



BRETTON WOODS

SPIELE
RK
SPIELE

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, 1090 Wien

Homepage: <http://www.postspillion.de> , Meine eigene Homepage: <http://www.mfuinted.de/>

Runde 122

September 2004

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung, Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

Neuigkeiten in Bretton Woods:

Die bitterste Runde für einige Länder und schon gibt es im Staat Schalkland einen Putsch. Werden es die Regierungstreuen schaffen die Macht beim Präsidenten zu lassen oder wird das Land in der Versenkung verschwinden. Man darf gespannt sein..

Hunger in Fundgrube : 7074 Tote
 Hunger in Minerva : 3593 Tote
 Hunger in Schalkland: 8040 Tote
 Hunger in 3 Ländern : 18707 Tote

Krise in Fundgrube : 1340 Hungertote erwartet
 Krise in Minerva : 59 Hungertote erwartet
 Krise in Schalkland: 851 Hungertote erwartet
 Krise in WüsteGorbi: 161 Hungertote erwartet
 Krise in 4 Ländern : 2411 Hungertote erwartet

Weltmarkt

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	12	12	1	0
Agrarprodukte	(5)	(-)	0	0
Energie	(6)	(7)	0	0
Rohstoffe	(3)	(4)	0	0
Waffen	(12)	(-)	0	0

Industrie: Der Preis für eine Industrie beträgt 60 Goldeinheiten

Statistik, Industrien und Goldmenge:

Transfervolumen: 3040 k 49522 a 16224 e 14620 r 0 w 0 g
Handelsvolumen: Kosten 12 g, Gewinn 12 g, Schwund 0 g
Kauf von I: 10 (Kosten 600 g)
Ertrag der Goldminen: 738 g (produziert von 82 B)
Goldmenge: 31268 g (gestiegen um 138 g)

Transfer

Afroland	an Zauberland	810a	gegen:	
Afroland	an Zauberland	546a	gegen:	
Afroland	an Mah-jongg	547a	gegen:	
Afroland	an Fundgrube	547a	gegen:	
Balkonien	an Minerva	400a	gegen:	100r in Runde 124
Balkonien	an Schalkland	1173a	gegen:	entsprechend e
Bananien	an Schalkland	3460a	gegen:	
Bananien	an WüsteGorbi	11951a	gegen:	
Bananien	an Minerva	3460a	gegen:	
Bananien	an Fundgrube	12000a	gegen:	
Biberien	an Schalkland	800r	gegen:	e
Biberien	an Randalien	200k	gegen:	Depot1
Biberien	an Sandistan	900r	gegen:	
Fundgrube	an Bananien	600k 1750r	gegen:	15950a
Fundgrube	an Sandistan	300k 300r	gegen:	a
Fundgrube	an Schalkland	1100k 3000r	gegen:	100k=Förderprogramm
Fundgrube	an WüsteGorbi	600k 3750r	gegen:	100k=Förderprogramm
Kitkat	an Mah-jongg	50k	gegen:	
Kitkat	an Minerva	2403a	gegen:	
Kitkat	an Fundgrube	2000a	gegen:	
Kitkat	an WüsteGorbi	2000a	gegen:	
Mah-jongg	an Minerva	387e	gegen:	
Mah-jongg	an Randalien	230e	gegen:	
Mah-jongg	an Wellington	118e	gegen:	
Mah-jongg	an Kitkat	180e	gegen:	
Minerva	an Balkonien	50k 120r	gegen:	400a+400a(R123)
Minerva	an Bananien	100k 1000r	gegen:	8500a
Minerva	an Kitkat	70k 740r	gegen:	2350a+2350a(R123)
Minerva	an WüsteGorbi	20k 1560r	gegen:	2100e
Randalien	an Wellington	519a	gegen:	Depot3
Randalien	an Biberien	2600a	gegen:	Depot1
Sandistan	an Biberien	2900a	gegen:	
Sandistan	an Schalkland	3016a	gegen:	Mehr geht nicht
Schalkland	an Bananien	50k 1050e	gegen:	
Schalkland	an Biberien	950e	gegen:	
Schalkland	an Fundgrube	3100e	gegen:	
Schalkland	an Sandistan	50k 900e	gegen:	
Wellington	an Afroland	200r	gegen:	
Wellington	an Zauberland	250r	gegen:	
Wellington	an Randalien	250r	gegen:	
WüsteGorbi	an Kitkat	400k	gegen:	
WüsteGorbi	an Bananien	1392e	gegen:	
WüsteGorbi	an Minerva	1601e	gegen:	
WüsteGorbi	an Fundgrube	5300e	gegen:	
Zauberland	an Afroland	326e	gegen:	
Zauberland	an Minerva	350e	gegen:	
Zauberland	an Wellington	340e	gegen:	

Die einzelnen Länder

<u>Musterlände</u>							<u>Agrarfaktor: 2.5</u>					<u>Afroland</u>					<u>A</u>					<u>Agrarfaktor: 3.0</u>																																																																																																				
B:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu	Imm	B:	5881=	4704	0	-480	1447	210	k:	1172=	1447	-427	152	0	0	A:	4042=	3850	0	-358	550	a:	11550=	6344	-4704	0	11550	0	-1640	E:	2=	2	0	0	0	e:	328=	302	-302	0	2	0	326	R:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu		R:	0=	0	0	0	0	r:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	r:	307=	460	-302	-51	0	0	200	I:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu		I:	472=	362	0	-40	150	w:	Add=	Anf	A/V	Alt	Neu	Han	Tra	w:	1=	1	0	0	0	0	0	g:	Add=	Anf	Ind		Mine	Han	Tra	g:	8=	8	0		0	0	0

<u>Balkonien</u>							<u>A</u>					<u>Agrarfaktor: 2.5</u>					<u>Bananien</u>							<u>A</u>					<u>Agrarfaktor: 2.8</u>																																																																																																																														
B:	1259=	1398	0	-148	84	-75	B:	53727=	50883	0	-5150	8558	-564	k:	156=	84	-38	60	0	50	k:	8654=	8558	-2803	2149	0	750	A:	1143=	1137	0	-108	114	A:	44717=	41942	0	-4232	7007	a:	2548=	2971	-1398	0	2548	0	-1573	a:	116555=	81754	-50883	0	116555	0	-30871	E:	79=	92	0	-16	3	E:	0=	0	0	0	0	e:	92=	85	-85	0	92	0	0	e:	2442=	2892	-2241	-651	0	0	2442	R:	83=	88	0	-8	3	R:	0=	0	0	0	0	r:	223=	119	-85	-19	88	0	120	r:	3596=	3470	-2241	-383	0	0	2750	I:	95=	112	0	-17	0	I:	2106=	2241	0	-227	92	w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	1=	1	0	0	0	0	0	g:	800=	800	0	0	0	0	0	g:	2318=	2219	0		99	0	0

<u>Biberien</u>							<u>R</u>					<u>Agrarfaktor: 2.0</u>					<u>Fundgrube</u>							<u>R</u>					<u>Agrarfaktor: 2.8</u>																																																																																																																														
B:	6286=	5197	0	-518	1439	168	B:	37876=	42318	0	-4261	7292	-7473	k:	1507=	1439	-382	650	0	-200	k:	8835=	7292	-1413	5557	-1	-2600	A:	749=	615	0	-61	195	A:	8710=	8375	0	-837	1172	a:	6712=	5833	-5197	-654	1230	0	5500	a:	36536=	35244	-35244	-1460	23449	0	14547	E:	0=	0	0	0	0	E:	0=	0	0	0	0	e:	950=	1100	-990	-110	0	0	950	e:	8400=	8890	-8890	0	0	0	8400	R:	2569=	2606	0	-277	240	R:	19595=	19251	0	-1878	2222	r:	3361=	3527	-990	-82	2606	0	-1700	r:	19278=	17723	-8890	-6	19251	0	-8800	I:	962=	990	0	-128	100	I:	9855=	9720	0	-976	1111	w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0	g:	767=	767	0	0	0	0	0	g:	16903=	16738	0		153	12	0

<u>Kitkat</u>							<u>A</u>					<u>Agrarfaktor: 2.9</u>					<u>Mah-jongg</u>							<u>E</u>					<u>Agrarfaktor: 2.2</u>																																																																																																																														
B:	5307=	4803	0	-505	990	19	B:	2362=	2343	0	-229	308	-60	k:	1126=	990	-414	130	0	420	k:	286=	308	-100	28	0	50	A:	4236=	3922	0	-406	720	A:	561=	535	0	-44	70	a:	11373=	11206	-4803	0	11373	0	-6403	a:	3713=	4615	-2343	-283	1177	0	547	E:	0=	0	0	0	0	E:	1258=	1197	0	-109	170	e:	180=	160	-160	0	0	0	180	e:	1197=	1163	-248	0	1197	0	-915	R:	1=	1	0	0	0	R:	0=	0	0	0	0	r:	1635=	1220	-160	-166	1	0	740	r:	423=	720	-248	-49	0	0	0	I:	214=	208	0	-24	30	I:	275=	248	0	-23	50	w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0	g:	9=	9	0	0	0	0	0	g:	30=	30	0		0	0	0

Minerva	R	Agrarfaktor: 2.7				Randalien	A	Agrarfaktor: 2.9			
B:11283=13709	0	-1371	2580	-3635	B:3401= 2986	0	-300	678	37		
k: 2759= 2580		-672	1091	0	-240	k: 780= 678	-260	162	0	200	
A: 2502= 2083	0	-218	637		A:2531= 2300	0	-252	483			
a:11224=10116	-10116	-663	5624	0	6263	a:6670= 6105	-2986	0	6670	0	-3119
E: 5= 5	0	0	0		E: 0= 0	0	0	0			
e: 2343= 2227	-2227	0	5	0	2338	e: 230= 215	-202	-13	0	0	230
R: 7588= 7562	0	-730	756		R: 0= 0	0	0	0			
r: 8112= 7987	-2227	-228	6000	0	-3420	r: 230= 202	-202	-20	0	0	250
I: 2790= 2694	0	-284	380		I: 267= 241	0	-24	50			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 4904= 4823	0		81	0	0	g:1885= 2440	-600		45	0	0

Sandistan	A	Agrarfaktor: 2.9				Schalkland	E	Agrarfaktor: 2.6			
B:14880=13573	0	-1364	2668	3	B:10879=15858	0	-1606	4222	-7595		
k: 2904= 2668		-885	770	1	350	k: 5314= 4222	-1508	1600	0	1000	
A:11605=10270	0	-1088	2423		A: 1511= 1224	0	-127	414			
a:29783=19489-13573	0	29783	0	-5916	a:10028= 7818	-7818	-803	3182	0	7649	
E: 0= 0	0	0	0		E: 9572= 9611	0	-1014	975			
e: 900= 1010	-870	-140	0	0	900	e: 9611= 8950	-2950	0	9611	0	-6000
R: 0= 0	0	0	0		R: 0= 0	0	0	0			
r: 1206= 1011	-870	-135	0	0	1200	r: 5506= 5290	-2950	-634	0	0	3800
I: 889= 870	0	-81	100		I: 3412= 3357	0	-320	375			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 425= 302	0		135	-12	0	g: 642= 534	0		108	0	0

Wellington	R	Agrarfaktor: 2.4				WüsteGorbi	E	Agrarfaktor: 2.3			
B:2728=2509	0	-260	482	-3	B:22378= 19784	0	-2007	4394	207		
k: 490= 482		-142	150	0	0	k: 3977= 4394	-1422	785	0	220	
A: 521= 505	0	-55	71		A: 3322= 3459	0	-367	230			
a:3514=4539	-2509	-247	1212	0	519	a:22217= 21672	-19784	-1577	7955	0	13951
E: 1= 1	0	0	0		E:17609= 16420	0	-1611	2800			
e: 459= 401	-401	0	1	0	458	e:11303= 15099	-3774	-3032	11303	0	-8293
R:1278=1266	0	-138	150		R: 0= 0	0	0	0			
r:1273=1109	-401	-1	1266	0	-700	r: 8436= 7858	-3774	-958	0	0	5310
I: 475= 410	0	-36	101		I: 3593= 3774	0	-370	189			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 85= 85	0		0	0	0	g: 792= 675	0		117	0	0

Zauberland	E	Agrarfaktor: 3.3			
B: 3494= 3054	0	-351	736	55	
k: 692= 736		-194	150	0	0
A: 711= 719	0	-66	58		
a: 3788= 4097	-3054	-173	2372	0	546
E: 1690= 1597	0	-157	250		
e: 1597= 1503	-487	0	1597	0	-1016
R: 4= 4	0	0	0		
r: 491= 771	-487	-47	4	0	250
I: 538= 487	0	-36	87		
w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 1700= 1700	0		0	0	0

Afroland: Fundgrube: Noch so eine schlechte Ernte und ich kann wieder nur bedingt liefern. Hoffe es wird bald besser, immerhin werden die wichtige a von mir benötigt wenn ich mir so die Hungersnot ansehe.

Balkonien: Minerva: Hier sind schon einmal 400a. In R123 will ich dann wieder 400a schicken, in R124 würden dann gem. Deiner Formel 200r von Dir als Ausgleich für beide Lieferungen kommen. Geht das so in Ordnung? **Schalkland:** Nachdem bei Dir der Hunger zuschlagen wird, schicke ich Dir hier als kleinen Beitrag 1173a, die ich andernfalls übrig hätte. Kannst Du mir dafür bitte e geben?

Bananien: NMR

Biberien: NMR

Fundgrube: Planung für die nächste Runde: **Afroland:** 1000k, 300r / **Bananien:** ???k, 1800r / **Schalkland:** 100k, 3000r / **Wüste Gorbi:** 650k(+450k für Kitkat), ca.3500r. **ALLE:** Neue, inzwischen geradezu apokalyptische Hungerkatastrophen überziehen unser schönes Bretton Woods mit gnadenloser Brutalität. Und auch den landesweiten Statistiken sind noch keine Anzeichen für eine baldige Besserung zu entnehmen. Im Gegenteil: das Verhältnis von Bevölkerung zu Lebensmitteln hat sich weiter dramatisch verschlechtert. Wer kann, sollte versuchen, die Anbauflächen auch im eigenen Land zu vergrößern. Selbst wenn diese (noch) nicht zum Eigenbedarf oder Export benötigt werden, lassen sich Lebensmittel bei vermutlich weiter steigenden Preisen später auch über den Weltmarkt günstig in z.B. Konsumgüter umwandeln. **SCHALKLAND:** Mein Beileid zu Deiner heftigen Hungersnot. Mehr als die Hälfte der Bevölkerung zu verlieren, ist wirklich bitter. Natürlich bekommst Du noch einmal 1000 k zur Wiederansiedlung von Immigranten. Auf gute Besserung und danke für jedes e! **WÜSTEGORBI:** Schönen Dank für's Weiterleiten der k an Kitkat. Nächste Runde schicke ich dann 450k auf die Reise dorthin. Gibt es irgendetwas, was ich noch für Dich tun kann?

Kitkat: Alle: Lief zwar etwas besser, aber noch müssen zu viele hungern.

Mah-jongg: Minerva: Bisher ging alles glatt. **Randalien:** Ich glaube es wäre gut einige a zu bekommen

Minerva: Balkonien: Danke für die grosse a-Lieferung. Wenn Du in Zukunft 400a pro Runde liefern kannst, ist es gut; wenn es mehr sind, ist es besser. Ich werde jede zweite Runde entsprechend viel zurückliefern. Du benötigst dringend k; daher liefere ich mal 50k. Ein Tip: Baue keine neuen R- und E-Minen, sondern konzentriere Dich voll auf Bevölkerungswachstum (k) und Agrarflächen. Die notwendigen r und e kriegst Du durch Handel. **Bananien:** Ich weiss, dass es für Dich schwer ist zu entscheiden, wer wieviel a zu wenig bekommt, aber 50% sind sehr wenig. Mein Wunsch:

9000a in R123. Ich liefere diese Runde 400r weniger als nach Plan; 5385a + 50k stehen dann noch aus. **Kitkat:** Da Du jede Menge r hast, liefere ich mehr k und weniger r als geplant. Ich hoffe, es ist Dir recht. Weiterhin stehen 504a aus. **Mah-jongg:** Weiter so. **WüsteGorbi:** Meine Wunschsteigerungen sind wohl illusorisch; ich setze meine Erwartung jetzt so lange auf 2100e, bis diese erreicht sind. Diesmal habe ich 480r als Ausgleich abgezogen. Weiterhin: 378e Kredit. **Zauberland:** Wiederum zusätzliche e; vielen Dank. Ausgleich folgt in der nächsten Runde.

Randalien: Biberien (1) 0a, Mah-Jongg (2) 4860a, Welington (3) 681a.

Sandistan: NMR

Schalkland: Chaos - Willkür. Nach der drohenden extremen Hungerkatastrophe gab es einen Staatsstreich, die Regierung ist geflohen, Recht und Ordnung sind in Gefahr. Leider sind unter diesen Voraussetzungen keine Aussagen für die Zukunft mehr möglich, hilfsbereite Partner haben aber gute Chancen, bestmöglich unterstützt zu werden. (Die Energieproduktion in dieser Runde läuft ja noch gut, daher sind die vorgesehenen Lieferquoten in der nächsten Runde noch möglich).

Welington: Randalien: Ein paar a wären gut für die Gesundheit

WüsteGorbi: NMR

Zauberland: Sandistan: HUNGER. **Afroland:** Vielleicht kannst Du mir solange mit etwas a aushelfen. Steigere doch bitte Deine I damit ich Dir e liefern kann. Oder soll ich Dir Geld überweisen?

WOW, nur eine Seite Kontakte, aber OK es waren doch immerhin 4 NMR dabei. SO habe ich auf der nächsten Seite noch etwas Platz für Erklärungen usw.

Durchschnittswerte aller Länder:

B:12981 k:2760 A:6204 a:18249 E:2158 e:2858 R:2222 r:3862 I:1853 w: 0 g:2233; (122)
 B:13079 k:2562 A:5781 a:15843 E:2066 e:3141 R:2198 r:3676 I:1836 w: 0 g:2223; (121)
 B:12450 k:2506 A:5373 a:16452 E:1966 e:2905 R:2051 r:3507 I:1786 w: 4 g:2263; (120)
 B:12190 k:2288 A:5005 a:16539 E:1879 e:2845 R:1993 r:3378 I:1729 w: 0 g:2242; (119)
 B:12163 k:2191 A:5012 a:18598 E:1866 e:2868 R:2133 r:3328 I:1822 w: 0 g:2284; (118)
 B:11592 k:2002 A:4784 a:17545 E:1742 e:2760 R:2011 r:3097 I:1790 w: 0 g:2220; (117)

Weltlebensqualität: 0.195927 (0.212676) in Runde 122 (123)
 0.201341 (0.195927) in Runde 121 (122)
 0.187734 (0.201341) in Runde 120 (121)
 0.179731 (0.187734) in Runde 119 (120)
 0.172774 (0.180171) in Runde 118 (119)
 0.169398 (0.172774) in Runde 117 (118)

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgabeblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei wählen.

Grundausrüstung für neue Spieler:

B: 1500 k: 200 A: 500 a: 5000 E:100 e:100 R:100 r:100 I: 100 w: 0 g: 1400

Die Krisen auf Bretton Woods gehen weiter. Leider gab es in dieser Runde doch mehr als gewöhnlich NMR. Dazu erreichte mich noch die Nachricht von Schalklands Unlust das Land weiterzuführen, was mich dann doch etwas zu sehr deprimierte und die Lust ein wenig verlieren liess.

Doch auf Nachfragen von Balkonien der ja als neues Land noch nicht so lange dabei ist hab ich dann doch die Auswertung fertiggemacht und somit nicht länger gewartet. So mussten halt 4 NMRs dabeisei, bei denen ich einfach die Züge der letzten Runde nahm und entsprechend bei Fehlern ausglich.

Nach der Auswertung dieser Runde bin ich allerdings guter Dinge wenn ich mir die Ernsten einiger A-Länder so anschau. Vielleicht ist das ein guter Anfang für die nächsten Zeiten.

Sicher sehe ich auch wie Fundgrube meinte die hohe k-Konzentration, die leider die Bevölkerungen schneller ansteigen lässt als nach dem Weggang von Kannitverstan an Agrargüter Ausgleich vorhanden ist.

Doch ich denke dass einige Länder es schaffen können Kannitverstan irgendwann zu ersetzen und wer weiss, vielleicht kommen ja irgendwann mal wieder ein paar Länder dazu. Werbung für Bretton Woods mache ich ständig, doch sind per Mail die Regeln etwas zu lang zu erklären. Persönlich schaffe ich das in 5 Minuten so dass jemand schnell einsteigen kann und danach im Laufe des Spiels die wichtigen Dinge herausbekommt.

Bretton Woods wird noch als Einziges im POSTSPILLION vorhanden sein, da VOX in der Zwischenzeit schon etwas weiter ist.

Wie Ihr seht wurde auch Golf neu gestartet mit einem wöchentlichen ZAT.

ZAT für Bretton Woods setze ich einmal mit dem 8. Oktober an.

Ich hoffe die NMR-Staaten sind dann wieder mit dabei und Schalkland findet doch nach dieser langen Überlegungsphase die Lust daran weiterzuspielen.

Gruß aus Wien

Michael