

POSTSPILLION

153. Ausgabe

Preis: ca 0,75 € (incl. Porto)

Februar 2002

Der POSTSPILLION erscheint 5-wöchentlich als Begleitinformation zu allen RK-Postspielen. Um an den Spielen teilnehmen zu können, ist ein Abonnement des POSTSPILLION erforderlich, der an alle Interessenten zum Selbstkostenpreis (Material, Druck, Versand) abgegeben wird. Nach Sendung eines beliebigen Betrages an den Herausgeber beginnt das Abonnement, und der Preis jeder Ausgabe wird vom Kontostand des Abonnenten abgezogen. Der Kontostand ist auf dem Umschlag vermerkt. Sinkt der Kontostand unter DM 5.-, so erfolgt ein entsprechender Hinweis. Wird dann bis zum nächsten Zugabgabetermin keine Verlängerung vorgenommen, erlischt das Abonnement. Die Regelhefte zu den Spielen und die zur Teilnahme erforderlichen Zugabgabeblätter kann man vom Herausgeber beziehen, die Kosten werden vom Kontostand abgebucht. Spielanmeldungen und Zugabgaben können an den Herausgeber oder den jeweiligen Spielleiter geschickt werden. Der Zugabgabetermin (ZAT, jeweils 10 Uhr) der Spiele ist unbedingt einzuhalten, später eintreffende Zugabgaben bleiben in der Regel unberücksichtigt.

Bankverbindung: Sparkasse ULM, Bankleitzahl 630 500 00, Konto-Nr. 616803 (Bleibt erstmal)

Derzeit laufen im Postspillion folgende Spiele:

Mailadresse des Herausgebers: frenzel@postspillion.de

Homepage: <http://www.postspillion.de>

BRETTON WOODS Spielleiter: Michael Frenzel	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand) ZAT: 27.03.02
TURBO 2000 Spielleiter: Reinhard Schön	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand) ZAT: 27.03.02
VOX POPULI Spielleiter: ??????????????????	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand) ZAT: 27.03.02

Spiel die nur noch via Internet laufen
(Die Spielleiter wählen Ihren ZAT selber)

HIGH NOON (Offen und Anonym)
Spielleiter: Michael Frenzel

Sugar Ray Championship
Spielleiter: Wolfgang Thimm

Tournament Golf
Spielleiter: Michael Frenzel

Hallo Freunde der Postspiele,

die zweite Ausgabe im neuen Jahr ist fertig und eine kleine Verspätung war unumgänglich. Turbo 2000 dauerte etwas länger und so wollte ich noch warten bis ich das Heft rausschicken konnte.

Dafür geht es in diesem Heft auch mit Vox Populi los. Es haben sich genügend Vereine oder Parteien wie man so schön sagt gefunden und diese werden nun aufgefordert einen Startzug sofern Sie Ihn noch noch nicht gemacht haben abzugeben.

Bretton Woods läuft gemütlich weiter, auch wenn es einige NMRs gab, was nicht hoffen läßt, daß diese Partie auch dem Ende entgegen gehen sollte. Da kann man sich nach 153 Exemplaren POSTSPILLION schon fragen, wie lange es das Heft noch geben wird. Ich hoffe doch, daß sich das nicht bewahrheitet. Von meiner Seite her kann es noch ewig weitergehen.

VOX POPULI STARTET

ZAT für den nächsten POSTSPILLION ist kurz vor Ostern, damit wir an Ostern brav auswerten können. Nein Scherz beiseite. Ich denke der nächste POSTSPILLION sollte Euch Mitte bis Ende April zugehen.

Gruß Michael

Freie Spielplätze gibt es weiterhin in folgenden Partien:

Bretton Woods	Einstieg jederzeit möglich
High Noon Anonym	nur per Internet möglich
High Noon Offen	nur per Internet möglich
Revolveropoker	nur per Internet möglich
Sugar Ray	nur per Internet möglich
Sugar Ray Championship	nur per Internet möglich
Tournament Golf	nur per Internet möglich
Turbo 2000	Einstieg jederzeit möglich
Vox Populi	nur als Stand-Bye möglich

BRETTON WOODS 111

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, A-1090 Wien, 0043-1-3153631; frenzel@postspillion.de

Homepage: <http://www.postspillion.de>, Meine eigene Homepage: <http://www.mfunitied.de/>

Bretton Woods

Februar 2002

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung, Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

Neuigkeiten in Bretton Woods:

Kannitverstan geht in die letzten Runden. Doch nach dem Ausscheiden des Managers werden wir einmal schauen was mit dem Land passiert. Eigentlich wird es stillgelegt sofern ich keinen anderen Manager finde. Es gilt also noch abwarten. Die nächsten 3 Runden wird es sicher noch existent sein. Äthiopia hingegen wird in der nächsten Runde stillgelegt, also nicht wieder wählen.

Weltmarkt

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	11 - 13	12	68	0
Agrarprodukte	0 - 2	0	200	200
Energie	2 - 8	5	286	0
Rohstoffe	5	5	100	0
Waffen	(7)	-	0	0

Industrie: Der Preis für eine Industrie beträgt 60 Goldeinheiten

Statistik, Industrien und Goldmenge:

Das Schluckgespenst hat weiterhin nichts ausgespuckt

Transfer

Äthiopia	an Sandistan	52e	gegen:	
Äthiopia	an Biberien	52e	gegen:	
Äthiopia	an Wellington	51e	gegen:	
Afroland	an Wellington	328a	gegen:	
Afroland	an Zauberland	328a	gegen:	
Afroland	an Mah-jongg	150a	gegen:	
Bananien	an Schalkland	4000a	gegen:	
Bananien	an WüsteGorbi	12000a	gegen:	
Bananien	an Minerva	4000a	gegen:	
Bananien	an Fundgrube	8000a	gegen:	
Biberien	an Schalkland	500r	gegen:	Vertrag
Biberien	an Randalien	60k	gegen:	
Biberien	an Sandistan	250r	gegen:	
Fundgrube	an Bananien	520k 1100r	gegen:	8347a nach Formel
Fundgrube	an Sandistan	200k	gegen:	siehe Kontakt
Fundgrube	an Schalkland	100k 1100r	gegen:	100k=Foerderprogramm
Fundgrube	an WüsteGorbi	100k 1724r	gegen:	100k=Foerderprogramm
Kannitverstan	an Minerva	100k 3000a	gegen:	R
Kannitverstan	an Schalkland	250k 6000a 250r 200g	gegen:	R

Kannitverstan	an Fundgrube	150k	5000a	gegen:	R
Kannitverstan	an Mah-jongg		900a	gegen:	
Kitkat	an Minerva		2000a	gegen:	
Kitkat	an Fundgrube		998a	gegen:	
Kitkat	an WüsteGorbi		997a	gegen:	
Mah-jongg	an Minerva		212e	gegen:	Handel
Mah-jongg	an Kitkat		136e	gegen:	Ups siehe Kontakte
Mah-jongg	an Randalien		45e	gegen:	
Mah-jongg	an Wellington		60e	gegen:	
Minerva	an Bananien		1050r	gegen:	5000a
Minerva	an Mah-jongg	20k	399r	gegen:	212e+227e(R112)
Minerva	an WüsteGorbi	20k	980r	gegen:	1040e+50e
Minerva	an Zauberland	36k	254r	gegen:	152e+162e(R112)
Randalien	an Wellington		360a	gegen:	Depot3
Randalien	an Biberien		780a	gegen:	Depot1
Sandistan	an Fundgrube		3000a	gegen:	
Sandistan	an Biberien		1000a	gegen:	250r
Sandistan	an Zauberland		760a	gegen:	
Schalkland	an Bananien		622e	gegen:	Bonus
Schalkland	an Biberien		595e	gegen:	Wunsch
Schalkland	an Kannitverstan		545e	gegen:	
Schalkland	an Fundgrube		1622e	gegen:	Bonus
Wellington	an Afroland		80r	gegen:	
Wellington	an Randalien		75r	gegen:	
Wellington	an Zauberland		75r	gegen:	
WüsteGorbi	an Bananien		1182e	gegen:	
WüsteGorbi	an Minerva		1050e	gegen:	
WüsteGorbi	an Fundgrube		2950e	gegen:	
Zauberland	an Afroland		80e	gegen:	
Zauberland	an Minerva		160e	gegen:	
Zauberland	an Sandistan		154e	gegen:	
Zauberland	an Wellington		155e	gegen:	

Die einzelnen Länder

<u>Musterländle</u>		<u>Typ</u>		<u>Agrarfaktor: 2.5</u>				<u>Äthiopia</u>		<u>E</u>		<u>Agrarfaktor: 2.1</u>	
B:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu	Imm			B:	975= 916	0	-83	141	1
k:	Add= Anf		Alt	Neu	Han	Tra		k:	125= 141		-51	35	0
A:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu				A:	272= 236	0	-25	61	
a:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra		a:	2139= 2644	-916	-184	495	100
E:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu				E:	284= 263	0	-24	45	
e:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra		e:	263= 245	-90	0	263	0
R:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu				R:	16= 18	0	-2	0	
r:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra		r:	159= 244	-90	-13	18	0
I:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu				I:	91= 90	0	-9	10	
w:	Add= Anf	A/V	Alt	Neu	Han	Tra		w:	0= 0	0	0	0	0
g:	Add= Anf	Ind		Mine	Han	Tra		g:	1404= 1278	0		126	0

<u>Afroland</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 2.7</u>				<u>Bananien</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 2.6</u>	
B:	1984=1860	0	-179	296	7			B:	30824= 28902	0	-2921	4687	156
k:	277= 296		-89	70	0	0		k:	5119= 4687		-1568	1480	0
A:	1600=1430	0	-154	324				A:	24870= 23237	0	-2335	3968	
a:	3861=2666	-1860	0	3861	0	-806		a:	116480=119180	-28902	-6214	60416	0
E:	2= 3	0	-1	0				E:	0= 0	0	0	0	
e:	83= 84	-70	-14	3	0	80		e:	1814= 1697	-1697	0	0	10
R:	2= 2	0	0	0				R:	0= 0	0	0	0	
r:	74= 70	-70	-8	2	0	80		r:	2134= 1910	-1697	-229	0	0
I:	139= 160	0	-21	0				I:	1754= 1727	0	-190	217	
w:	1= 1	0	0	0	0	0		w:	1= 1	0	0	0	0
g:	218= 137	0		81	0	0		g:	1768= 1828	0	0	-60	0

Biberien							R	Agrarfaktor: 2.7							Fundgrube							R	Agrarfaktor: 2.5																																																																																																																																																										
B:	3143=	3026	0	-292	420	-11		B:	29353=	28765	0	-2924	3730	-218		k:	443=	420	-105	185	3	-60		k:	3061=	3730	-834	1000	-65	-770		A:	423=	431	0	-33	25		A:	8833=	7988	0	-754	1599		a:	6436=	7428	-3026	-642	896	0	1780		a:	46151=	40836	-28765	-2888	19970	0	16998		E:	0=	0	0	0	0		E:	1=	1	0	0	0		e:	747=	552	-534	-18	0	100	647		e:	4691=	4047	-4047	0	1	118	4572		R:	2113=	2019	0	-195	289		R:	10041=	8608	0	-837	2270		r:	3454=	2917	-534	-138	2019	-60	-750		r:	8608=	7971	-4047	0	8608	0	-3924		I:	544=	534	0	-50	60		I:	4461=	4135	0	-451	777		w:	0=	0	0	0	0	0	0		w:	0=	0	0	0	0	0	0		g:	1542=	1876	0		99	-433	0		g:	13292=	12667	0		81	544	0	

Kannitverstan							A	Agrarfaktor: 2.4							Kitkat							A	Agrarfaktor: 2.2																																																																																																																																																										
B:	13476=	12691	0	-1309	2035	59		B:	2596=	2807	0	-259	153	-105		k:	1626=	2035	-436	527	0	-500		k:	249=	153	-46	142	0	0		A:	13238=	14713	0	-1475	0		A:	2451=	2735	0	-284	0		a:	36141=	35644	-12691	-814	29102	-200	-14900		a:	5856=	6802	-2807	0	5856	0	-3995		E:	0=	0	0	0	0		E:	1=	1	0	0	0		e:	545=	527	-527	0	0	0	545		e:	137=	142	-142	0	1	0	136		R:	26=	28	0	-2	0		R:	2=	2	0	0	0		r:	662=	1483	-527	-72	28	0	-250		r:	499=	700	-142	-61	2	0	0		I:	483=	529	0	-46	0		I:	140=	154	0	-14	0		w:	0=	0	0	0	0	0	0		w:	0=	0	0	0	0	0	0		g:	206=	343	0		63	0	-200		g:	0=	0	0	0	0	0	0	

Mah-jongg							E	Agrarfaktor: 3.3							Minerva							R	Agrarfaktor: 2.5																																																																																																																																																										
B:	1432=	1275	0	-128	258	27		B:	8030=	7556	0	-780	1217	37		k:	234=	258	-82	25	13	20		k:	1347=	1217	-389	485	10	24		A:	131=	99	0	-9	41		A:	1224=	1123	0	-96	197		a:	2618=	2765	-1275	-248	326	0	1050		a:	19103=	16619	-7556	-1767	2807	0	9000		E:	641=	608	0	-57	90		E:	12=	14	0	-2	0		e:	608=	588	-135	0	608	0	-453		e:	1436=	1393	-1393	0	14	0	1422		R:	0=	0	0	0	0		R:	4333=	4038	0	-390	685		r:	371=	135	-135	-28	0	0	399		r:	4040=	4078	-1393	0	4038	0	-2683		I:	180=	173	0	-13	20		I:	1504=	1439	0	-158	223		w:	0=	0	0	0	0	0	0		w:	0=	0	0	0	0	0	0		g:	135=	165	0		126	-156	0		g:	1343=	1353	0		120	-130	0	

Randalien							A	Agrarfaktor: 3.2							Sandistan							A	Agrarfaktor: 2.0																																																																																																																																																										
B:	1589=	1564	0	-137	182	-20		B:	5543=	5560	0	-577	636	-76		k:	207=	182	-66	31	0	60		k:	792=	636	-256	205	7	200		A:	1369=	1410	0	-153	112		A:	4836=	4778	0	-479	537		a:	14345=	13651	-1564	-1114	4512	0	-1140		a:	26789=	29414	-5560	-1861	9556	0	-4760		E:	0=	0	0	0	0		E:	0=	0	0	0	0		e:	55=	41	-41	0	0	10	45		e:	254=	235	-235	0	0	48	206		R:	0=	0	0	0	0		R:	0=	0	0	0	0		r:	115=	98	-41	-17	0	0	75		r:	486=	550	-235	-48	0	-31	250		I:	48=	45	0	-7	10		I:	275=	267	0	-22	30		w:	0=	0	0	0	0	0	0		w:	0=	0	0	0	0	0	0		g:	449=	464	0		35	-50	0		g:	412=	610	0		108	-306	0	

<u>Schalkland</u>					<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.2</u>					<u>Wellington</u>					<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 1.9</u>				
B:	8463=	8410	0	-877	1021	-91	B:	897=	771	0	-67	171	22								
k:	1345=	1021		-426	375	25	350	k:	230=	171		-43	92	10	0						
A:	2713=	2806	0	-286	193			A:	64=	73	0	-9	0								
a:	14739=	14755	-8410	-1628	22	0	10000	a:	1299=	1523	-771	-142	1	0	688						
E:	6132=	5654	0	-578	1056			E:	3=	3	0	0	0								
e:	5654=	5115	-1731	0	5654	0	-3384	e:	269=	255	-242	-13	3	0	266						
R:	0=	0	0	0	0			R:	584=	525	0	-41	100								
r:	2176=	2287	-1731	-221	0	-9	1850	r:	536=	485	-242	-2	525	0	-230						
I:	1856=	1731	0	-175	300			I:	268=	242	0	-24	50								
w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0						
g:	451=	344	0		162	-255	200	g:	27=	147	0		0	-120	0						

<u>WüsteGorbi</u>					<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.8</u>					<u>Zauberland</u>					<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.3</u>				
B:	12832=	11623	0	-1154	2182	181	B:	2622=	2401	0	-236	429	28								
k:	2586=	2182		-699	986	-3	120	k:	320=	429		-145	0	36							
A:	456=	499	0	-43	0			A:	394=	290	0	-34	138								
a:	18621=	19202	-11623	-2055	0	100	12997	a:	2526=	3367	-2401	-194	666	0	1088						
E:	9669=	9006	0	-937	1600			E:	899=	956	0	-87	30								
e:	8736=	8180	-2886	-112	8736	0	-5182	e:	956=	914	-70	-9	956	-286	-549						
R:	0=	0	0	0	0			R:	5=	5	0	0	0								
r:	2543=	2928	-2886	-303	0	100	2704	r:	302=	71	-70	-33	5	0	329						
I:	2887=	2886	0	-299	300			I:	312=	299	0	-27	40								
w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0						
g:	1278=	1874	0		68	-664	0	g:	1703=	165	0		108	1430	0						

Kontakte

Afroland: -

Äthiopien: 4.NMR und wird in 2 Runden stillgelegt

Bananien: -

Biberien: NMR

Fundgrube: BANANIEN, SCHALKLAND, WÜSTEGORBI: Meine Rohstofflieferungen sind diesmal nicht mehr ganz freiwillig so knapp bemessen (ich hoffe, es langt trotzdem). Ich habe die Erschließung neuer Rohstoffminen zwischenzeitlich zu sehr schleifen lassen und erst jetzt entschlossen genug gegengesteuert und "aufgedreht". Nächste Runde wird es noch einmal relativ eng (jeweils ca. 100-150r mehr als diesmal) danach sollte der Engpaß überwunden und weiteres Wachstum unproblematisch sein. Das Förderprogramm für neue Energie wird natürlich weiter fortgesetzt. **SCHALKLAND:** Zu Deinen Fragen: die Förderprogramm ist nicht dazu gedacht, Altschulden zu beeinflussen, sondern soll ein ständiger Wachstumsmotor für Dich sein, der nicht zu weiteren Schulden führt. Falls gewünscht, kann ich natürlich meinen r-Rückstand kurzfristig auch in k auszahlen - soll ich? **WÜSTEGORBI:** Möchtest Du meinen r-Rückstand in Form von k ausgezahlt haben (siehe oben)? **SANDISTAN:** Ich kann die 200k leider weiterhin wegen der Transferzeilenbeschränkung (und Überversorgung) maximal alle 2 Runden liefern (siehe meinen Kontakt von Runde 108). **KANNITVERSTAN:** Schade, daß Du aufhören willst - auch wenn die a-Versorgung derzeit mehr als reichlich vorhanden ist, warst Du in guten und schlechten Zeiten ein wichtiger und zuverlässiger Partner (nicht nur) für mein Land.

Kannitverstan: Partner: Diesmal Rückzahlung Eurer Investitionshilfen. Mit Dank und Zinsen. Evtl. bin ich nächste Runde noch dabei (Anmerkung des GM, von meiner Seite aus spricht nichts dagegen)

Kitkat: Fundgrube, WüsteGorbi: Fundgrube -2348 a, WüsteGorbi -2147 a. Ich werde einfach einmal weiterliefern bis ich irgendwann etwas bekomme. Am liebsten hätte ich immer noch k.

Mah-jongg: Randalien: Steigere doch einmal Deine I; dann kann ich bedingt mehr e liefern. Du kannst ja irgendwann zwischendurch liefern wenn Du willst. Bin da sehr flexibel. **Kitkat:** Du hast ja genügend I dann kann ich Dir auch mehr e liefern, oder? Hoffe es war kein zu großer Schock. **Minerva:** Macht dann 227 in der nächsten Runde.

Minerva: Bananien/Kitkat: Wegen des Ausfalls von Kannitverstan möchte ich gern unsere Lieferungen aufstocken. Verrechnet aber bitte die von Euch bereits zusätzlich gelieferten a, die ich mit Gegenlieferungen sonst nicht ausgleichen kann. **Bananien:** Bisher sah unser Vertrag Lieferungen nur jede zweite Runde vor, wobei Du zuletzt sowieso schon jede Runde geliefert hast. Mein Vorschlag: 4000a:800r in R112 und Steigerung um 250a:50r pro Runde. Zusätzlich liefere ich 50r pro Runde wegen Dreieck. Da ich das Dreieck immer im voraus geliefert habe, reduziere ich diese Runde schon auf 50r Dreieck. 5189a gut. **Kitkat:** Mein Wunsch wäre 540r+35k in R112 gegen 1600a in R112 und 1600a in R113. Dann Steigerung um

60r:150a jede zweite Runde. 1667a gut. **Kannitverstan:** Schade, dass Du aussteigst; Du warst ein zuverlässiger Handelspartner. **Mah-jongg:** Es läuft gut. **WüsteGorbi:** 1050r+20k:1110e+50e in R112. Zauberland: 17r+3k Ausgleich.

Randalien: Depot(Nr.): Biberien (1) 0a, Mah-Jongg (2) 605a, Welington (3) 0a.

Sandistan: NMR

Schalkland: Kaum kommt die eigene Produktionssteigerung so richtig auf Touren, kündigt der Hauptagrarlieferant seinen Ausstieg an. Solche Hiobsbotschaften können nicht ohne Folgen bleiben. **Agrarländer:** Wer kann mir eine großzügige Menge a anbieten? **An Sandistan:** hast Du Interesse? **An Bananien:** angesichts der unerwarteten Entwicklung bin ich an einer größeren Steigerung interessiert. Warum hast Du in Runde 110 nichts geliefert? Liefere 640e nächste Runde, auf Wunsch mehr. **An Biberien:** 600e nächste Runde wie gewünscht. Erwarte Bedarf an a, da kannst Du evtl. aushelfen. An Fundgrube: 1700e nächste Runde. Dich trifft der Ausstieg Kannitverstans genauso wie mich. Zum Glück kann ich selbst a produzieren. Für diesen Fall nützen genügend k (Bevölkerungswachstum) und A (Sicherheit bei a-Lieferproblemen). **An Kannitverstan:** schade dass Du aussteigst. Ich werde Dich wie gewohnt beliefern, solange Du genügend r hast, genügend e übrigbleiben (sonst reduziere ich evtl.) und solange kein anderes A-Land für Dich einspringt (dann muss ich mangels Transferzeilen die Lieferungen ganz einstellen).

Welington: Hunger.

WüsteGorbi: **Fundgrube, Bananien, Minerva:** plane nächste Runde: 3050, 1250, 1100 **Fundi:** Dein "Leiden" wird sich bald legen mit dem Weggang von Kannitverstan. **alle:** e-Menge hat sich normalisiert. Die Bevölkerung noch nicht. Mußte wieder Industrien und Äcker stilllegen wegen Personalmangel. Ich arbeite am Ausbau.

Zauberland: **Welington, Sandistan und Minerva:** Wie versprochen gab es etwas mehr. Leider nicht die 30, da ich versprochen hatte 300 auf den Markt zu werfen. **An alle:** Mal sehen ob jemand zugeschlagen hat. Ich hab sie sogar für 5 verkauft. Ich bin einmal gespannt wie es nächste Runde aussieht. Sollte mir keiner r schicken, dann werde ich wieder einige e auf dem Markt verkaufen. Doch dadurch geht meine Steigerung ziemlich langsam nach oben. Diese Runde werden ich ja wieder von Minerva beliefert, also geht's normal wieder. Dennoch bin ich nicht unzufrieden wenn die Runde überstanden wird.

Fehler:

Schalkland: 40e zu wenig. Auswirkung Verkauf von e; Transfer

Durchschnittswerte aller Länder:

Durchschnittswerte der letzten Runden

B:8250 k:1197 A:4191 a:21140 E:1176 e:1749 R:1141 r:1743 I:996 w: 0 g:1615; (111)
 B:7875 k:1170 A:4123 a:21099 E:1100 e:1597 R:1016 r:1728 I:960 w: 0 g:1550; (110)
 B:7350 k:1056 A:4111 a:20266 E: 949 e:1387 R: 889 r:1638 I:853 w: 0 g:1382; (109)
 B:7028 k:1031 A:3956 a:20197 E: 868 e:1300 R: 815 r:1691 I:810 w: 0 g:1323; (108)
 B:5769 k: 842 A:3301 a:16932 E: 685 e:1020 R: 720 r:1501 I:659 w: 0 g:1217; (107)
 B:5532 k: 832 A:3168 a:16361 E: 644 e: 952 R: 692 r:1450 I:631 w: 0 g:1159; (106)

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgabeblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei wählen.

Weltlebensqualität: 0.148637 (0.145129) in Runde 111 (112)
 0.150049 (0.148637) in Runde 110 (111)
 0.146790 (0.143722) in Runde 109 (110)
 0.149158 (0.146790) in Runde 108 (109)
 0.150520 (0.145964) in Runde 107 (108)
 0.155450 (0.150520) in Runde 106 (107)

Grundausrüstung für neue Spieler:

B:800 ; k:120; A: 400; a:2000; E: 90; e: 90; R: 90; r: 90; I: 90; w:0; g:1300;

Das war es dann einmal wieder von meiner Seite

ZAT für die E-Mail Mitspieler: 27.03.2002