



BRETTON WOODS

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, 1090 Wien

e-mail: Frenzel@postspillion.de

Homepage: <http://www.postspillion.de> , Meine eigene Homepage: <http://www.mfuned.de/>

Runde 121

Mai 2004

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung, Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

Neuigkeiten in Bretton Woods:

Ein Rekord war es jetzt nicht gerade, aber dennoch gab es knapp 9000 Hungertote. Nächste Runde wird es zum ersten Mal richtig Schalkland erwischen, die alleine 8000 Hungertote zu verzeichnen haben. Wo wird die Welt noch enden? Habe diesmal den Waffenfehler geändert und entsprechen den Ländern Goldmünzen zukommen lassen. Pro Mann 5,5 Goldmünzen.

Hunger in Fundgrube: 3882 Tote
 Hunger in Minerva: 581 Tote
 Hunger in WüsteGorbi: 4423 Tote
 Hunger in 3 Ländern: 8886 Tote

Krise in Fundgrube: 7074 Hungertote erwartet
 Krise in Minerva: 3593 Hungertote erwartet
 Krise in Schalkland: 8040 Hungertote erwartet
 Krise in 3 Ländern: 18707 Hungertote erwartet

Weltmarkt

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	12	12	568	0
Agrarprodukte	(4)	(5)	0	0
Energie	2 - 7	1 - 3	311	364
Rohstoffe	3	3	1	0
Waffen	(12)	(-)	0	0

Industrie: Der Preis für eine Industrie beträgt 60 Goldeinheiten

Statistik, Industrien und Goldmenge:

Transfervolumen: 4078 k 55553 a 16879 e 14371 r 0 w 0 g
 Handelsvolumen: Kosten 7716 g, Gewinn 7352 g, Schwund 364 g
 Kauf von I: 20 (Kosten 1200 g)
 Ertrag der Goldminen: 714 g (produziert von 89 B)
 Goldmenge: 31130 g (gesunken um 850 g)

Transfer

Afroland	an Zauberland	810a	gegen:	
Afroland	an Mah-jongg	700a	gegen:	
Afroland	an Fundgrube	2600a	gegen:	
Balkonien	an Minerva	600a	gegen:	
Balkonien	an WüsteGorbi	600a	gegen:	
Bananien	an Schalkland	4000a	gegen:	
Bananien	an WüsteGorbi	14000a	gegen:	
Bananien	an Minerva	4000a	gegen:	
Bananien	an Fundgrube	15507a	gegen:	
Biberien	an Schalkland	800r	gegen:	e
Biberien	an Randalien	200k	gegen:	Depot1
Biberien	an Sandistan	900r	gegen:	
Fundgrube	an Afroland	1000k 300r	gegen:	noch mehr a
Fundgrube	an Bananien	600k 1700r	gegen:	15700 a
Fundgrube	an Schalkland	100k 3000r	gegen:	100k=Förderprogramm
Fundgrube	an WüsteGorbi	1950k 2866r	gegen:	100k=Förderprogramm
Kitkat	an Mah-jongg	50k	gegen:	
Kitkat	an Minerva	2200a	gegen:	
Kitkat	an Fundgrube	1500a	gegen:	
Kitkat	an WüsteGorbi	1500a	gegen:	
Mah-jongg	an Minerva	362e	gegen:	
Mah-jongg	an Randalien	215e	gegen:	
Mah-jongg	an Wellington	100e	gegen:	
Mah-jongg	an Kitkat	160e	gegen:	
Minerva	an Bananien	100k 1000r	gegen:	8000a
Minerva	an Mah-jongg	20k 730r	gegen:	367e+387e(R122)
Minerva	an WüsteGorbi	20k 1820r	gegen:	1980e
Minerva	an Zauberland	38k 605r	gegen:	293e+313e(R122)
Randalien	an Wellington	1200a	gegen:	Depot 3
Randalien	an Biberien	1300a	gegen:	Depot 1
Sandistan	an Biberien	2500a	gegen:	
Sandistan	an Schalkland	2536a	gegen:	Mehr geht nicht
Schalkland	an Bananien	100k 1400e	gegen:	
Schalkland	an Biberien	1100e	gegen:	
Schalkland	an Fundgrube	3400e	gegen:	
Schalkland	an Sandistan	50k 1000e	gegen:	
Wellington	an Afroland	200r	gegen:	
Wellington	an Zauberland	250r	gegen:	
Wellington	an Randalien	200r	gegen:	
WüsteGorbi	an Kitkat	400k	gegen:	
WüsteGorbi	an Bananien	1392e	gegen:	
WüsteGorbi	an Minerva	1500e	gegen:	
WüsteGorbi	an Fundgrube	5300e	gegen:	
Zauberland	an Afroland	300e	gegen:	
Zauberland	an Minerva	350e	gegen:	
Zauberland	an Wellington	300e	gegen:	

Die einzelnen Länder

<u>Musterlände</u>		<u>Typ</u>		<u>Agrarfaktor: 2.5</u>				<u>Afroland</u>				<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 2.0</u>	
B:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu	Imm			B:	4704= 4446	0	-432	748	-58		
k:	Add= Anf		Alt	Neu	Han	Tra		k:	1447= 748		-483	182	0	1000	
A:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu				A:	3850= 3172	0	-312	990			
a:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra		a:	6344= 8556	-4446	0	6344	0	-4110	
E:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu				E:	2= 2	0	0	0			
e:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra		e:	302= 282	-282	0	2	0	300	
R:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu				R:	0= 0	0	0	0			
r:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra		r:	460= 299	-282	-57	0	0	500	
I:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu				I:	362= 295	0	-33	100			
w:	Add= Anf	A/V	Alt	Neu	Han	Tra		w:	1= 1	0	0	0	0	0	
g:	Add= Anf	Ind		Mine	Han	Tra		g:	8= 8	0	0	0	0	0	

<u>Balkonien</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 2.6</u>				<u>Bananien</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 2.1</u>	
B:	1398= 1500	0	-141	114	-75			B:	50883=48330	0	-4895	8100	-652
k:	84= 114		-40	10	0	0		k:	8558= 8100		-2642	2300	0 800
A:	1137= 1138	0	-106	105				A:	41942=38923	0	-3988	7007	
a:	2971= 2718	-1500	0	2953	0	-1200		a:	81754=85854	-48330	-1	81738	0 -37507
E:	92= 85	0	-6	13				E:	0= 0	0	0	0	
e:	85= 95	-95	0	85	0	0		e:	2892= 2392	-2392	0	0	100 2792
R:	88= 89	0	-8	7				R:	0= 0	0	0	0	
r:	119= 139	-95	-4	79	0	0		r:	3470= 3574	-2392	-413	0	1 2700
I:	112= 111	0	-9	10				I:	2241= 2396	0	-247	92	
w:	0= 0	0	0	0	0	0		w:	1= 1	0	0	0	0 0
g:	800= 1400	-600		0	0	0		g:	2219= 2505	0		117	-403 0

<u>Biberien</u>		<u>R</u>		<u>Agrarfaktor: 2.4</u>				<u>Fundgrube</u>		<u>R</u>		<u>Agrarfaktor: 2.2</u>	
B:	5197=4021	0	-394	1353	217			B:	42318=40509	0	-4013	9262	-3440
k:	1439=1353		-311	600	-3	-200		k:	7292= 9262		-1455	3700	-565 -3650
A:	615= 682	0	-67	0				A:	8375= 7995	0	-774	1154	
a:	5833=4862	-4021	-444	1636	0	3800		a:	35244=36627	-36627	-1952	17589	0 19607
E:	0= 0	0	0	0				E:	0= 0	0	0	0	
e:	1100= 900	-900	0	0	0	1100		e:	8890= 8800	-8800	0	0	190 8700
R:	2606=2660	0	-254	200				R:	19251=17721	0	-1793	3323	
r:	3527=3801	-900	-113	2439	0	-1700		r:	17723=16668	-8800	0	17721	0 -7866
I:	990= 979	0	-89	100				I:	9720= 8801	0	-858	1777	
w:	0= 0	0	0	0	0	0		w:	0= 0	0	0	0	0 0
g:	767= 731	0		0	36	0		g:	16738=10230	0		108	6400 0

<u>Kitkat</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 3.0</u>				<u>Mah-jongg</u>		<u>E</u>		<u>Agrarfaktor: 2.1</u>	
B:	4803= 4453	0	-457	832	-25			B:	2343= 2270	0	-209	332	-50
k:	990= 832		-351	159	0	350		k:	308= 332		-127	26	7 70
A:	3922= 3734	0	-371	559				A:	535= 508	0	-54	81	
a:	11206= 9659	-4453	-2	11202	0	-5200		a:	4615= 5534	-2270	-415	1066	0 700
E:	0= 0	0	0	0				E:	1197= 1163	0	-116	150	
e:	160= 159	-159	0	0	0	160		e:	1163= 1063	-226	0	1163	0 -837
R:	1= 1	0	0	0				R:	0= 0	0	0	0	
r:	1220= 1531	-159	-153	1	0	0		r:	720= 307	-226	-91	0	0 730
I:	208= 228	0	-20	0				I:	248= 226	0	-28	50	
w:	0= 0	0	0	0	0	0		w:	0= 0	0	0	0	0 0
g:	9= 9	0		0	0	0		g:	30= 114	0		0	-84 0

Minerva					R					Agrarfaktor: 2.0					Randalien					A					Agrarfaktor: 2.9																																																																																																																																		
B:	13709=	12995	0	-1299	2600	-587	B:	2986=	2688	0	-256	551	3	k:	2580=	2600	-709	867	0	-178	k:	678=	551	-223	150	0	200	A:	2083=	2007	0	-197	273	A:	2300=	2062	0	-187	425	a:	10116=	12414	-12414	-698	4014	0	6800	a:	6105=	5331	-2688	-17	5979	0	-2500	E:	5=	5	0	0	0	E:	0=	0	0	0	0	e:	2227=	2450	-2450	0	5	10	2212	e:	215=	200	-200	0	0	0	215	R:	7562=	7134	0	-755	1183	R:	0=	0	0	0	0	r:	7987=	7555	-2450	-97	7134	0	-4155	r:	202=	226	-200	-24	0	0	200	I:	2694=	2527	0	-233	400	I:	241=	203	0	-22	60	w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0	g:	4823=	4774	0		99	-50	0	g:	2440=	2938	-600		102	0	0

Sandistan					A					Agrarfaktor: 2.2					Schalkland					E					Agrarfaktor: 2.9																																																																																																																																
B:	13573=	11966	0	-1223	2710	120	B:	15858=	11985	0	-1188	4305	756	k:	2668=	2710	-863	770	1	50	k:	4222=	4305	-1283	1250	0	-50	A:	10270=	8859	0	-846	2257	A:	1224=	1345	0	-121	0	a:	19489=	17002-11966	0	19489	0	-5036	a:	7818=	12089-11985	-634	1812	0	6536	E:	0=	0	0	0	0	E:	9611=	9671	0	-960	900	e:	1010=	840	-840	0	0	10	1000	e:	8950=	9500	-2400	0	8950	-200	-6900	R:	0=	0	0	0	0	R:	0=	0	0	0	0	r:	1011=	1057	-840	-106	0	0	900	r:	5290=	4481	-2400	-591	0	0	3800	I:	870=	884	0	-84	70	I:	3357=	3484	0	-377	250	w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0	g:	302=	284	0		90	-72	0	g:	534=	289	0		45	200	0

Wellington					R					Agrarfaktor: 2.2					WüsteGorbi					E					Agrarfaktor: 2.0																																																																																																																																	
B:	2509=	2302	0	-193	418	-18	B:	19784=	23907	0	-2385	3293	-5031	k:	482=	418	-166	70	160	0	k:	4394=	3293	-1469	1000	0	1570	A:	505=	476	0	-45	74	A:	3459=	3572	0	-365	252	a:	4539=	4969	-2302	-375	1047	0	1200	a:	21672=	19484-19484	-1572	7144	0	16100	E:	1=	1	0	0	0	E:	16420=	15098	0	-1478	2800	e:	401=	380	-380	0	1	0	400	e:	15099=	12181	-3989	0	15098	1	-8192	R:	1266=	1109	0	-93	250	R:	0=	0	0	0	0	r:	1109=	1031	-380	0	1109	-1	-650	r:	7858=	8050	-3989	-889	0	0	4686	I:	410=	386	0	-36	60	I:	3774=	3989	0	-404	189	w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0	g:	85=	2002	0		0	-1917	0	g:	675=	628	0		54	-7	0

Zauberland					E					Agrarfaktor: 1.7																																																																			
B:	3054=	2929	0	-306	476	-45	k:	736=	476	-278	100	400	38	A:	719=	750	0	-86	55	a:	4097=	5230	-2929	-289	1275	0	810	E:	1597=	1503	0	-137	231	e:	1503=	1442	-381	0	1503	-111	-950	R:	4=	4	0	0	0	r:	771=	381	-381	-84	0	0	855	I:	487=	495	0	-58	50	w:	0=	0	0	0	0	0	0	g:	1700 =	6068	0		99	-4467	0

Afroland: Fundgrube: Musste diesmal etwas kürzen damit andere Länder die noch etwas kleiner sind wieder etwas bekommen. Mal sehen wie viel ich nächste Runde liefern kann, vermutlich wohl weniger, da die Bevölkerung hochgeht.

Zauberland: Hab Dir mal wieder was geliefert, aber ich hab eh noch Guthaben soviel ich weiss.

Balkonien: Minerva: Danke für das Angebot, nehme es gerne an. Ich schicke Dir hier gleich 600a - damit sollte Deine drohende Hungersnot aufgefangen sein. Die 100r dafür in R122 gehen natürlich in Ordnung. **WüsteGorbi:** schicke Dir als kleinen Beitrag gegen Hungersnot 600a, die ich übrig habe. Kannst Du mir dafür e geben?

Bananien: -

Biberien: SCHALKLAND: Nun, erstmal 100 mehr = 900, nächste Rd wieder 100 mehr? **GM:** Da muss ein Fehler im Programm sein, habe noch nie Waffen produziert. **(Ja war es, habs aber wieder ausgeglichen)**

Fundgrube: Planung für die nächste Runde: Bananien: ???k, 1750r / Sandistan: 300k, 300r / Schalkland: 100k, 3000r / Wüste Gorbi: 600k, ca.3500r. **ALLE:** Der Hunger kennt keine Gnade. Erneut hungern Tausende ihrem letzten Weihnachten entgegen. Als einziger Lichtblick und Hoffnungsschimmer scheint die Unterversorgung nicht mehr weiter zu steigen. Es bleibt bei den Gebeten der Hungernden und dem Rat an die Regenten, nach Möglichkeit zu versuchen, die Anbauflächen im eigenen Land zu vergrößern. **AFROLAND:** Es freut die bei uns in der Konsumgüterindustrie Beschäftigten sehr, daß die von ihnen hergestellten Produkte bei Dir so gut ankommen. Ich vermute, daß Du die diesmal gelieferten Rohstoffe in dieser und der nächsten Runde für die heimische Produktion brauchen wirst. Bei Nichtgefallen kannst Du sie einfach zurückschicken und einen Anteil für Veraltung abziehen. Unsere großen Goldvorräte hatte die Notenbank als Notreserve zur Sicherung unseres Wohlstands im Allgemeinen und unserer Handlungsmöglichkeiten am Weltmarkt im Besonderen tatsächlich in der Hoffnung angelegt, diese nicht wirklich antasten zu müssen. Der befürchtete Notstand ist nun allerdings in Form einer nicht enden wollenden Hungerkrise eingetreten, weshalb die Regierung sich nach mehreren Revolten von Hinterbliebenen der Hungeropfer nun (endlich) gezwungen sah, die dringend benötigten Lebensmittel am Weltmarkt einzukaufen und damit bereits im letzten Jahr mit über 8.000 Gold fast die Hälfte der über viele Jahrzehnte zusammengesparten Reserven zu "verfrühstücken". Dank der Plünderung unserer Schatztruhen und Deiner Lieferung von 4000 lebensrettenden a werden in Fundgrube nun anstatt unvorstellbarer 11948 Hungertote in diesem Jahr "nur" 3882 Opfer erwartet. **BANANIEN:** Trotz aller Bemühungen erwischt der Hunger in diesem Jahr erneut ausgerechnet Deine treuesten Handelspartner am heftigsten. Obwohl dies nach dem Verlust von Kannitverstan hauptsächlich an den vielen mageren Ernten der vergangenen Jahre im ganzen Land und besonders in Bananien liegt, machst Du absurderweise meine a-Lieferformel mit dafür verantwortlich. Diese hatte jedoch - wie ich damals ausführlich erläutert hatte - genau dem gegenteiligen Sinn und diente dem Erhalt von Lebensmitteln durch Vermeidung von alterungsbedingter Verschwendung. Ich werde nun aber, Deinem Wunsch entsprechend, von meiner Formel ablassen und bin ab sofort und dauerhaft dazu bereit, alle Lebensmittel, die Fundgrube aus seinen eigenen Lieferungen zustehen ohne Widerworte anzunehmen. Wie bereits erwähnt, gibt es inzwischen einen gigantischen Lieferrückstand Deinerseits. Ich werde den Gegenwert meiner aktuellen Lieferungen jetzt immer in der Transferzeile angeben und hoffe auf den Tag, an dem der Hunger endlich aufhört (siehe dazu bitte auch meine Presse an Afroland). Zum guten Schluß noch ein Hinweis: wenn Du (richtigerweise!) alle aufforderst, überflüssige k auf jeden Fall zu Dir zu schicken, warum kaufst Du dann selber r anstatt k auf dem Weltmarkt, wo doch seit langem große Mengen von r in Deinem Speicher verrotten und Du jederzeit von mir beliebige Liefermengen dieses Gutes zu den günstigsten Konditionen beziehen kannst? Ich würde mir wünschen, daß Du diese Art von sinnfreier Vorratshaltung aufgibst und entschlossen an der Versorgung Deiner Leute mit k arbeitest. Von mir wirst Du in dieser Hinsicht weiterhin jede mögliche Unterstützung erhalten. **KITKAT:** Danke für Deine a-Lieferung! Die nächsten Konsumgüter aus Fundgrube müßten Dich in der kommenden Runde via WüsteGorbi erreichen (die Karawane ist bereits unterwegs). Eine Volumensteigerung ist jederzeit möglich. Ich habe vorgeschlagen, die Belieferung auf ründlich umzustellen. Das klappt aber nur, wenn in der Wüste die entsprechenden Transportkapazitäten dauerhaft zur Verfügung stehen (siehe unten). **SANDISTAN:** Die nächste Lieferung ist für die kommende Runde geplant (s.o.). Ich hoffe, Du bist inzwischen aus den größten Schwierigkeiten heraus und wieder in der Lage, den Hunger im Land zu bekämpfen. **SCHALKLAND:** Vielen Dank für die Steigerung Deiner Energie-Exporte. Mehrlieferungen meinerseits sind jederzeit möglich. Möge Dich der Hunger verschonen! **WÜSTEGORBI:** Mein Beileid zu Deiner neuerlichen und schlimmen Hungersnot. Ich versuche wieder, durch meine extragroße Lieferung 'todschicker' neuer Konsumgüter dazu beizutragen, kurzfristig einige neue Wüstenbewohner bei Dir anzulocken. Auf gute Besserung und danke für Deine kontinuierlichen energetischen Exportsteigerungen aus den zurückliegenden Runden! - Vielen Dank außerdem für die Weiterleitung meiner Konsumgüter an Kitkat. (Nur!) falls es Dir nichts ausmacht, würde ich gern auf eine Belieferung Kitkats in jeder Runde umstellen. Falls Du die halbe Transferzeile freihalten willst/mußt, bleiben wir beim derzeitigen Verfahren. Ansonsten hoffe ich sehr, daß uns unsere Lebensmittellieferanten in dieser Runde alle satt kriegen!

Kitkat: Alle: Versuche so gut es geht alle a-Güter die ich nicht brauche zu versenden.

Mah-jongg: Minerva: Ich versuche die Steigerungen so gut es geht durchzuziehen-

Minerva: Bananien: Mein Wunsch: 8500a in R122. Ich liefere diese Runde 300r weniger als nach Plan; 3385a Kredit + 50k. **Kitkat:** Danke für die vollständige Lieferung; 504a Kredit. **Mah-jongg:** Ich würde gern ab Runde R123 um 21e:21r steigern und dann jede Runde um 1 mehr. Damit würde wir uns einer rund 5%-igen Steigerung annähern. **WuesteGorbi:** Ich habe entsprechend der geringeren Lieferung von 100e in R120 meine Lieferung diesmal um 100r reduziert. Wunsch für R122: 2100e. 378e Kredit. **Zauberland:** Danke für die zusätzlichen e. Du erhältst diesmal einen Ausgleich von mir und eine Zuzahlung, um die Alterung bei zweizügiger Lieferung auszugleichen.

Randalien: Depot(Nr.): Biberien (1) 0a, Mah-Jongg (2) 2785a, Welington (3) 0a.

Sandistan: ALLE HANDELSPARTNER: Muss mich leider erst aufrappeln. Tut mir leid um die Hungerstote

Schalkland: Diese Runde habe ich noch gewaltige Überschüsse (kann mangels B die Industrien nicht auslasten), die liefere ich lieber Euch dass ich sie bei mir veralten lasse. Nächste Runde rapide rückwärts, da ich mangels B nicht mehr voll produzieren kann. **Bananien:** Diese Runde gewaltiger Überschuss - nächste Runde 1050e **Fundgrube:** Diese Runde gewaltiger Überschuss - nächste Runde 3100e **Biberien:** Diese Runde gewaltiger Überschuss - nächste Runde 950e **Sandistan:** Diese Runde gewaltiger Überschuss - nächste Runde 900e

Welington: Alle: Man lebt und gedeiht weiterhin schön, nur werde auch Ich in Zukunft a's brauchen.

WüsteGorbi: plane nächste Runde: Minerva 1700, Bananien 1500, Fundgrube 6000 Minerva: ich versuche E auszubauen, und Lieferungen zu steigern.

Zauberland: Sandistan: So langsam sollte ich doch wieder etwas von Dir bekommen, da meine Arbeiter auch Hunger haben. Ist zwar schön und gut wenn Du Dich aufbaust, aber Deine Handelspartner bleiben zunehmend auf der Strecke soltlest Du einmal wieder schlechter Ernten haben.

Durchschnittswerte aller Länder:

B:13079 k:2562 A:5781 a:15843 E:2066 e:3141 R:2198 r:3676 I:1836 w: 0 g:2223; (121)
 B:12450 k:2506 A:5373 a:16452 E:1966 e:2905 R:2051 r:3507 I:1786 w: 4 g:2263; (120)
 B:12190 k:2288 A:5005 a:16539 E:1879 e:2845 R:1993 r:3378 I:1729 w: 0 g:2242; (119)
 B:12163 k:2191 A:5012 a:18598 E:1866 e:2868 R:2133 r:3328 I:1822 w: 0 g:2284; (118)
 B:11592 k:2002 A:4784 a:17545 E:1742 e:2760 R:2011 r:3097 I:1790 w: 0 g:2220; (117)

Weltlebensqualität: 0.201341 (0.195927) in Runde 121 (122)
 0.187734 (0.201341) in Runde 120 (121)
 0.179731 (0.187734) in Runde 119 (120)
 0.172774 (0.180171) in Runde 118 (119)
 0.169398 (0.172774) in Runde 117 (118)

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgabeblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei wählen.

Grundausrüstung für neue Spieler:

B: 1500 k: 200 A: 500 a: 2500 E:100 e:100 R:100 r:100 I: 100 w: 0 g: 1400

Biberien und Sandistan: Bei Euch kommt es immer wieder vor, dass Ihr Geld welches Ihr "vielleicht" in dieser Runde einnehmt schon wieder ausgeben wollt. Wie soll das gehen. Wenn kein Käufer vorhanden ist, dann habt Ihr diese Geld nicht zu Verfügung, also könnt Ihr das auch nicht ausgeben. Bitte achtet darauf. Es kostet immer wieder Zeit entsprechend zu schauen welche Güter ich Euch kürze.

Auch hier einmal etwas Platz zum schreiben:

Bretton Woods ist wohl in einer der schwersten Krisen die es gibt. Viele großen Länder sind auf a-Güter angewiesen, doch produziert werden sie nur von weniger anderen Ländern, die allerdings auch die großen Länder beliefern. Die großen Länder wie WüsteGorbi, Fundgrube, Minerva fordern immer mehr Essen und die Kleinen bleiben dadurch evtl. auf der Strecke. Das wird dann vielleicht auch zur Folge haben, dass die Kleinen die anderen Kleinen nicht mehr mit Ihren Rohstoffen beliefern können.

Was also tun? Es wird schwer sein einen evtl. Ausgleich zu schaffen. Vielleicht sollte man an den Ernten etwas versuchen zu machen, doch dazu muss ich erst mal jemand fragen der das inhaltliche des Programmes kennt ob man vielleicht die Zahlen etwas nach oben schrauben kann.

Viel Spielraum seh ich was den Handel angeht nicht, da es eben nicht viele Agrargüter zum handeln gibt. Die Zeiten wo es diese Güter zu einem Preis von 1-3 gab sind vorbei. Die Länder müssen schauen Ihre Lieferverträge einhalten zu können. Lediglich Güter wie e, r und k sind im Handel in Hülle und Fülle vorhanden.

Bitte teilt mir doch hier bezüglich diesem Eure Meinung mit oder ob Ihr der Meinung seid dass alles auf Bretton Wodds in Ordnung ist.