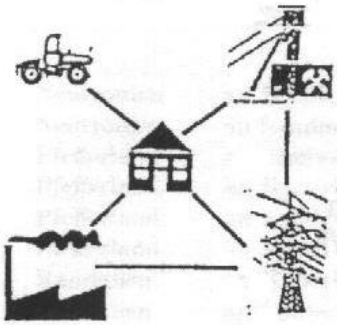

BRETTON WOODS

SPIELE RK SPIELE

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, 1090 Wien

Homepage: http://www.postspillion.de , Meine eigene Homepage: http://www.mfunited.de/
Runde 126 Mai **2005**

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung. Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

Neuigkeiten in Bretton Woods:

Die jungen Wilden gliedern sich ganz gut in die Bretton Woods Welt ein. Die Idee mit der Weltbank wurde eigentlich ganz gut angenommen. Was die Verteilung er Gelder aus den veralteten e´s angeht ebenso. Zur Weltbank werde ich mir noch Gedanken machen, die Ihr am Ende der Auswertung lesen könnt.

```
Krise  in Minerva   : 1329 Hungertote erwartet
Krise  in Schalkland: 2177 Hungertote erwartet
Krise  in 2 Ländern : 3506 Hungertote erwartet
```

Weltmarkt

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	12	12	224	0
Agrarprodukte	3	3	300	0
Energie	5	5	10	0
Rohstoffe	3	3	10	0
Waffen	(12)	(-)	0	0

Industrie: Der Preis für eine Industrie beträgt 40 Goldeinheiten **(Preis für 2.Quartal 2005)**

Statistik, Industrien und Goldmenge:

Transfervolumen: 4108 k 96730 a 21007 e 12858 r 0 w 0 g
Handelsvolumen: Kosten 3668 g, Gewinn 3668 g, Schwund 0 g
Kauf von I: 79 (Kosten 3160 g)
Ertrag der Goldminen: 1248 g (produziert von 670 B)
Goldmenge: 38118 g (gesunken um 1912 g)

Transfer

Afroland	an Fundgrube	3725a	gegen:	
Afroland	an Welington	1600a	gegen:	
Afroland	an Mah-jongg	1000a	gegen:	
Afroland	an Zauberland	1000a	gegen:	
Balkonien	an Minerva	600a	gegen:	400a=100r(inR126),200a Dank für k
Balkonien	an Zauberland	300a	gegen:	300 a = 50e (R126)
Balkonien	an Schalkland	471a	gegen:	Kleine Nothilfe (Restbestand)
Bananien	an WüsteGorbi	21000a	gegen:	
Bananien	an Schalkland	7000a	gegen:	
Bananien	an Minerva	7000a	gegen:	
Bananien	an Fundgrube	23100a	gegen:	
Biberien	an Schalkland	1000r	gegen:	
Biberien	an Randalien	200k	gegen:	Depot 1
Biberien	an Sandistan	28k 640r	gegen:	
DarkCity	an Titanien	30r	gegen:	30e
DarkCity	an Kö-Saxonien	15r	gegen:	180a
Fundgrube	an Bananien	1500k 2000r	gegen:	21500 a+ x
Fundgrube	an Afroland	500k 500r	gegen:	jede Menge a
Fundgrube	an Schalkland	500k 1800r	gegen:	100k=Förderprogramm
Fundgrube	an WüsteGorbi	1200k 1800r	gegen:	100k=Förderprogramm
Kö-Saxonien	an DarkCity	180a	gegen:	30r
Kö-Saxonien	an Welington	300a	gegen:	50r Kontakte
Kitkat	an Mah-jongg	40k	gegen:	e
Kitkat	an Minerva	3500a	gegen:	mehr ging nicht
Kitkat	an WüsteGorbi	3500a 200r	gegen:	vielleicht kannst die r brauchen
Kitkat	an Fundgrube	3500a	gegen:	was auch immer
Mah-jongg	an Randalien	320e	gegen:	Depot
Mah-jongg	an Welington	130e	gegen:	nächste Runde mehr
Mah-jongg	an Minerva	453e	gegen:	477e (R127)
Mah-jongg	an Kitkat	114e	gegen:	
Minerva	an Balkonien	10k 270r	gegen:	500a?+500a(R127)
Minerva	an Bananien	100k 1000r	gegen:	10500a
Minerva	an Kitkat	50k 915r	gegen:	2650a+2650a(R127)
Minerva	an WüsteGorbi	20k 2060r	gegen:	2220e
Randalien	an Welington	2100a	gegen:	Depot 3
Randalien	an Biberien	2100a	gegen:	Depot 1
Randalien	an Mah-jongg	454a	gegen:	Depot 2
Sandistan	an Zauberland	800a	gegen:	
Sandistan	an Fundgrube	5000a	gegen:	
Sandistan	an Biberien	3500a	gegen:	
Sandistan	an Schalkland	5000a	gegen:	
Schalkland	an Bananien	1050e	gegen:	
Schalkland	an Biberien	900e	gegen:	
Schalkland	an Fundgrube	3000e	gegen:	
Schalkland	an Sandistan	900e	gegen:	
Titanien	an Kö-Saxonien	5e	gegen:	a
Welington	an Afroland	298r	gegen:	a
Welington	an Zauberland	180r	gegen:	e
Welington	an Randalien	350r	gegen:	Depot
WüsteGorbi	an Bananien	1600e	gegen:	
WüsteGorbi	an Fundgrube	9000e	gegen:	
WüsteGorbi	an Minerva	2200e	gegen:	
Zauberland	an Afroland	430e	gegen:	Essen
Zauberland	an Minerva	430e	gegen:	
Zauberland	an Welington	425e	gegen:	
Zauberland	an Balkonien	50e	gegen:	70e:400a (R127)

Die einzelnen Länder

Musterländle	**Typ**				**Agrarfaktor: 2.5**	
B: Add= Anf	Ang	Alt	Neu	Imm		
k: Add= Anf		Alt	Neu	Han	Tra	
A: Add= Anf	Ang	Alt	Neu			
a: Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	
E: Add= Anf	Ang	Alt	Neu			
e: Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	
R: Add= Anf	Ang	Alt	Neu			
r: Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	
I: Add= Anf	Ang	Alt	Neu			
w: Add= Anf	A/V	Alt	Neu	Han	Tra	
g: Add= Anf	Ind	WBa	Mine	Han	Tra	

Afroland	**A**				**Agrarfaktor: 2.9**	
B: 9300= 8455	0	-864	1676	33		
k: 1878= 1676		-676	350	28	500	
A: 7357= 6820	0	-658	1195			
a:19778=15780	-8455	0	19778	0	-7325	
E: 0= 0	0	0	0			
e: 430= 430	-430	0	0	0	430	
R: 0= 0	0	0	0			
r: 1273= 1029	-430	-124	0	0	798	
I: 551= 523	0	-52	80			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 193= 338	0	38	153	-336	0	

Balkonien	**A**		**Agrarfaktor: 2.8**		
B:1262=1256	0	-139	171	-26	
k: 230= 171		-51	100	0	10
A:1060=1070	0	-116	106		
a:2741=2627	-1256	0	2741	0	-1371
E: 56= 61	0	-5	0		
e: 100= 100	-100	0	50	0	50
R: 58= 60	0	-2	0		
r: 262= 104	-100	-33	21	0	270
I: 118= 131	0	-13	0		
w: 0= 0	0	0	0	0	0
g:1106=1068	0	38	0	0	0

Bananien	**A**				**Agrarfaktor: 2.4**	
B: 61500= 59110	0	-5950	9136	-796		
k: 9517= 9136		-3219	2000	0	1600	
A: 51661= 49975	0	-4979	6665			
a:120009=117309	-59110	-5	119940	-25	-58100	
E: 0= 0	0	0	0			
e: 2650= 2460	-2460	0	0	0	2650	
R: 0= 0	0	0	0			
r: 4512= 4498	-2460	-526	0	0	3000	
I: 2803= 2597	0	-254	460			
w: 1= 1	0	0	0	0	0	
g: 2602= 2390	0	38	99	75	0	

Biberien	**R**				**Agrarfaktor: 2.2**	
B: 7579= 6929	0	-691	1331	10		
k: 1323= 1331		-329	550	-1	-228	
A: 1956= 1863	0	-201	294			
a: 9438= 7319	-6929	-628	4076	0	5600	
E: 0= 0	0	0	0			
e: 900= 903	-903	0	0	0	900	
R: 2662= 2626	0	-287	323			
r: 2626= 2543	-903	0	2626	0	-1640	
I: 950= 1006	0	-86	30			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 1193= 1075	0	38	72	12	0	

DarkCity	**R**				**Agrarfaktor: 2.4**	
B: 1475= 1484	0	-146	177	-40		
k: 131= 177		-46	0	0	0	
A: 655= 613	0	-56	98			
a: 3814= 3865	-1484	-218	1471	0	180	
E: 65= 78	0	-13	0	**WBA:**	**-85e**	
e: 78= 107	-107	0	78	0	0	
R: 277= 184	0	-14	107			
r: 184= 152	-107	0	184	0	-45	
I: 143= 107	0	-8	44			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 113= 1772	-1760	38	63	0	0	

Fundgrube	**R**				**Agrarfaktor: 3.3**	
B:68385=62031	0	-6151	12269	236		
k:13602=12269		-2481	7737	-223	-3700	
A:14728=11198	0	-1127	4657			
a:70404=63922	-62031	-3765	36953	0	35325	
E: 0= 0	0	0	0	**WBA:**	**-135e**	
e:12000=11437	-11437	0	0	0	12000	
R:16679=16292	0	-1613	2000			
r:16371=17619	-11437	-3	16292	0	-6100	
I:11989=11437	0	-1148	1700			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g:16654=13922	0	38	18	2676	0	

Kö-Saxonien	**A**				**Agrarfaktor: 2.8**	
B:1611=1551	0	-153	235	-22		
k: 325= 235		-98	88	100	0	
A:1168=1101	0	-90	157			
a:6018=5539	-1551	-297	3082	-275	-480	
E: 72= 78	0	-6	0			
e: 83= 88	-88	0	78	0	5	
R: 68= 77	0	-9	0			
r: 94= 90	-88	0	77	0	15	
I: 130= 142	0	-12	0			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g:1162=1400	0	38	99	-375	0	

Kitkat	**A**		**Agrarfaktor: 2.7**			
B: 7019= 6839	0	-686	986	-120		
k: 831= 986		-301	116	20	10	
A: 6171= 5374	0	-552	1349			
a:14513=17344	-6839	-1	14509	0	-10500	
E: 0= 0	0	0	0			
e: 114= 116	-116	0	0	0	114	
R: 0= 0	0	0	0			
r: 1685= 1283	-116	-187	0	-10	715	
I: 246= 273	0	-27	0			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 210= 392	0	38	0	-210	0	

Mah-jongg	**E**		**Agrarfaktor: 2.4**			
B: 2266= 2268	0	-249	298	-51		
k: 352= 298		-116	100	30	40	
A: 431= 477	0	-46	0			
a: 4991= 5386	-2268	-421	840	0	1454	
E: 1549= 1586	0	-169	132			
e: 1586= 1349	-332	0	1586	0	-1017	
R: 0= 0	0	0	0			
r: 541= 942	-332	-69	0	0	0	
I: 397= 332	0	-35	100			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 102= 424	0	38	0	-360	0	

Minerva	**R**		**Agrarfaktor: 2.3**			
B:17653=16170	0	-1614	3082	15		
k: 3142= 3082		-865	1095	10	-180	
A: 2632= 2416	0	-282	498			
a:16324=16855	-16170	-1217	5556	200	11100	
E: 2= 3	0	-1	0			
e: 3086= 2877	-2877	0	3	0	3083	
R: 8745= 8341	0	-888	1292			
r: 9620= 8532	-2877	-131	8341	0	-4245	
I: 3161= 2967	0	-296	490			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 3950= 4560	0	38	72	-720	0	

Randalien	**A**		**Agrarfaktor: 2.0**			
B:5425= 4925	0	-510	987	23		
k:1102= 987		-345	260	0	200	
A:4217= 3730	0	-407	894			
a:7460= 9579	-4925	0	7460	0	-4654	
E: 0= 0	0	0	0			
e: 320= 300	-300	0	0	0	320	
R: 0= 0	0	0	0			
r: 311= 301	-300	-40	0	0	350	
I: 350= 329	0	-29	50			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g:1044= 1390	-400	38	16	0	0	

Saftland	**E**		**Agrarfaktor: 2.2**			
B:1468=1496	0	-154	170	-44		
k: 144= 170		-46	20	0	0	
A: 619= 596	0	-62	85			
a:4199=4686	-1496	-302	1311	0	0	
E: 161= 104	0	-13	70			
e: 104= 100	-100	0	104	0	0	
R: 91= 99	0	-13	5			
r: 99= 100	-100	0	99	0	0	
I: 111= 100	0	-9	20			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 713=1322	-800	38	153	0	0	

Sandistan	**A**		**Agrarfaktor: 2.5**			
B:18496=17931	0	-1835	2678	-278		
k: 2610= 2678		-784	687	1	28	
A:15674=14816	0	-1460	2318			
a:37111=32308	-17931	-6	37040	0	-14300	
E: 0= 0	0	0	0	**WBA: -123e**		
e: 910= 787	-787	0	0	10	900	
R: 0= 0	0	0	0			
r: 574= 787	-787	-66	0	0	640	
I: 954= 935	0	-81	100			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 1834= 1768	0	38	90	-62	0	

Schalkland	**E**		**Agrarfaktor: 2.8**			
B:22162=18792	0	-1929	4796	503		
k: 4661= 4796		-1635	1000	0	500	
A: 3288= 2798	0	-279	769			
a:19985=19693	-18792	-1321	7834	100	12471	
E: 9801= 9198	0	-897	1500			
e: 9198= 8872	-3022	0	9198	0	-5850	
R: 0= 0	0	0	0			
r: 7370= 8438	-3022	-846	0	0	2800	
I: 3360= 3174	0	-336	522			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 241= 377	0	38	126	-300	0	

Titanien	**E**		**Agrarfaktor: 2.8**			
B: 1466= 1495	0	-148	165	-46		
k: 161= 165		-54	50	0	0	
A: 594= 539	0	-52	107			
a: 4031= 4307	-1495	-290	1509	0	0	
E: 180= 163	0	-13	30			
e: 163= 100	-95	0	163	0	-5	
R: 81= 88	0	-7	0			
r: 128= 109	-95	-4	88	0	30	
I: 107= 95	0	-8	20			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 1518= 1626	-200	38	54	0	0	

Welington	R		Agrarfaktor: 2.5		
B:3459=3325	0	-322	504	-48	
k: 557= 504		-162	200	15	0
A: 726= 676	0	-68	118		
a:6667=4857	-3325	-555	1690	0	4000
E: 1= 1	0	0	0		
e: 556= 560	-560	0	1	0	555
R:1618=1484	0	-126	260		
r:1484=1388	-560	0	1484	0	-828
I: 628= 585	0	-57	100		
w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 172= 206	0	38	108	-180	0

WüsteGorbi	E		Agrarfaktor: 3.1		
B:28026=23538	0	-2384	6175	697	
k: 6653= 6175		-2242	1500	0	1220
A: 2545= 2848	0	-303	0		
a:31941=26599	-23538	-2774	7154	0	24500
E:15648=17519	0	-1871	0		
e:17519=17549	-3700	-1039	17519	-10	-12800
R: 340= 0	0	0	340		
r: 9922=10686	-3700	-1134	0	10	4060
I: 3705= 3700	0	-395	400		
w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 5864= 5726	0	38	80	20	0

Zauberland	E		Agrarfaktor: 2.5		
B:4502=4283	0	-432	695	-44	
k: 691= 695		-224	200	20	0
A: 967= 890	0	-94	171		
a:7686=8257	-4283	-613	2225	0	2100
E:2127=2044	0	-212	295		
e:2044=1930	-595	0	2044	0	-1335
R: 3= 3	0	0	0		
r: 529= 992	-595	-48	0	0	180
I: 637= 595	0	-58	100		
w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 117= 274	0	38	45	-240	0

Afroland: Mal schauen wann ich die 10000er Marke knacken kann.

Balkonien: ***Minerva:*** Danke für Deine angekündigte k- Unterstützung. Ich schicke Dir dafür wieder 200 a als kleines Danke. Das bisher negative Bevölkerungswachstum ist nun positiv geworden, nicht zuletzt aufgrund Deiner Unterstützung - Danke! Ich bin zuversichtlich, daß hier der Negativ-Trend gestoppt ist und es nun aufwärts geht. ***Zauberland:*** Ich plane nun jede Runde 300 a für Dich ein. Falls Du Bescheid gibst und Deine e-Lieferungen auf 100 e erhöhen kannst, werde ich 600 a einplanen. Zwar habe ich dann weniger Reserven für notleidende Länder, aber dafür habe ich mehr Ressourcen frei, was auf lange Sicht sicher besser ist. ***Schalkland:*** Nachdem Du wieder von drohendem Hunger berichtest, schicke ich Dir den Rest meines "Futters" von 471 a. Dreiecksgeschäfte mit e klappen nicht, daß ist klar. Auch wenn die k relativ schnell vergammeln, so brauche ich sie doch für den Aufbau des Bevölkerungswachstums, um mehr Futter für uns alle erzeugen zu können. Ich könnte alternativ die überschüssigen a natürlich auch auf den Weltmarkt werfen, wenn Du sie dort dann aufkaufen würdest. Das würde dann natürlich entsprechende g voraussetzen. Es wäre eine Alternative zu den bisherigen Ideen bzgl. der knappen Transferzeilen. Allerdings weiß ich nicht, ob Du die dazu notwendigen g hast bzw. dauerhaft zusammen bekommen würdest. Falls Zauberland jedoch die e-Lieferungen erhöhen kann, werde ich Dir weniger geben können, bevor ich dann über größeres Wachstum mehr erzeugen kann.

Bananien: **Fundgrube:** Glaubst Du wirklich, dass Deine Lieferanten Wachstum von mehr als 20% pro Runde verkraften?

Biberien: **Sandistan:** Es kamen noch ein paar k zum Ausgleich

DarkCity: **Titanien:** Geht ok. Tausch r gegen e 1:1. Sagen wir für den Anfang 30 pro Runde und bei Bedarf dann erhöhen ?? **An Kö-Saxonien:** 1 r gegen 6 a ist ok. Wir können den Handel dann ja regelmäßig mit 30 r gegen 180a durchführen bzw. bei Bedarf dann erhöhen. Die Schulden von der letzten und dieser Runde zahle ich dann bei nächster Gelegenheit zurück. Bin momentan knapp bei Kasse mit r (ich weiss, ich weiss...peinlich für ein R-Land... ;-)).**Alle:** Tauscht jemand k gegen r oder a ????? Ich brauche dringend k. Bei mir fühlt sich keiner so richtig wohl. Alle hauen ab, obwohls bei mir im Land Tag und Nacht schön angenehm dunkel ist...

Fundgrube: Planung für die nächste Runde: Bananien: 1500k, 2000r / Afroland: 500k, 500r / Schalkland: 500k, 1800r / Wüste Gorbi: 1200k?, 2000r? **WÜSTEGORBI:** Das Weiterreichen von k an Kitkat ist im Hinblick auf die Veraltung vollkommen aufkommensneutral, sofern Du selber k herstellst. Die Veraltung wird dadurch ausgeglichen, daß die selber hergestellten und dann exportierten k die Rolle der importierten k übernehmen und im Hinblick auf die Veraltung ausgleichen. Ein Unterschied besteht dann nur noch in einer unbedeutenden zeitlichen Komponente. Wenn dies nicht so wäre, hätte ich Dir das Weiterleiten niemals zugemutet. Der Veraltungs-Sachverhalt liegt bei anderen Gütern übrigens anders, weil k ganz anders genutzt werden. Ich hoffe, Du kannst dies nachvollziehen - ansonsten weiß ich nicht, wie ich Kitkat künftig mit k versorgen kann. **SANDISTAN:** Danke für Deine segensreichen a-Lieferungen der letzten Runde! Meine Vorab-Lieferungen stelle ich Dir zur kommenden Runde zusammen.

Kö-Saxonien: **Welington:** Hab Dir einmal einige a geliefert, da Du ziemlich knapp warst. Würde gerne handeln. 50r:300 a jede Runde. **Saftland**: Ich liefere Dir nächste Runde 120a:20e Steigerung möglich sobald Du etwas aufgebaut hast. **Titanien:** 180a gegen 30 e nächste Runde? Ich liefere einfach einmal. Steigerung so schnell als möglich erwünscht.

Kitkat: **Alle Handelspartner:** Diesmal gabs bei der Rekordernte etwas mehr. **Wüste:** Ich brauche aber k! Ich nehme auch Gold, welches ich dann benutze um k zu 12 zu kaufen

Mah-jongg: **Minerva:** Nächste Runde sollte eine normale Lieferung incl. Steigerung sich locker ausgehen? **Randalien:** Raten wir mal diesmal wieder.

Minerva: **Balkonien:** Steigerung auf 500a:125r pro Runde? 20r+10k Ausgleich für die Mehrlieferung in R124. **Bananien:** Hoffe auf 10500a in R126 und 11000a in R127. Liefere diesmal wieder 800r unter Plan als Ausgleich für Deine geringere Lieferung in R125. 6925a+50k stehen noch aus. **Kitkat:** Sollen wir bei dem höheren k-Anteil bleiben? 35a stehen noch aus. **Mah-jongg:** Ich bin zwar an einer möglichst hohen Steigerung der Lieferungen interessiert, richte mich aber nach Deinen Wünschen. Also dann 477e in R127 und 502e in R128. **WuesteGorbi:** Ich setze noch einmal die Steigerung aus, erwarte also 2220e in R127 und 2340e in R128. Äußere Dich doch einmal, ob das realistisch ist. Ich reduziere diesmal die Lieferung um 100r zum Schuldenabbau; es bleiben 577e Schulden. **Zauberland:** Die Veraltung der e beim letztenmal lag an der überraschend vollständigen Lieferung der Wueste. Im Prinzip sind zusätzliche e immer willkommen. Ausgleich für die zusätzlichen 41e in der nächsten Runde.

Randalien: Depot(Nr.): **Biberien** (1) 5160a, **Mah-Jongg** (2) 7419a, **Welington** (3) 2723a. **Mah-Jongg:** Vielen Dank, Deine Lieferungen sind perfekt. **Welington:** prima – Deine Anpassungen der Liefermenge klappen sehr gut. Essbares ist unterwegs ...

Saftland: ***DarkCity:*** Ich kann Dir gerne e schicken, wenn Du mich mit r belieferst. Dann kann ich meine Produktion von R deutlich herunterfahren und mich auf e konzentrieren. Ich habe nur keine Ahnung, welcher Tauschkurs angemessen ist, würde aus dem Kurs 1 e = 6 a (Kö-Saxonien) und 1 r = 4 a (Fundgrube) ausgehend als Kurs 2 e = 3 r vorschlagen. ***Kö-Saxonien:*** Ich würde Dir gerne e gegen a zum Kurs 1 e = 6 a schicken. Ich muß zuerst nur meine e-Produktion ausweiten, dannwürde ich Dich gerne beliefern. Wie sieht es aus? ***Alle:*** Hallo allerseits, die Saftländer treten dem Staatenbund bei und suchen Handelspartner für Agrargüter und Rohstoffe.

Sandistan: **SCHALKLAND:** 5000a gab es diesmal. **FUNDGRUBE:** Noch mal 5000a. **ZAUBERLAND:** 800a sollten bei dir angekommen sein.

Schalkland: Leider sind die e-Lieferungen auch dieses mal sehr knapp ausgefallen. ich muss erst E aufstocken, damit die Liefermengen steigen können. Balkonien: werde Biberien bitten, k-Lieferungen zum Ausgleich Deiner a-Lieferungen an mich zu schicken. Tun's evtl. r-Lieferungen auch? Nach meiner Rechnung hast Du mir bisher 3415 a geschickt. Ich schlage vor, ich rechne 1k/16a, wenn Biberien mitmacht - ist das ok? Biberien: kannst Du mir einen Gefallen tun: für meine e-Lieferungen soweit möglich an Balkonien k zu schicken anstatt mir r. Ich habe genug r, aber Balkonien gegenüber Schulden. Welchen Kurs e:k sollen wir dabei ansetzen?

Titanien: **Königreich-Saxonien:** Die ersten Tropfen kleckern, aber der Strom wird wachsen. **DarkCity:** Du hast ordentlich zugekauft, vielleicht zu viel?

Welington: **Randalien:** Nächste Runde gibt es ne Steigerung. Hoffe es hat ausgereicht. Werde versuchen einfach einmal 300 zu lifern.

WüsteGorbi: **Alle:** Kein Lieferengpaß bei e.

Zauberland: **Handelspartner:** Waren doch etwas weniger als geplant. Nächste Runde sollte es mehr geben Geplant nächste Runde: **Afroland:** 450 e, **Minerva:** laut Vertrag+-10, **Welington:** 450 e, **Balkonien:** 70e

Zugabgabefehler:

Biberien: Wieder versucht zuviel Gold auszugeben. Einkauf gekürzt.

Durchschnittswerte aller Länder:

```
B:14614 k:2661 A:6469  a:21443 E:1647 e:2879 R:1701 r:3199 I:1685 w: 0 g:2117; (126)
B:13435 k:2523 A:5991  a:19673 E:1713 e:2800 R:1622 r:3309 I:1615 w: 0 g:2035; (125)
B:14254 k:3090 A:6526  a:21757 E:2274 e:3175 R:2328 r:4076 I:1650 w: 0 g:2275; (123)
B:12981 k:2760 A:6204  a:18249 E:2158 e:2858 R:2222 r:3862 I:1853 w: 0 g:2233; (122)
B:13079 k:2562 A:5781  a:15843 E:2066 e:3141 R:2198 r:3676 I:1836 w: 0 g:2223; (121)
B:12450 k:2506 A:5373  a:16452 E:1966 e:2905 R:2051 r:3507 I:1786 w: 4 g:2263; (120)
B:12190 k:2288 A:5005  a:16539 E:1879 e:2845 R:1993 r:3378 I:1729 w: 0 g:2242; (119)
B:12163 k:2191 A:5012  a:18598 E:1866 e:2868 R:2133 r:3328 I:1822 w: 0 g:2284; (118)
B:11592 k:2002 A:4784  a:17545 E:1742 e:2760 R:2011 r:3097 I:1790 w: 0 g:2220; (117)

Weltlebensqualität: 0.188240 (0.182130) in Runde 126 (127)
                    0.200616 (0.187816) in Runde 125 (126)
                    0.216816 (0.200616) in Runde 124 (125)
                    0.212676 (0.216816) in Runde 123 (124)
                    0.195927 (0.212676) in Runde 122 (123)
                    0.201341 (0.195927) in Runde 121 (122)
                    0.187734 (0.201341) in Runde 120 (121)
                    0.179731 (0.187734) in Runde 119 (120)
                    0.172774 (0.180171) in Runde 118 (119)
                    0.169398 (0.172774) in Runde 117 (118)
```

Die Differenz wird wohl durch die Ausgabe des Goldes kommen

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgabeblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei wählen.

Grundausstattung für neue Spieler:
```
B: 1500 k: 200 A: 500  a: 5000 E:100  e:100  R:100  r:100  I: 100  w: 0  g: 1400
```

Neuer ZAT wird einmal auf den Mittwoch 31. Mai festgelegt

Gruß aus Wien

Michael

Weltbank:

Also ich könnte mir das so vorstellen. Entweder als 5. Handelszeile die nur für die Weltbank benutzt werden darf.

Preise wären dann z.B.

```
a = 0,7 g aufgerundet
e = 3,0 g
r = 2,0 g
k = 6,0 g
```

1k= 7r = 5e =15a

Die Frage hierbei ist natürlich was passiert wenn jemand die Handelspartner vernachlässigt?