



BRETTON WOODS

SPIELE
RK
SPIELE

Spilleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, 1090 Wien

e-mail: Michael@18centers.de

Homepage: <http://www.postspillion.de> , Meine eigene Homepage: <http://www.mfunitied.de/>

Runde 139

Februar 2007

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung, Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

Neuigkeiten in Brettton Woods:

Diesmal brauchte ich doch etwas länger und zwei Länder haben sich dem Staatenpakt für diese Runde entzogen. Biberien und Sandisatn konnten nicht teilnehmen. Hunger ist in letzter Zeit ein Fremdwort geworden, aber mal abwarten was die nächste Zeit so bringt.

Keine Hungersnöte, keine Toten

Weltmarkt

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	12-13	12	360	8
Agrarprodukte	(0)	(0)	18000	0
Energie	4-5	4-5	16	18
Rohstoffe	4	4	50	0
Waffen	(-)	(-)	0	0

Industrie: Der Preis für eine Industrie beträgt 35 Goldeinheiten (**Preis für 2007**)

Statistik, Industrien und Goldmenge:

Transfervolumen: 4860 k 182880 a 34303 e 29177 r 0 w 15000 g\\

Handelsvolumen: Kosten 4602 g, Gewinn 4594 g, Schwund 8 g\\

Industrien und Goldmenge:

Kauf von I: 0 (Kosten 0 g)

Ertrag der Goldminen: 935 g (produziert von 431 B)

Goldmenge: 450446 g (gestiegen um 927 g)

Transfer

Afroland	an Fundgrube	5872a	gegen:	
Afroland	an Wellington	2000a	gegen:	
Afroland	an Mah-jongg	2000a	gegen:	
Afroland	an Zauberland	2000a	gegen:	
Balkonien	an Minerva	1000a	gegen:	920a=230 r (aus R138), Rest Hunger-Vorsorge
Balkonien	an Zauberland	1000a	gegen:	870 a = 145 e (R139), Rest Aufbauhilfe
Bananien	an Schalkland	20000a	gegen:	
Bananien	an Minerva	20000a 9000g	gegen:	siehe Kontakte
Bananien	an WüsteGorbi	30000a 3000g	gegen:	siehe Kontakte
Bananien	an Fundgrube	50000a	gegen:	
Biberien	an Schalkland	1300r	gegen:	
Biberien	an Randalien	200k	gegen:	
Biberien	an Sandistan	1000r	gegen:	
Biberien	an Titanien	80r	gegen:	
DarkCity	an Titanien	180r	gegen:	
DarkCity	an Kö-Saxonien	180r	gegen:	
DarkCity	an Saftland	180r	gegen:	
Fundgrube	an Bananien	1400k 4000r	gegen:	
Fundgrube	an Afroland	800k 900r	gegen:	
Fundgrube	an Schalkland	500k 5000r	gegen:	
Fundgrube	an WüsteGorbi	1500k 2000a 3800r 3000g	gegen:	
Kö-Saxonien	an DarkCity	600a	gegen:	130 r
Kö-Saxonien	an Saftland	660a	gegen:	110 e
Kö-Saxonien	an Wellington	1080a	gegen:	170 r
Kö-Saxonien	an Titanien	420a	gegen:	100 e
Kitkat	an Mah-jongg	90k	gegen:	viele e
Kitkat	an Minerva	4505a	gegen:	Vertrag
Kitkat	an WüsteGorbi	2107a	gegen:	
Kitkat	an Fundgrube	2107a	gegen:	
Mah-jongg	an Kitkat	260e	gegen:	k
Mah-jongg	an Wellington	500e	gegen:	r
Mah-jongg	an Randalien	790e	gegen:	a
Mah-jongg	an Minerva	845e	gegen:	was auch immer
Minerva	an Bananien	280k 2960r	gegen:	19000 a
Minerva	an Mah-jongg	20k 1818r	gegen:	845 e + 886 e (R 140)
Minerva	an WüsteGorbi	20k 3810r	gegen:	3870 e
Minerva	an Zauberland	40k 1640r	gegen:	806 e + 845 e (R 140)
Randalien	an Wellington	6000a	gegen:	Depot 3
Randalien	an Biberien	2856a	gegen:	Depot 1
Randalien	an Mah-jongg	4388a	gegen:	Depot 2
Randalien	an DarkCity	105a	gegen:	Depot 4
Saftland	an Kö-Saxonien	110e	gegen:	110 e = 660 a (R139)
Saftland	an DarkCity	124e	gegen:	90 e = 90 r (R139), Rest als Vorschuß
Sandistan	an Fundgrube	5000a	gegen:	
Sandistan	an Biberien	6000a	gegen:	
Sandistan	an Schalkland	13180a	gegen:	
Schalkland	an Bananien	250k 1650e	gegen:	
Schalkland	an Biberien	1350e	gegen:	
Schalkland	an Fundgrube	5600e	gegen:	
Schalkland	an Sandistan	350k 1350e	gegen:	
Titanien	an Kö-Saxonien	110e	gegen:	a / k
Titanien	an DarkCity	110e	gegen:	r
Titanien	an Biberien	138e	gegen:	r
Wellington	an Afroland	709r	gegen:	
Wellington	an Zauberland	725r	gegen:	
Wellington	an Kö-Saxonien	170r	gegen:	
Wellington	an Randalien	725r	gegen:	
WüsteGorbi	an Bananien	3300e	gegen:	
WüsteGorbi	an Minerva	3870e	gegen:	

WüsteGorbi an Fundgrube 11413e gegen:
 WüsteGorbi an Kitkat 100k 300e 3000g gegen: siehe Kontakte
 Zauberland an Afroland 764e gegen: a
 Zauberland an Minerva 805e gegen: r
 Zauberland an Wellington 764e gegen: r
 Zauberland an Balkonien 150e gegen: a

Die einzelnen Länder

<u>Musterländle</u>	<u>Typ</u>	<u>Agrarfaktor: 2.5</u>				<u>Afroland</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.5</u>			
B:	Add= Anf Ang Alt Neu Imm					B:18319=17714	0	-1783	2388	0	
k:	Add= Anf Alt Neu Han Tra					k: 2960= 2388		-986	758	0	800
A:	Add= Anf Ang Alt Neu					A:15558=14666	0	-1398	2290		
a:	Add= Anf Vbr Alt Neu Han Tra					a:36665=29586	-17714	0	36665	0	-11872
E:	Add= Anf Ang Alt Neu					E: 0= 0	0	0	0		
e:	Add= Anf Vbr Alt Neu Han Tra					e: 764= 758	-758	0	0	0	764
R:	Add= Anf Ang Alt Neu					R: 0= 0	0	0	0		
r:	Add= Anf Vbr Alt Neu Han Tra					r: 2368= 1768	-758	-251	0	0	1609
I:	Add= Anf Ang Alt Neu					I: 916= 1032	0	-116	0		
w:	Add= Anf A/V Alt Neu Han Tra					w: 0= 0	0	0	0	0	0
g:	Add= Anf Ind WBa Mine Han Tra					g: 162= 162	0		0	0	0

<u>Balkonien</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.1</u>				<u>Bananien</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.2</u>			
B:	3455=3360	0	-335	436	-6	B:106094=102202	0	-10345	14107	130	
k:	457= 436		-125	146	0	0	k: 15148= 14107		-4889	4000	0
A:	3330=3044	0	-314	600			A: 88866= 85648	0	-8619	11837	
a:	10398=7936-3360-535	5357	3000	-2000		a:197238=250023-102202	-1008	188425	-18000	-120000	
E:	30= 33	0	-3	0		E: 0= 0	0	0	0		
e:	183= 176	-176	0	33	0	150	e: 4950= 4717	-4717	0	0	4950
R:	14= 16	0	-2	0			R: 0= 0	0	0	0	
r:	344= 558	-176	-38	0	0	0	r: 15046= 14444	-4717	-1641	0	6960
I:	194= 183	0	-19	30			I: 5847= 5702	0	-572	717	
w:	0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0
g:	402= 402	0		0	0	0	g: 4276= 16276	0		0	-12000

<u>Biberien</u>	<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 2.5</u>				<u>DarkCity</u>	<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 2.1</u>			
B:	8431= 8433	0	-824	912	-90	B:2119= 2010	0	-209	305	13	
k:	910= 912		-202	400	0	-200	k: 366= 305		-107	160	8
A:	1970= 2224	0	-272	18			A: 620= 586	0	-61	95	
a:	49291=48221	-8433	-4913	5560	0	8856	a:5347= 2825	-2010	-403	1230	3000
E:	0= 0	0	0	0			E: 29= 20	0	0	9	
e:	1490= 1375	-1375	0	0	2	1488	e: 254= 213	-213	0	20	234
R:	5034= 4728	0	-459	765			R: 521= 571	0	-50	0	
r:	6734= 6004	-1375	-222	4728	-21	-2380	r: 806= 1026	-213	-22	571	-16
I:	1469= 1408	0	-149	210			I: 246= 262	0	-29	13	
w:	0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0
g:	3109= 2916	0		117	76	0	g: 166= 116	0		90	-40

<u>Fundgrube</u>	<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 2.6</u>				<u>Kö-Saxonien</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.7</u>			
B:	150309=140916	0	-14039	22166	1266	B: 3991= 3824	0	-385	542	10	
k:	22311= 22166		-5295	10000	-360	-4200	k: 456= 542		-160	49	25
A:	49892= 44597	0	-4342	9637			A: 3239= 3122	0	-291	408	
a:	204337=178190-140916	-98681	115952	0	60979	a:15625=11602-3824-822	8429	3000	-2760		
E:	0= 0	0	0	0			E: 30= 14	0	-1	17	
e:	17017= 17052	-17052	0	0	4	17013	e: 234= 255	-249	0	14	-6
R:	31466= 30219	0	-3030	4277			R: 21= 21	0	0	0	
r:	30238= 30772	-17052	-1	30219	0	-13700	r: 468= 400	-249	-48	21	-6
I:	18468= 17425	0	-1732	2775			I: 322= 249	0	-27	100	
w:	0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0
g:	33005= 31602	0		99	4304	-3000	g: 3572= 3752	0		72	-252

Kitkat	A	Agrarfaktor: 2.0					Mah-jongg	E	Agrarfaktor: 2.2				
B:12021=10679	0	-1099	2155	286			B: 3963= 3719	0	-392	598	38		
k: 1982= 2155		-703	270	250	10		k: 705= 598		-217	214	0	110	
A: 9602= 8463	0	-807	1946				A: 269= 296	0	-27	0			
a:16926=19398-10679	0	16926	0	-8719			a:15625=11734	-3719	-1778	0	3000	6388	
E: 0= 0	0	0	0				E: 3186= 3225	0	-319	280			
e: 560= 270	-270	0	0	0	560		e: 3225= 2935	-494	-36	3225	-10	-2395	
R: 0= 0	0	0	0				R: 0= 0	0	0	0			
r: 1406= 1865	-270	-189	0	0	0		r: 1756= 614	-494	-182	0	0	1818	
I: 608= 678	0	-70	0				I: 737= 818	0	-81	0			
w: 0= 0	0	0	0	0	0		w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 3010= 3010	0		0	-3000	3000		g: 60= 10	0		0	50	0	

Minerva	R	Agrarfaktor: 2.9					Randalien	A	Agrarfaktor: 1.7				
B:37059=35059	0	-3474	5261	213			B:12906=12341	0	-1202	1738	29		
k: 5611= 5261		-1475	2185	0	-360		k: 1907= 1738		-602	571	0	200	
A: 7864= 7300	0	-745	1309				A:10631=10166	0	-1038	1503			
a:72671=66718	-35059	-5663	21170	0	25505		a:17282=25690	-12341	0	17282	0	-13349	
E: 2= 2	0	0	0				E: 0= 0	0	0	0			
e: 5532= 5294	-5294	0	2	10	5520		e: 790= 671	-671	0	0	0	790	
R:16849=16059	0	-1568	2358				R: 0= 0	0	0	0			
r:16722=16257	-5294	-72	16059	0	-10228		r: 981= 1049	-671	-122	0	0	725	
I: 5719= 5547	0	-579	751				I: 793= 767	0	-74	100			
w: 0= 0	0	0	0	0	0		w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g:10345= 1331	0		64	-50	9000		g: 235= 228	0		7	0	0	

Saftland	E	Agrarfaktor: 2.2					Sandistan	A	Agrarfaktor: 2.2				
B:1401=1359	0	-126	172	-4			B:35843=33902	0	-3377	5105	213		
k: 192= 172		-45	65	0	0		k: 4900= 5105		-1644	1037	52	350	
A: 535= 546	0	-53	42				A:29715=28762	0	-2860	3813			
a:8533=5868	-1359	-837	1201	3000	660		a:96659=95064	-33902	-3599	63276	0	-24180	
E: 423= 403	0	-40	60				E: 0= 0	0	0	0			
e: 403= 379	-145	0	403	0	-234		e: 1350= 1317	-1317	0	0	0	1350	
R: 27= 33	0	-6	0				R: 0= 0	0	0	0			
r: 195= 145	-145	-18	33	0	180		r: 1396= 1898	-1317	-178	0	-7	1000	
I: 185= 178	0	-13	20				I: 1642= 1516	0	-154	280			
w: 0= 0	0	0	0	0	0		w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 189= 126	0		63	0	0		g: 1973= 2488	0		81	-596	0	

Schalkland	E	Agrarfaktor: 2.1					Titanien	E	Agrarfaktor: 3.0				
B: 43624= 41669	0	-4208	6008	155			B:2033=1888	0	-194	315	24		
k: 6457= 6008		-1776	2300	25	-100		k: 301= 315		-94	80	0	0	
A: 12426= 12078	0	-1238	1586				A: 606= 596	0	-66	76			
a:107511=104831-41669	-9830	20999	0	33180			a:5988=3133	-1888	-465	1788	3000	420	
E: 18305= 17171	0	-1697	2831				E: 652= 621	0	-63	94			
e: 17171= 16281	-6331	0	17171	0	-9950		e: 621= 547	-189	0	621	0	-358	
R: 0= 0	0	0	0				R: 23= 23	0	0	0			
r: 6761= 7578	-6331	-786	0	0	6300		r: 302= 189	-189	-31	23	50	260	
I: 7057= 6541	0	-684	1200				I: 242= 259	0	-32	15			
w: 0= 0	0	0	0	0	0		w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 1517= 1709	0		108	-300	0		g: 840= 914	0		126	-200	0	

<u>Wellington</u>						<u>WüsteGorbi</u>									
R						E									
Agrarfaktor: 2.1						Agrarfaktor: 2.8									
B:	7222=	6890	0	-714	1013	33	B:	67708=	65044	0	-6528	9072	120		
k:	1051=	1013		-312	350	0	0	k:	9252=	9072		-3140	1900	0	1420
A:	1279=	1247	0	-144	176			A:	17322=	15519	0	-1524	3327		
a:	21933=	19358-6890-2233	2618	0	9080			a:	93401=	86626	-65044	-5741	43453	0	34107
E:	0=	0	0	0	0			E:	27130=	26300	0	-2600	3430		
e:	1264=	1128-1128	0	0	0	1264		e:	26300=	25413	-6530	0	26300	0	-18883
R:	3915=	3685	0	-370	600			R:	0=	0	0	0	0		
r:	3685=	3457-1128	0	3685	0	-2329		r:	13281=	13721	-6530	-1520	0	0	7610
I:	1302=	1243	0	-119	178			I:	7079=	6530	0	-651	1200		
w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0
g:	236=	236	0	0	0	0	0	g:	6232=	3124	0	108	0	3000	

Zauberland E Agrarfaktor: 2.6

B:	7591=	7288	0	-747	1031	19	
k:	1075=	1031		-346	350	0	40
A:	1525=	1484	0	-138	179		
a:	18274=	20378	-7288	-1674	3858	0	3000
E:	4045=	3734	0	-365	676		
e:	3734=	3609	-1126	0	3734	0	-2483
R:	1=	2	0	-1	0		
r:	2606=	1647	-1126	-282	2	0	2365
I:	1118=	1126	0	-108	100		
w:	0=	0	0	0	0	0	0
g:	37=	37	0	0	0	0	0

Afroland: An alle: Also e´s kann ich immer gebrauchen wie Ihr seht, also schickt mir was.

Balkonien: **Minerva:** Und hier die 920 a für Deine 230 r aus R138. In den beiden nächsten Runde dann 960 a und 1000 a. Der Rest soll Dir als "Hunger-Vorsorge" dienen. **Zauberland:** Na, dann steigern wir eben nur um 5 e pro Runde. Mehr wäre mir im Moment lieber, aber wenn Du das nicht dauerhaft liefern kannst, so bringt es nichts. Hier also 870 a = 145 e. In den nächsten Runden dann 900 a = 150 e und 930 a = 155 e. Den Rest bekommst Du als Aufbauhilfe geschenkt!

Bananien: **WüsteGorbi:** Bitte wie angekündigt 3000 g an Kitkat weiterleiten **Minerva:** Das kommt davon wenn man nicht genau nachschaut. Hab bemerkt dass Du Wellington gar nicht beliefert. Bitte 6000 an Mah-jongg weiterleiten, 3000 an Balkonien. **Mah-jongg:** Bitte in der Runde 142 3000 g an Wellington weiterleiten. **An alle:** Hab einige Geschenke nun verteilt und werde dann nächste Rudne schauen wer was bekommen hat.

Biberien: NMR

DarkCity: **An Saftland:** ich war schon bei 80... ;-). Macht aber nix. Zur Zeit schwimme ich in r, deswegen gibt's einen Bonus. Vom Plan her sieht es aus meiner Sicht wie folgt aus: 140: 90 141: 100 142: 110 etc. **An Titanien:** Diese Runde habe ich noch ein paar r draufgepackt als Bonus. Ich habe diese Runde mehr als genug. Von meiner Seite aus sind und bleiben wir dann erst mal quitt. **An Kö-Saxonien:** Geht klar !!! :). Diese Runde habe ich noch ein paar Extra-r draufgepackt. Bevor sie mir wegschimmeln... Brauchst du auch nix für zurück überweisen. Und dann ab jetzt jeweils immer 10 mehr. **An Randalien:** a und r habe ich im Überfluss...dafür habe ich einen chronischen e- und k-Mangel. Wäre also cool, wenn du mir ein paar k zurück überweisen könntest, falls du an Handelsbeziehungen interessiert bist.

Wir können auch gerne dauerhaft handeln, aber dann hätte ich nur r anzubieten und bräuchte, wie gesagt, e oder k.

Fundgrube: Planung für die nächste Runde: Bananien: 1500k, 4000r / Sandistan: 1000k 0r / Schalkland: 500k 5000r / Wüste Gorbi: 1500k, 2000a, 4500r, 3000g (für Kitkat) **BANANIEN:** Besten Dank für deine jüngsten Mehr- bzw. Sonderlieferungen Deiner wie immer wohlschmeckenden Lebensmittel! **AFROLAND:** Ich habe bei meinem Transfer noch einmal 100k draufgelegt und schlage vor, Dir in der übernächsten Runde 1000k zu schicken, also ab sofort gewissermassen eine Steigerung von 100k/Runde anzusetzen (danach dann 1200k etc. zu schicken). Wäre das in Deinem Sinne? **SANDISTAN:** Auch bei Dir schwebt mir eine Steigerung von 200k pro Lieferung bzw. 100k/Runde vor. Ich hoffe, das ist Dir recht. **SCHALKLAND:** Deinen Mut zu mehr und schnellerem Wachstum finde ich gut und halte ihn vor dem Hintergrund der Lage in Bretton Woods auch für gut getimed. **WüsteGorbi:** Besten Dank für die zuletzt recht kräftige Steigerung Deiner Energietransfers! Um übertriebener bzw. unnötiger Veraltung etwas Einhalt zu gebieten, fallen meine Rohstofflieferungen diesmal trotzdem etwas unter Plan aus. Ich werde Dir die r später, wenn Dein Bedarf z.B. durch mehr eigene Industrien gestiegen ist, natürlich nachliefern.

Kö-Saxonien: **An Titanien:** Diesmal sehe ich nicht so klar, aber der Reihe nach: 1. Ich schicke Dir erst mal die ominösen fehlenden 10 k. 2. Du wolltest, dass wir bei 100e erst mal bleiben. Deshalb habe ich auch heute so geliefert (ohne die K von 1.). Das hieß letzte Runde: $10 k + 420 a = 100 e$. Frage: Warum steht bei Dir was von 480 a? Schreibfehler? Das habe ich nicht verstanden. 3. Du hast 120 e geliefert. Sehr gut! Ich wollte ja e steigern und suche mehr e. ABER: Wie können wir das besser koordinieren? **Fazit:** A) Frage: Sind wir VOR dieser Runde 139 quitt, oder wer muss noch was liefern. B) Was liefern wir nächste Runde? => Ich schlage vor, im Wert von 120 e von Dir gegen $600 a + 20 r$ von mir. **An Wellington:** Ich habe mal 1080 a statt 1020 a geschickt, weil Du ja letzte Runde wieder 10 r im Vorteil standest. Damit wären wir wieder ausgeglichen. Bis 200 r in 10er Schritten können wir erst mal weiter steigern. Dann sehen wir weiter. **An Dark City:** **Vorschlag:** Nächste Runde $660a + 10 k$ gegen 140 r von Dir. **An Saftland:** Wenn du diese Runde 110 e schickst, dann schicke ich nächste Runde 720 a gegen 120 e.

Kitkat:

Mah-jongg: -

Minerva: **Balkonien:** $601a+1e$ gut (e kann ich eigentlich immer brauchen). **Bananien:** Ich leite Geld gern weiter, aber Wellington ist nicht mein Handelspartner. +1944a. Kitkat: +471a. Mah-jongg: 61r Ausgleich. **WuesteGorbi:** Nächste Runde: $4080e:4020r+20k$. Zauberland: $1r+2k$ Ausgleich.

Randalien: Depot(Nr.): Biberien (1) 3344a, Mah-Jongg (2) 2000a, Wellington (3) 5100a. DarkCity: Vielen Dank für die e, ich schlage ein Tauschverhältnis von 5:1 vor und habe auch bereits geliefert da Dein Bestand nicht sehr hoch war. Du kannst gerne was schicken, Kapazität ist meistens vorhanden; bzw. kannst Du ggf. auch aus der Auswertung ableiten.

Saftland **Kö-Saxonien:** Kein Problem, hier sind die 110 e für Deine angekündigten 660 a. Nächste Runde werden es dann 120 e gegen 720 a. **DarkCity:** Habe Dir einmal die 90 e - ich steigern einfach einmal Deine Lieferung aus R138 um 10 r. Den Rest bekommst Du dazu, da bei mir die e ansosnten vergammeln würden. Nächste Runde plane ich dann 100 e.

Sandistan:

Schalkland: Lieferungen nächste Runde: Fundgrube 5700e, Bananien $1700e+250?k$, Biberien 1400e, Sandistan $1450e+350k$ gegen 13950a. Übernächste Runde wären möglich: Fundgrube 5800e, Bananien $1750e+250?k$, Biberien 1450e, Sandistan $1550e+350k$ gegen 14250a. **Bananien:** Ich werde die Lieferungen langsam steigern. **Sandistan:** Ich erhöhe meine Steigerungen, geht aber erst nach und nach? **Biberien:** Sind 50e je Runde ok? Fundgrube: Ich werde meine Lieferungen langsam weiter steigern.

Wellington: **Kö-Saxonien:** Ich werde nächste Runde 170 r liefern.-

WüsteGorbi: -

Zauberland: Ist sich leider nicht ausgegangen, hatte wieder ne starke Rudne mir r. Hoffe nächste Runde endlich wieder mehr liefern zu können.

Fehler: keine

Durchschnittswerte aller Länder:

B:29115 k:4224 A:14180 a:55205 E:2990 e:4768 R:3214 r:5838 I:2996 w: 0 g:3853; (139)
 B:27683 k:4074 A:13352 a:54542 E:2862 e:4577 R:3074 r:5744 I:2858 w: 0 g:3801; (138)
 B:26330 k:3830 A:12698 a:49746 E:2747 e:4393 R:3019 r:5575 I:2708 w: 0 g:3711; (137)
 B:25008 k:3649 A:12054 a:45740 E:2639 e:4182 R:2921 r:5366 I:2587 w: 0 g:3683; (136)
 B:23766 k:3439 A:11514 a:42128 E:2529 e:4022 R:2850 r:5121 I:2464 w: 0 g:3668; (135)
 B:22504 k:3311 A:10996 a:41110 E:2412 e:3840 R:2753 r:4830 I:2339 w: 0 g:3619; (134)
 B:21256 k:3160 A:10454 a:39565 E:2296 e:3653 R:2690 r:4482 I:2228 w: 0 g:3614; (133)
 B:20403 k:3087 A: 9926 a:34011 E:2193 e:3437 R:2576 r:4161 I:2146 w: 0 g:2953; (132)
 B:19235 k:2875 A: 9320 a:28020 E:2081 e:3337 R:2581 r:3721 I:2058 w: 0 g:2795; (130)
 B:17137 k:2689 A: 8243 a:27401 E:1938 e:3166 R:2263 r:3108 I:1936 w: 0 g:2630; (129)
 B:16778 k:2644 A: 7634 a:24845 E:1882 e:3060 R:2046 r:3031 I:1875 w: 0 g:2132; (128)
 B:15783 k:2699 A: 7015 a:20635 E:1800 e:2974 R:1819 r:3002 I:1768 w: 0 g:1745; (127)
 B:14614 k:2661 A: 6469 a:21443 E:1647 e:2879 R:1701 r:3199 I:1685 w: 0 g:2117; (126)
 B:13435 k:2523 A: 5991 a:19673 E:1713 e:2800 R:1622 r:3309 I:1615 w: 0 g:2035; (125)
 B:14254 k:3090 A: 6526 a:21757 E:2274 e:3175 R:2328 r:4076 I:1650 w: 0 g:2275; (123)
 B:12981 k:2760 A: 6204 a:18249 E:2158 e:2858 R:2222 r:3862 I:1853 w: 0 g:2233; (122)
 B:13079 k:2562 A: 5781 a:15843 E:2066 e:3141 R:2198 r:3676 I:1836 w: 0 g:2223; (121)
 B:12450 k:2506 A: 5373 a:16452 E:1966 e:2905 R:2051 r:3507 I:1786 w: 4 g:2263; (120)
 B:12190 k:2288 A: 5005 a:16539 E:1879 e:2845 R:1993 r:3378 I:1729 w: 0 g:2242; (119)
 B:12163 k:2191 A: 5012 a:18598 E:1866 e:2868 R:2133 r:3328 I:1822 w: 0 g:2284; (118)
 B:11592 k:2002 A: 4784 a:17545 E:1742 e:2760 R:2011 r:3097 I:1790 w: 0 g:2220; (117)

Neueinsteiger starten mit:

B: 2500 k: 300 A:1000 a: 6000 E: 200 e: 200 R: 200 r: 200 I: 200 w: 0 g:1400

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgabeblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei} wählen.

Weltlebensqualität: 0.134830 (0.135000) in Runde 139 (140)
 0.130974 (0.134830) in Runde 138 (139)
 0.128810 (0.130974) in Runde 137 (138)
 0.125074 (0.128810) in Runde 136 (137)
 0.124154 (0.125074) in Runde 135 (136)
 0.122375 (0.124154) in Runde 134 (135)
 0.122202 (0.122375) in Runde 133 (134)
 0.118526 (0.122202) in Runde 132 (133)
 0.119758 (0.118526) in Runde 131 (132)
 0.122820 (0.119758) in Runde 130 (131)
 0.126144 (0.122820) in Runde 129 (130)
 0.140854 (0.126144) in Runde 128 (129)
 0.160519 (0.140854) in Runde 127 (128)
 0.188240 (0.182130) in Runde 126 (127)
 0.200616 (0.187816) in Runde 125 (126)
 0.216816 (0.200616) in Runde 124 (125)
 0.212676 (0.216816) in Runde 123 (124)
 0.195927 (0.212676) in Runde 122 (123)
 0.201341 (0.195927) in Runde 121 (122)
 0.187734 (0.201341) in Runde 120 (121)
 0.179731 (0.187734) in Runde 119 (120)
 0.172774 (0.180171) in Runde 118 (119)
 0.169398 (0.172774) in Runde 117 (118)

ZAT / Auswertungsstart 18.März 2007 21 Uhr