			
r: 163= 153	-100	-20	0	0	130		r: 583= 528	-528	-67	0	0	650	
I: 126= 101	0	-5	30				I: 849= 861	0	-102	90			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0	0
g: 242= 152	0		90	0	0	g: 339= 307	0		72	-40	0		

<u>Schalkland</u>					<u>Wellington</u>						
E	Agrarfaktor: 2.3				R	Agrarfaktor: 2.1					
B: 12228=11100	0	-1104	2098	134	B: 1967= 1859	0	-192	299	1		
k: 2173= 2098		-545	820	0	-200	k: 293= 299		-98	90	2	0
A: 1848= 2050	0	-204	2		A: 311= 209	0	-21	123			
a: 16189=15517	-11100	-1502	2851	800	9623	a: 4468= 4472	-1859	-423	438	0	1840
E: 7459= 7288	0	-729	900		E: 1= 3	0	-2	0			
e: 7288= 7142	-2545	0	7288	-7	-4590	e: 263= 250	-250	0	3	0	260
R: 0= 0	0	0	0		R: 844= 799	0	-75	120			
r: 3341= 2830	-2545	-344	0	0	3400	r: 799= 747	-250	0	799	0	-497
I: 3103= 2545	0	-267	825		I: 346= 341	0	-35	40			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 68= 829	0		18	-779	0	g: 3= 27	0		0	-24	0

  

<u>WüsteGorbi</u>					<u>Zauberland</u>						
E	Agrarfaktor: 3.1				E	Agrarfaktor: 2.7					
B:19861=18614	0	-1830	3042	35	B:3012=3130	0	-319	285	-84		
k: 3157= 3042		-1010	846	9	270	k: 258= 285		-127	0	100	0
A: 1783= 1282	0	-122	623		A:1021= 943	0	-90	168			
a:35066=22713	-18614	-3453	3974	0	30446	a:6859=6043	-3130	-450	2546	0	1850
E:11882=11573	0	-1141	1450		E:1218=1047	0	-109	280			
e:11573=11333	-2846	-96	11573	-91	-8300	e:1047=1010	-360	0	1047	0	-650
R: 0= 0	0	0	0		R: 4= 4	0	0	0			
r: 4974= 4441	-2846	-561	0	100	3840	r: 381= 540	-360	-40	4	0	237
I: 3110= 2846	0	-286	550		I: 408= 364	0	-36	80			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 2705= 2775	0		56	-126	0	g: 200=1400	0		0	-1200	0

**Afroland:** -

**Bananien:** Fundgrube: B/2 - (a-B) / 2 angewendet. Endlich werden am Weltmarkt wieder a gekauft. **Schalkland:** k veralten bei einem Transfer zu 30%. Da ist es für mich wesentlich günstiger, e zu erhalten und k selbst zu erzeugen, als 18a zu bezahlen. **Kitkat:** 50000a zu 0? Super-Idee, um Veraltung effektiv zu bremsen. Ich denke drüber nach:-)

**Biberien:** SCHALKLAND: 800, wie gewünscht. Die 100 extra bekommst du natürlich auch. Wenn du wieder mehr willst gib Bescheid! **SANDISTAN:** Du kannst ohne weiteres mehr haben. Melde dich wenn's soweit ist. **RANDALIEN:** Kann ich dir mehr schicken? Habe Kapazitäten frei...

**Fundgrube:** ALLE PARTNER: Gute Nachrichten aus Fundgrube: nach dem vorsorglichen Ausbau der heimischen Industrien ist die industrielle Produktion jetzt in sensationeller Weise in geradezu schwindelerregende Höhen gestiegen. Dies ermöglicht es nun, den Bau von Konsumgütern und deren Export massiv voranzutreiben und künftig alle Eure Importträume zu erfüllen. Anlaß zur Sorge geben allerdings die jetzt erstmals seit vielen Jahren geschrumpften Agrarflächen Bretton Woods - angesichts der zur gleichen Zeit weiter wachsenden Bevölkerung im ganzen Land. **BANANIEN:** Ich nehme die Lieferung von k schon diesmal wieder auf - zunächst mit 200 k und dem Angebot für eine Steigerung von 50 k pro Runde. Die Versorgung mit r (inkl. Steigerung um 50 r pro Runde) bleibt selbstverständlich auch weiterhin gesichert, ebenso wie mein Wunsch nach Lieferung nach Formel. **WÜSTEGORBI:** Wieviel r möchtest Du künftig haben? - Soll ich ungeachtet Deines vollen Rohstofflagers das Exportvolumen weiter steigern oder ersatzweise (auch für meine Lieferrückstände) k liefern? - Da Du von Bevölkerungsmangel geschrieben hattest, habe ich schon mal eine Probelieferung von 200 k veranlasst. **SCHALKLAND:** Ich steigere meinen r-Export weiterhin um 200 r pro Runde oder richte mich nach Deinen Wünschen. Möchtest Du vielleicht auch k von mir haben? **KITKAT:** Du solltest Deine Industrieproduktion nicht vernachlässigen und möglichst weiter steigern. Bei späterem Mehrbedarf an r liefere ich Dir das gerne (Kurse siehe unten). **KITKAT, SANDISTAN:** Im Zeichen sinkender Agrarüberschüsse wird Euer nachhaltiges Wachstum immer wichtiger für die Versorgungslage im ganzen Land. Ich biete auch Euch daher eine Steigerung meiner k-Liefermenge um 50 k pro Lieferung (alle 2 Runden) an. Sandistan werde ich jeweils die gleiche Menge an r liefern (inkl. Steigerung), damit die dramatischen Energieverluste der Vergangenheit dort ein Ende haben. Meine Kurse sind dabei (schon seit Runde 103): 1r:6a und 1k:13a(!). Damals erschien meine Presse noch unter dem Titel "Der Brotpreis ist in Gefahr!!!". Sollten Agrargüter tatsächlich wieder knapp werden, ist eine weitere Senkung der Kurse auf 1r:5a und 1k:12a vorgesehen, um Fundgrubes Grundsatz bei seinen Handelsbeziehungen gerecht zu werden, der darin besteht, den Erzeugerländern stets mehr als faire Preise zu zahlen, damit diese Länder selber prosperieren und wachsen können. Im Gegenzug erwarten die Menschen in Fundgrube natürlich auch im Krisenfall zuverlässige Lieferungen von allen Handelspartnern.

**Kitkat:** Minerva: Ich hoffe ich habe eine gute Ernte, denn sonst sehe ich Probleme die Lieferung zu leisten.. **Bananien:** Also ich habs mal versucht. Hatte ich Glück? Wobei ich natürlich auch über eine Lieferung von 50000 zu 0 nichts einzuwenden hätte, dann müsste man das nicht über den Handel machen

**Mah-jongg: Randalien:** Ich hoffe dass die e in der Menge OK waren. Ich kalkuliere wohl knapp, aber besser als die e veralten. Nächste Runde sollten dann evtl. 110 bis 120 e zu Dir geliefert werden, da Du wohl auf 120 I kommen könntest.  
**Minerva:** 297 sollten in der nächsten Runde doch möglich sein wenn die Steigerung von 70e kommt. Hab jetzt noch einmal meine E-Industrien erhöht und mal sehen was dann kommt.

**Minerva: Bananien:** Können wir um 400a:80r pro Runde steigern? Das sind 5400a:1080r in R117. Diesmal 100r zusätzlich; 1361a gut. **Kitkat:** 40r zusätzlich; 1090a gut. **Mah-jongg:** Ich richte mich nach Deinen Möglichkeiten; nächste Runde kommen dann 578r+20k gegen 297e(R117) + 312e(R118). **WuesteGorbi:** Erwarte 1620e in R117. **Zauberland:** Auch ich freue mich über Deine schnelle Entwicklung.

**Randalien:** Depot(Nr.): Biberien (1) 0a, Mah-Jongg (2) 960a, Wellington (3) 0a. **Mah-jongg:** Die gewünschten 1000a sind geliefert.

**Sandistan: SCHALKLAND:** Wie viel willst du? **ZAUBERLAND:** Weiter so. Stimmt unser Konto noch? Habe doch zuviel über einige Runden geschickt... **BIBERIEN:** Sollte doch 850r haben. Macht 5200a. **FUNDGRUBE:** Gut so.

**Schalkland: An Sandistan:** Steigere bitte die a-Lieferungen so gut es geht. Bitte verwende die k zu Kapazitätssteigerung.  
**An Bananien:** Mein Bedarf an a ist erheblich und steigt. Vielleicht kann man beim Verhältnis a:k einen Kompromiß finden. Du nanntest ja nur ein Verhältnis e:k. Ich habe die vielen zu berücksichtigen Veraltungen nicht genau untersucht, mir scheinen mir sie aber einen Faktor über 2,5 zu rechtfertigen, könntete aber noch unter 3,0 liegen. Sofern die Vorstellungen nicht zu sehr abweichen, ist eine Einigung doch möglich. **An Fundgrube:** Ich erhöhe auf 2200 e (Steigerung 100e/Runde). Überschusslieferungen gibt's zukünftig weniger - wenn die veralten, mach Dir keine Gedanken - irgendwo veralten sie halt, ob bei mir oder Dir, das spielt doch keine Rolle. **An Biberien:** alles ok?

**Wellington:** An alle: Weiter so.

**WüsteGorbi:** Plane nächste Runde: Minerva 1450, Bananien 1350, Fundgrube 5600 **Fundi:** Musste mehr e schicken, die Mehrproduktion nutzt ja nichts, wenn Du nicht auch mehr bekommst. Kontakte waren letztes mal versehentlich reingekommen, um 3 Runden veraltet, bitte ignorieren!

**Zauberland: Wellington, Sandistan und Minerva:** Auch diesmal gab es eine normale Runde. Durch den Ankauf von k, der hoffentlich stattfindet habe ich einmal meine E-Werke deutlich gesteigert und hoffe so auch mehr liefern zu können. Doch vermutlich wird irgendwo demnächst ein Engpass entstehen. **Minerva:** Durch die E-Werke werde ich Dir hoffentlich gleich eine Steigerung von 30 e auf einmal anbieten können. Spricht doch nichts dagegen, oder?

**SANDISTAN: Ganze 4777a waren es glaube ich die Du zuviel hergeben wolltest! Bissel viel! Musste entsprechend kürzen wo es ging. Handel, Transfer entsprechend dem Verhältnis. Wolltest DU Deine Leute verhungern lassen?**

### Durchschnittswerte aller Länder:

B:10844 k:1837 A:4606 a:19117 E:1653 e:2690 R:1876 r:2917 I:1699 w: 0 g:2147; (116)  
 B:10241 k:1620 A:4413 a:20985 E:1597 e:2625 R:1789 r:2749 I:1549 w: 0 g:2081; (115)  
 B: 9703 k:1503 A:4523 a:21786 E:1559 e:2580 R:1703 r:2496 I:1384 w: 0 g:2022; (114)  
 B: 8933 k:1213 A:4416 a:22746 E:1322 e:2111 R:1343 r:2008 I:1155 w: 0 g:1712; (113)  
 B: 8607 k:1193 A:4283 a:20701 E:1259 e:1902 R:1242 r:1837 I:1084 w: 0 g:1663; (112)  
 B: 8250 k:1197 A:4191 a:21140 E:1176 e:1749 R:1141 r:1743 I: 996 w: 0 g:1615; (111)  
 B: 7875 k:1170 A:4123 a:21099 E:1100 e:1597 R:1016 r:1728 I: 960 w: 0 g:1550; (110)

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgeblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei wählen.

Weltlebensqualität: 0.158703 (0.169398) in Runde 116 (117)  
 0.154947 (0.158215) in Runde 115 (116)  
 0.151754 (0.154947) in Runde 114 (115)  
 0.138694 (0.135867) in Runde 113 (114)  
 0.145129 (0.138694) in Runde 112 (113)  
 0.148637 (0.145129) in Runde 111 (112)

### Grundausrüstung für neue Spieler:

**B:1000 ; k:140; A: 500; a:2000; E:150; e:150; R:150; r:150; I:150; w:0; g:1000;**

Das war es dann einmal wieder von meiner Seite

ZAT für die E-Mail Mitspieler: 23.04.2003