



BRETTON WOODS

SPIELE
RKSPIELE

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, 1090 Wien

e-mail Michael@18centers.de

Homepage: <http://www.postspillion.de> , Meine eigene Homepage: <http://www.mfuinted.de/>

Runde 129

September 2005

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung, Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

Neuigkeiten in Bretton Woods:

Der Hungertod hat wieder zugeschlagen, und auch in der nächsten Runde wird es weitergehen. Fast hätte es in der nächsten Runde ein Agrarland erwischt. Mal ne Abwechslung, aber bei der schlechten Ernte?

Hunger in Minerva : 294 Tote
 Hunger in Schalkland: 5062 Tote
 Hunger in WüsteGorbi: 9440 Tote
 Hunger in 3 Ländern : 14796 Tote

Krise in Fundgrube : 2268 Hungertote erwartet
 Krise in Minerva : 2843 Hungertote erwartet
 Krise in 2 Ländern : 5111 Hungertote erwartet

Weltmarkt

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	10-13	12	112	2
Agrarprodukte	2-3	2	600	500
Energie	4-6	4-6	203	0
Rohstoffe	2-4	3	160	0
Waffen	(-)	(-)	0	0

Industrie: Der Preis für eine Industrie beträgt 35 Goldeinheiten (**Preis für Oktober 2005**)

Statistik, Industrien und Goldmenge:

Transfervolumen: 6538 k 107622 a 22932 e 14161 r 0 w 6000 g
Handelsvolumen: Kosten 4538 g, Gewinn 4036 g, Schwund 502 g
Kauf von I: 35 (Kosten 1400 g)
Ertrag der Goldminen: 1006 g (produziert von 594 B)
Goldmenge: 439325 g (gesunken um 896 g)

Transfer

Afroland	an Wellington	500a	gegen:	siehe Kontakte
Afroland	an Mah-jongg	500a	gegen:	siehe Kontakte
Afroland	an Fundgrube	8097a	gegen:	siehe Kontakte
Afroland	an Zauberland	2000a	gegen:	siehe Kontakte
Balkonien	an Minerva	546a	gegen:	500a=125r (in R129),46 a als Hungerhilfe
Balkonien	an Zauberland	480a	gegen:	480 a = 80e (R128)
Bananien	an Schalkland	7000a	gegen:	-
Bananien	an WüsteGorbi	23400a	gegen:	-
Bananien	an Minerva	7000a	gegen:	-
Bananien	an Fundgrube	22500a	gegen:	-
Biberien	an Schalkland	1000r	gegen:	NMR-Transfer
Biberien	an Randalien	200k	gegen:	NMR-Transfer
Biberien	an Sandistan	20k 726r	gegen:	NMR-Transfer
DarkCity	an Titanien	50r	gegen:	50e
DarkCity	an Kö-Saxonien	60r	gegen:	360a
DarkCity	an Saftland	62r	gegen:	inc. 22e aus R128
Fundgrube	an Bananien	1500k 1500r	gegen:	23000a + x
Fundgrube	an Afroland	500k 500r	gegen:	jede Menge a
Fundgrube	an Schalkland	1000k 1000a 3000r	gegen:	jede Menge e
Fundgrube	an WüsteGorbi	3000k 3000a 707r 3000g	gegen:	jede Menge e
Kö-Saxonien	an DarkCity	360a	gegen:	60 r
Kö-Saxonien	an Saftland	120a	gegen:	20 e
Kö-Saxonien	an Wellington	300a	gegen:	50 r
Kö-Saxonien	an Titanien	180a	gegen:	30 e
Kitkat	an Mah-jongg	40k	gegen:	-
Kitkat	an Minerva	3245a	gegen:	-
Kitkat	an WüsteGorbi	4000a 150r	gegen:	siehe Kontakte
Kitkat	an Fundgrube	4000a	gegen:	-
Mah-jongg	an Minerva	528e	gegen:	-
Mah-jongg	an Kitkat	100e	gegen:	-
Mah-jongg	an Wellington	200e	gegen:	-
Mah-jongg	an Randalien	315e	gegen:	-
Minerva	an Bananien	200k 900r	gegen:	12000a
Minerva	an Mah-jongg	20k 1076r	gegen:	528e+555e(R130)
Minerva	an WüsteGorbi	20k 2400r	gegen:	2460e
Minerva	an Zauberland	38k 1008r	gegen:	481e+509e(R130)
Randalien	an Wellington	2369a	gegen:	Deopt 3
Randalien	an Biberien	2000a	gegen:	Depot 1
Randalien	an Mah-jongg	525a	gegen:	Depot 2
Saftland	an Kö-Saxonien	40e	gegen:	40e=240 a (R129 + R130?)
Saftland	an DarkCity	40e	gegen:	40e=40r in R129 oder R130?
Sandistan	an Fundgrube	5000a	gegen:	NMR-Transfer
Sandistan	an Biberien	3500a	gegen:	NMR-Transfer
Sandistan	an Schalkland	10000a	gegen:	NMR-Transfer
Schalkland	an Bananien	300k 1200e	gegen:	-
Schalkland	an Biberien	1000e	gegen:	-
Schalkland	an Fundgrube	3600e	gegen:	-
Schalkland	an Sandistan	150k 1000e	gegen:	-
Titanien	an Kö-Saxonien	39e	gegen:	a/k
Titanien	an DarkCity	60e	gegen:	r
Wellington	an Afroland	280r	gegen:	-
Wellington	an Zauberland	270r	gegen:	-
Wellington	an Kö-Saxonien	50r	gegen:	-
Wellington	an Randalien	422r	gegen:	-
WüsteGorbi	an Bananien	1760e	gegen:	-
WüsteGorbi	an Minerva	2260e	gegen:	-
WüsteGorbi	an Fundgrube	9260e	gegen:	-
WüsteGorbi	an Kitkat	6000g	gegen:	-

Zauberland an Wellington 500e gegen: r
 Zauberland an Balkonien 80e gegen: 480a s. Kontakte
 Zauberland an Afroland 450e gegen: a
 Zauberland an Minerva 500e gegen: was auch immer

Die einzelnen Länder

<u>Musterlände</u>		<u>Typ</u>		<u>Agrarfaktor: 2.5</u>		<u>Afroland</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 3.1</u>			
B:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu	Imm	B:	12511=11605	0	-1130	1873	163		
k:	Add= Anf		Alt	Neu	Han	Tra	k:	1950= 1873		-783	360	0	500
A:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu			A:	10229= 9028	0	-916	2117		
a:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	a:	27986=22702	-11605	0	27986	0	-11097
E:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu			E:	0= 0	0	0	0		
e:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	e:	450= 460	-460	0	0	0	450
R:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu			R:	0= 0	0	0	0		
r:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	r:	847= 603	-460	-76	0	0	780
I:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu			I:	645= 606	0	-61	100		
w:	Add= Anf	A/V	Alt	Neu	Han	Tra	w:	0= 0	0	0	0	0	0
g:	Add= Anf	Ind	WBA	Mine	Han	Tra	g:	323= 251	0	72	0	0	0

<u>Balkonien</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 2.0</u>		<u>Bananien</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 2.7</u>			
B:	1952=1724	0	-165	343	50	B:	73520= 68897	0	-6890	10707	806		
k:	312= 343		-111	80	0	0	k:	11469= 10707		-3748	2500	10	2000
A:	1312=1079	0	-110	343			A:	60409= 56592	0	-5642	9459		
a:	2158=2750	-1724	0	2158	0	-1026	a:	152895=128901	-68897	-7	152798	0	-59900
E:	50= 55	0	-8	3			E:	0= 0	0	0	0	WBA:	-166e
e:	135= 132	-132	0	55	0	80	e:	2960= 2834	-2834	0	0	0	2960
R:	41= 48	0	-7	0			R:	0= 0	0	0	0		
r:	146= 274	-132	-9	13	0	0	r:	2913= 3568	-2834	-321	0	100	2400
I:	172= 135	0	-13	50			I:	2879= 2834	0	-289	334		
w:	0= 0	0	0	0	0	0	w:	0= 0	0	0	0	0	0
g:	326= 582	-400	72	72	0	0	g:	2559= 2842	0	72	45	-400	0

<u>Biberien</u>		<u>R</u>		<u>Agrarfaktor: 2.0</u>		<u>DarkCity</u>		<u>R</u>		<u>Agrarfaktor: 2.7</u>			
B:	9028= 8642	0	-862	1203	45	B:	1201= 1313	0	-143	69	-38		
k:	1085= 1203		-298	400	0	-220	k:	113= 69		-21	43	22	0
A:	2636= 2448	0	-289	477			A:	600= 641	0	-56	15		
a:	14485=13775	-8642	-1044	4896	0	5500	a:	4036= 3498	-1313	-239	1730	0	360
E:	0= 0	0	0	0	0	WBA:	-57e	E:	53= 58	0	-5	0	
e:	1000= 944	-944	0	0	0	1000	e:	158= 125	-118	-7	58	0	100
R:	2895= 2799	0	-304	400			R:	391= 433	0	-42	0		
r:	3221= 3146	-944	-54	2799	0	-1726	r:	535= 408	-118	-16	433	0	-172
I:	1018= 944	0	-70	144			I:	182= 118	0	-11	75		
w:	0= 0	0	0	0	0	0	w:	0= 0	0	0	0	0	0
g:	976= 742	0	72	162	0	0	g:	80= 294	0	72	0	-286	0

<u>Fundgrube</u>		<u>R</u>		<u>Agrarfaktor: 1.7</u>		<u>Kö-Saxonien</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 1.8</u>			
B:	81581=78748	0	-7899	10504	228	B:	2117=1990	0	-203	308	22		
k:	8552=10504		-1340	5500	-112	-6000	k:	310= 308		-98	80	20	0
A:	24205=21928	0	-2196	4473			A:	1480=1313	0	-133	300		
a:	79313=89764	-78748	-4577	37277	0	35597	a:	4885=6347	-1990	-275	2363	-600	-960
E:	0= 0	0	0	0	0	WBA:	-12e	E:	52= 61	0	-9	0	
e:	12963=12638	-12638	0	0	103	12860	e:	240= 137	-137	0	61	100	79
R:	24917=21513	0	-2146	5550			R:	49= 53	0	-4	0		
r:	21514=18346	-12638	0	21513	0	-5707	r:	200= 194	-137	-20	53	0	110
I:	14168=13949	0	-1369	1588			I:	211= 171	0	-17	57		
w:	0= 0	0	0	0	0	0	w:	0= 0	0	0	0	0	0
g:	18489=20440	0	72	45	932	-3000	g:	2431=1945	0		126	360	0

Kitkat	A	Agrarfaktor: 3.1					Mah-jongg	E	Agrarfaktor: 2.1				
B: 7087= 6883	0	-677	878	3			B:2797=2600	0	-244	409	32		
k: 709= 878		-239	100	10	-40		k: 396= 409		-144	61	10	60	
A: 6131= 6285	0	-640	486				A: 319= 344	0	-32	7			
a:19483=18128	-6883	0	19483	0	-11245		a:5064=6369	-2600	-452	722	0	1025	
E: 0= 0	0	0	0				E:1936=1752	0	-166	350			
e: 100= 112	-112	0	0	0	100		e:1752=1604	-461	0	1752	0	-1143	
R: 0= 0	0	0	0				R: 0= 0	0	0	0			
r: 496= 980	-112	-62	0	-160	-150		r:1021= 514	-461	-108	0	0	1076	
I: 182= 198	0	-28	12				I: 458= 461	0	-53	50			
w: 0= 0	0	0	0	0	0		w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 6566= 134	0	72	0	360	6000		g: 90= 138	0	72	0	-120	0	

Minerva	R	Agrarfaktor: 2.4					Randalien	A	Agrarfaktor: 2.3				
B:20309=18735	0	-1836	3321	89			B: 7497= 6808	0	-665	1213	141		
k: 3539= 3321		-944	1440	0	-278		k: 1247= 1213		-426	260	0	200	
A: 3386= 3109	0	-309	586				A: 5996= 5342	0	-511	1165			
a:17466=18441	-18441	-1086	7461	300	10791		a:12286=11702	-6808	0	12286	0	-4894	
E: 2= 2	0	0	0				E: 0= 0	0	0	0			
e: 3290= 3317	-3317	0	2	0	3288		e: 315= 300	-300	0	0	0	315	
R:10408=10041	0	-1000	1367				R: 0= 0	0	0	0			
r:11440=11099	-3317	-258	9300	0	-5384		r: 389= 319	-300	-52	0	0	422	
I: 3601= 3454	0	-363	510				I: 363= 365	0	-42	40			
w: 0= 0	0	0	0	0	0		w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 2501= 3311	0	72	18	-900	0		g: 997= 900	0	72	25	0	0	

Saftland	E	Agrarfaktor: 2.8					Sandistan	A	Agrarfaktor: 2.3				
B:1301=1338	0	-142	123	-18			B:20273=19370	0	-1952	2738	117		
k: 119= 123		-44	40	0	0		k: 2890= 2738		-880	862	0	170	
A: 664= 642	0	-56	78				A:16697=16994	0	-1691	1394			
a:3687=3321	-1338	-213	1797	0	120		a:57844=58740	-19370	-2112	39086	0	-18500	
E: 192= 182	0	-20	30				E: 0= 0	0	0	0		WBA: -24e	
e: 182= 174	-94	0	182	0	-80		e: 1000= 962	-962	0	0	0	1000	
R: 68= 77	0	-9	0				R: 0= 0	0	0	0			
r: 128= 94	-94	-11	77	0	62		r: 1057= 1412	-962	-119	0	0	726	
I: 140= 102	0	-11	49				I: 988= 962	0	-74	100			
w: 0= 0	0	0	0	0	0		w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 393=1321	-1000	72	0	0	0		g: 1352= 1199	0	72	81	0	0	

Schalkland	E	Agrarfaktor: 3.0					Titanien	E	Agrarfaktor: 2.4				
B:24090=25985	0	-2559	5027	-4363			B:1461= 1415	0	-141	185	2		
k: 5950= 5027		-1658	2031	0	550		k: 135= 185		-50	0	0	0	
A: 5547= 4658	0	-445	1334				A: 622= 632	0	-58	48			
a:30184=20923	-20923	-1890	13974	100	18000		a:3716= 3682	-1415	-247	1516	0	180	
E:11266=11184	0	-1068	1150				E: 342= 266	0	-24	100			
e:11161=10530	-3631	0	11161	-99	-6800		e: 266= 226	-116	0	266	-11	-99	
R: 0= 0	0	0	0				R: 63= 67	0	-4	0			
r: 3603= 3631	-3631	-397	0	0	4000		r: 136= 116	-116	-11	67	30	50	
I: 3845= 3764	0	-369	450				I: 131= 126	0	-11	16			
w: 0= 0	0	0	0	0	0		w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 696= 248	0	72	81	295	0		g: 618= 559	0	72	63	-76	0	

<u>Wellington</u>	<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 2.1</u>					<u>WüsteGorbi</u>	<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 3.1</u>				
B: 4295=3924	0	-391	686	76			B: 32368=37160	0	-3731	7325	-8386		
k: 702= 686		-211	207	20	0	0	k: 8206= 7325		-3109	970	0	3020	
A: 840= 819	0	-101	122				A: 6176= 4499	0	-433	2110			
a: 8188=7990	-3924	-766	1719	0	3169		a: 41416=27720	-27720	-3130	13946	200	30400	
E: 0= 1	0	-1	0				E: 18671=18066	0	-1795	2400			
e: 701= 657	-657	0	1	0	700		e: 18066=17506	-4020	-198	18066	-8	-13280	
R: 1912=1808	0	-196	300				R: 0= 0	0	0	0			
r: 1808=1679	-657	0	1808	0	-1022		r: 5330= 6671	-4020	-608	0	30	3257	
I: 854= 789	0	-85	150				I: 4274= 4020	0	-396	650			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 296= 320	0	72	144	-240	0	0	g: 9179=12683	0	72	36	-612	-3000	

<u>Zauberland</u>	<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.7</u>				
B: 5091=4874	0	-505	692	30		
k: 722= 692		-232	204	20	38	
A: 1129=1068	0	-98	159			
a: 8134=8219	-4874	-574	2883	0	2480	
E: 2333=2260	0	-227	300			
e: 2260=2177	-562	0	2260	-85	-1530	
R: 3= 3	0	0	0			
r: 1163= 562	-562	-118	3	0	1278	
I: 747= 765	0	-76	58			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 620= 327	0		108	185	0	

<u>Weltbank</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.9</u>				
B: 73628= 78105	0	-7917	5272	-1832		
k: 4051= 5272		-1682	461	0	0	
A: 70275= 73058	0	-7369	4586			
a: 806306=738637	-78105	-66094	211868	0	0	
E: 0= 0	0	0	0	0		
e: 259= 461	-461	0	259	0	0	
R: 0= 0	0	0	0			
r: 455= 963	-461	-47	0	0	0	
I: 3605= 4029	0	-424	0			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 194175=195470	0	0	-1295	0		

Afroland: Neue aktuelle Stände werde ich in der nächsten Runde wieder veröffentlichen. **Zauberland, Wellington und Mah-jongg:** Solange Ihr Eure Lager mit a vollhabt werde ich evtl. kürzen. Diese Runde hab ich das schon einmal gemacht. So kommt Ihr von Schulden runter, bzw. ich bei **Fundgrube:** Hab Dich diesmal gross beliefert, da bei den anderen die Speicher voll sind. Lieferung alle 2 Runde sollte kein Problem sein. Ich werde weiter jede Runde liefern :-)

Balkonien: Minerva: Den Rest meiner a-Bestände von nur 46 a schicke ich Dir als kleinen Beitrag gegen Deine Hungerwelle. **Zauberland:** Ich schicke Dir hier die 480 a für Deine angekündigten 80 e. Die vorgeschlagene Steigerung auf 100e geht voll in Ordnung, ich reserviere Dir 600 a ab R130 dafür. **Schalkland:** Danke für die k-Lieferungen über Biberien. Nun kann ich meine Flächen ausbauen und mehr a erzeugen. Leider werde ich Dich wohl bis zum deutlich größeren ertrag nicht mehr beliefern können, fürchte ich.

Bananien: -

Biberien: -

DarkCity: Titanien: Hört sich gut an :) Wie wärs wir steigern erstmal jede Runde um 10 ??? Und wenns auf einer Seite Liefer-Probleme gibt, können wir ja immer noch wieder drosseln und neu verhandeln. **An Kö-Saxonien:** Hab dir mal 60 r übergeschoben...wenn es dir zuviel ist, sag Bescheid, dann verrechnen wir es irgendwie wieder zurück. **An Saftland:** Cooooooooool :) Ich hab dir mal 22 r + so noch mal 40, die wir ja jetzt jede Runde handeln können, zurückgeschickt. Falls mehr gewünscht wird, sag Bescheid. **An Alle:** Ich brauch weiter dringest k. Biete weiterhin r und a. Wasn mit den ganzen Hungerländern ??? Keim Interesse ?????...Den Text lass ich jetzt so lange drucken, bis mal jemand reagiert !!!!!!!!!!!!!!!!

Fundgrube: Planung für die nächste Runde: Bananien: 1500k, 2000r / Sandistan: 500k, 500r / Schalkland: 100k, 3000r / Wüste Gorbi: 2000k, 2000r, 3000g (für Kitkat) **SCHALKLAND + WÜSTEGORBI:** Mein Beileid wegen Euren Hungertoten: auch wenn die nächsten vermutlich in Fundgrube zu beklagen sein werden, habe ich Euch neben einer Exportportion k auch noch etwas von meiner diesjährigen Lebensmittel-Rekordernte geschickt. Laßt jetzt bitte nicht den Kopf hängen: Eure eigenen Anbauflächen steigen und die Durchschnittswerte signalisieren bereits eine deutliche Entspannung bei der weltweiten Lebensmittelversorgung. Wenn jetzt nur noch die Verteilung klappt... **BANANIEN:** Danke für Deine Presse. Meine frühere Formel hatten wir ja (auf Deinen Wunsch) zu Grabe getragen. Ich erwarte also schon seit langem keine entsprechenden Lieferungen mehr von Dir. Im Gegenteil ist es mir wichtiger, dass WÜSTEGORBI und SCHALKLAND mit dem Nötigsten versorgt werden und wir (wie in der letzten Runde dargelegt) nur bei Ernte-Überschüssen von Deiner Seite eine Exportsteigerung vornehmen. Dann hattest Du gefragt: Was können wir noch tun, um Bretton Woods wieder ins Lot zu bringen? Neben der allgemeinen und von mir schon mehrfach empfohlenen Vermeidung von Verlusten durch Veraltung ist es für das ganze Land gut, wenn jede Nation intelligent wirtschaftet (durch gezielten Ausbau der landesspezifischen Stärken) und effizient Handel treibt. Dabei ist es meiner Ansicht nach z.B. gefährlich, Produkte zu überhöhten Preisen zu handeln, denn durch das dadurch entstehende (und nur scheinbar harmlose) Liefer-Ungleichgewicht kann ein Mangel an anderer Stelle entstehen, der Bretton Woods insgesamt schadet. **AFROLAND:** Vielen Dank für Deine Schuldenstandermittlung. Angesichts der Ergebnisse frage ich mich, warum Du WELINGTON trotz seiner Schulden UND seiner übervollen Getreidespeicher weiterhin üppig belieferst, während gleichzeitig z.B. die Leute in FUNDGRUBE trotz der großzügig und zinsfrei gewährten Kredite ihrer Regierung am Hungertuch nagen müssen. Eine Umverteilung erschiene mir hier mehr als angemessen. Außerdem könntest Du WELINGTON ersuchen, alle 2 Runden zu liefern, damit sich dies im Wechsel mit den Lieferungen aus Fundgrube ergänzt. **KITKAT:** Eine Lieferung von r an SANDISTAN ist natürlich nur dann sinnvoll, wenn Du dafür eine Transferzeile frei hast! - Es kann nicht angehen, daß WüsteGorbi hungern muß, nur damit die Überkapazitäten ausgeglichen werden können, die Du mit dem völlig überzogenen r-Import von MINERVA produzierst. Falls sich das nicht vermeiden oder auf k umstellen läßt, solltest Du r-Überschüsse künftig an die WÜSTEGORBI schicken. Ansonsten klappt unser Dreieck mit 3000g zum Kauf von k auf dem Weltmarkt ja gut. Dabei können wir bleiben. **WÜSTEGORBI:** Bitte die 3000g aus der vorletzten Runde ebenfalls noch an KITKAT weiterleiten. **SANDISTAN:** Danke für Deine Lieferung. Bitte versuche weiterhin, SCHALKLAND möglichst satt zu kriegen, denn ohne seine e gehen letztlich bei uns beiden die Lichter aus. **ALLE HANDELSPARTNER:** Der kleine Engpaß bei meinen r-Lieferungen wird nach dem neuerlichen Rekord-Ausbau meiner Rohstoffproduktion in der nächsten Runde überwunden sein.

Kö-Saxonien: **Titanien:** OK. Ab nächste Runde 300a gegen 50e! Weitere Steigerung möglich! **Wellington:** Steigerung ab nächste Runde?? **Dark City:** Mehr, wie gewünscht! Steigerung ist immer möglich. **Saftland:** Melde Dich, wenn ich steigern soll? Ich warte darauf! **An ALLE,** insbesondere die, in denen Hungersnot herrscht: Kauft doch auf dem Weltmarkt Agrargüter. Es ist einiges vorrätig !!!!!

Kitkat: **WüsteGorbi:** Na toll, da versucht man einmal was und schon geht's mächtig schief. Tut mir wirklich Leid, dass ich Sandistan beliefert habe und Dir dadurch viele Leute verhungert sind. Hoffe Sandistan gibt Dir a dafür. Hab Dir als Trost einige meiner nicht gebrauchten r geschickt als Entschädigung. Hoffe Du bist mir deshalb nicht böse und überweist das dringend benötigte Geld von Fundgrube. **Fundgrube:** Sorry ging schief. **Minerva:** Sollte kein Problem sein

Mah-jongg: **Minerva:** Hab versucht was geht, aber wird doch eng in Zukunft. Irgendwie hab ich kein richtiges Rezept dafür. Hoffe nicht wirklich arg in Bedrängnis zu geraten. Evtl. werde ich Dir ein paar a liefern als Ausgleich. **Randalien:** Ich glaube so wird das jetzt besser, oder. Mal die nächsten Runde abwarten was Wellington so schafft. Entsprechend werde ich mehr liefern wenns geht.

Minerva: **Balkonien:** Vielen Dank für die Mehrlieferung. Nächste Runde 300r+. **Bananien:** 12500a in R130 und 13000a in R131 wären toll. Ich habe auf 200k umgestellt. Diesmal 900r weniger; es bleiben 6605a+50k Schulden. **Kitkat:** Danke für die vielen a, Ausgleich in der nächsten Runde. **Mah-jongg:** Alles ok. **WuesteGorbi:** 2580e+ in R130 erwartet. Noch 454e Schulden. **Zauberland:** Diesmal 63r Ausgleich für Mehrlieferungen.

Randalien: Depot(Nr.): Biberien (1) 6800a, Mah-Jongg (2) 10000a, Wellington (3) 5273a. **Mah-Jongg:** Deine Drosselung gefällt mir nicht da Wellington sich ins Zeug legt und seine Lieferungen sofort anpasst. Ich möchte gerne kontinuierlich steigern - sehe allerdings auch, dass das Risiko auf meiner Seite liegt. **Wellington:** Vielen Dank, dass Du Deine Lieferung sofort angepasst hast. So ist Wachstum programmiert.

Saftland: **Kö-Saxonien:** Ich schicke Dir nun 40 e anstelle der 20 e. Ich hoffe, daß ich dies nicht nur durch halten, sondern sogar noch steigern kann, aber ich muß erst den Bevölkerungsschwund stoppen. **DarkCity:** Ich bin mit 1 r : 1 e einverstanden. Hier nun 40 e, die ich übrig habe. Ich will sehen, daß ich dies nicht nur halten, sondern noch ausbauen kann, wenn ich aufgrund Deiner r-Lieferungen meine r-Produktion herunterfahren kann.

Sandistan: -

Schalkland: Lieferungen habe ich wie angekündigt gesteigert. Nächste Runde gibt es nochmals hohe Liefermengen, dann muss ich wieder stark reduzieren wegen Hungersnot (Fundgrube 4000e, Bananien 1200e/200k, Biberien 1000e, Sandistan 900e). **Sandistan:** Deine Lieferbedingungen haben in Schalkland helles Entsetzen hervorgerufen. Du hortest a in großen Massen, bei Schalkland verhungert die Bevölkerung und willst dann noch einen Kurs von 3a:1e durchsetzen. Langfristig ist eine Lieferkapazität von 5000a ohnehin völlig unzureichend. Wenn Du kein vernünftigeres Angebot unterbreitest, kündige ich die Handelsbeziehung und investiere lieber in ein neues A-Land, Hungersnöte bleiben mir ja ohnehin nicht erspart. Das Angebot mit dem Dreieckshandel für r kann ich nur aufrechterhalten, wenn wir wieder zu vernünftigen Liefermengen und Bedingungen finden. **Bananien:** Werde die k liefern, so gut es geht. Bei Hungersnöten werden sie in Schalkland selbst dringend gebraucht. Letzte Runde gingen k versehentlich an Biberien. **Fundgrube:** Du hast hoffentlich bemerkt, dass ich wieder r brauche. Der Dreieckshandel mit Sandistan macht nur Sinn, wenn Sandistan akzeptable Lieferbedingungen mit mir eingeht. **Biberien:** Kommst Du mit meiner Verrechnung für Balkonien klar? Bei wichtigen Handelspartnern wäre der Kurs sehr ungünstig für mich. Wie Du siehst, brauche ich wieder r. **Balkonien:** Von 4345 a wurden 2880 a bei 1k/16a von Biberien ausgeglichen, verbleiben 1465 a bzw. 92k. Ok?

Titanien: Kö-Saxonen: Ich habe diese Runde mit 39e den Rest ausgeglichen, falls du wieder 180a geliefert hast. R130 geht auf jeden Fall 50e, R131 mit großer Wahrscheinlichkeit 100e (bitte kurz meine Daten scannen). Ich würde im Augenblick viel lieber k als a erhalten, wenn notwendig, auch gemischt. Nenn bitte den Preis für k (in a), damit ich ordentlich umrechnen kann. Wenn du andere Vorstellungen der Liefermengen hast, bitte nenne sie. **DarkCity:** Falls du diese Runde die 50r geliefert hast, sind wir ausgeglichen. Ich kann ab R130 sicher 90e, ab R131 100e liefern. Ich habe jetzt die E-Produktion einmal kräftig angekurbelt, werde dann aber in k und I investieren müssen und kann E nur ausgleichen (bei ca. 350). Ich denke, du wirst auch massiv in k und I investieren müssen, um die Bevölkerung stabil zu halten und mehr r+e umsetzen zu können. Wenn bei mir die Industrie weiter ausgebaut ist, kann und muss es auch weiter aufwärts gehen mit den Lieferungen. Falls dir 100e zu viel sind, nenne bitte deine Liefervorstellungen, ansonsten bleibe ich dabei. **Alle:** Noch habe ich zwei Transferzeilen frei. Mit DarkCity und Kö-Saxonen habe ich bereits sehr verlässliche Partner gefunden, suche aber weitere für k, damit die Bevölkerung wieder wächst und etwas mehr Industrie aufgebaut werden kann.

Wellington: Randalien: Wird schon werden **Mah-jongg:** Ich werde versuchen weiterhin zu steigern. Bitte anpassen sofern es möglich ist.

WüsteGorbi: -

Zauberland: Handelspartner: Afroland: 500 e, **Minerva:** laut Vertrag eher+ als -10, **Wellington:** 500 e, **Balkonien:** 100e sofern Nachricht. Evtl. gibt's auch etwas mehr, sollte aber bei den meisten kein Problem sein, oder?

Zugabgabefehler:

Durchschnittswerte aller Länder:

B:17137 k:2689 A:8243 a:27401 E:1938 e:3166 R:2263 r:3108 I:1936 w: 0 g:2630; (129)
 B:16778 k:2644 A:7634 a:24845 E:1882 e:3060 R:2046 r:3031 I:1875 w: 0 g:2132; (128)
 B:15783 k:2699 A:7015 a:20635 E:1800 e:2974 R:1819 r:3002 I:1768 w: 0 g:1745; (127)
 B:14614 k:2661 A:6469 a:21443 E:1647 e:2879 R:1701 r:3199 I:1685 w: 0 g:2117; (126)
 B:13435 k:2523 A:5991 a:19673 E:1713 e:2800 R:1622 r:3309 I:1615 w: 0 g:2035; (125)
 B:14254 k:3090 A:6526 a:21757 E:2274 e:3175 R:2328 r:4076 I:1650 w: 0 g:2275; (123)
 B:12981 k:2760 A:6204 a:18249 E:2158 e:2858 R:2222 r:3862 I:1853 w: 0 g:2233; (122)
 B:13079 k:2562 A:5781 a:15843 E:2066 e:3141 R:2198 r:3676 I:1836 w: 0 g:2223; (121)
 B:12450 k:2506 A:5373 a:16452 E:1966 e:2905 R:2051 r:3507 I:1786 w: 4 g:2263; (120)
 B:12190 k:2288 A:5005 a:16539 E:1879 e:2845 R:1993 r:3378 I:1729 w: 0 g:2242; (119)
 B:12163 k:2191 A:5012 a:18598 E:1866 e:2868 R:2133 r:3328 I:1822 w: 0 g:2284; (118)
 B:11592 k:2002 A:4784 a:17545 E:1742 e:2760 R:2011 r:3097 I:1790 w: 0 g:2220; (117)

Weltlebensqualität: 0.126144 (0.122820) in Runde 129 (130)
0.140854 (0.126144) in Runde 128 (129)
0.160519 (0.140854) in Runde 127 (128)
0.188240 (0.182130) in Runde 126 (127)
0.200616 (0.187816) in Runde 125 (126)
0.216816 (0.200616) in Runde 124 (125)
0.212676 (0.216816) in Runde 123 (124)
0.195927 (0.212676) in Runde 122 (123)
0.201341 (0.195927) in Runde 121 (122)
0.187734 (0.201341) in Runde 120 (121)
0.179731 (0.187734) in Runde 119 (120)
0.172774 (0.180171) in Runde 118 (119)
0.169398 (0.172774) in Runde 117 (118)

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgabeblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei wählen.

Grundausrüstung für neue Spieler:

B: 1500 k: 200 A: 500 a: 5000 E:100 e:100 R:100 r:100 I: 100 w: 0 g: 1400

Neuer ZAT wird einmal auf den Montag 15.Oktober 2005 festgelegt

Gruß aus Wien

Michael

SONSTIGES:

Ich wurde gefragt ob es nicht möglich wäre eine zweite Partie mit den ursprünglichen Werten zu beginnen. Von meiner Seite spricht da eigentlich nichts dagegen, nur müssten sich genügend Länder finden, die in einer zweiten Partie mitmachen würden. Sonst würde das nichts bringen.

Auch auf die Fragen der Weltbank möchte ich noch was sagen. Ich hatte mir ja überlegt immer in der nächsten Runde anzukündigen welche Rohstoffe die Weltbank kaufen würde. In etwa wie die Weltbank sucht r und bietet 8g pro Einheit. Oder die Weltbank sucht e und bietet 8 g. Ebenso wäre es möglich zu sagen In Runde 135 bietet die Weltbank 100000 a zu 1 an.

Aber alles hat natürlich grosse Auswirkungen auf die anderen Handel. Der Preis würde für diese Runde eben bestimmt und andere Länder die kaufen oder verkaufen wollen müssten in dieser Runde mitziehen oder Ihre Waren eine Runde später anbieten. e die die Weltbank kaufen würde würden eigentlich verfallen.

Ebenso hab ich mir schon überlegt ob es zu den Industrien nicht auch möglich wäre Agrarflächen, Energieindustrien oder Rohstoffindustrien zu kaufen. Aber hier würde das wohl zu weit führen.