

POSTSPILLION



DIE EXKLUSIVE BEGLEITINFORMATION
ZU ALLEN RK - POSTSPIELEN

Herausgeber: Michael Frenzel,
Gussenbauergasse 2/13, 1090 Wien

157. Ausgabe

Preis: ca 0,75 € (incl. Porto)

Januar 2003

Der POSTSPILLION erscheint 5-wöchentlich als Begleitinformation zu allen RK-Postspielen. Um an den Spielen teilnehmen zu können, ist ein Abonnement des POSTSPILLION erforderlich, der an alle Interessenten zum Selbstkostenpreis (Material, Druck, Versand) abgegeben wird. Nach Sendung eines beliebigen Betrages an den Herausgeber beginnt das Abonnement, und der Preis jeder Ausgabe wird vom Kontostand des Abonnenten abgezogen. Der Kontostand ist auf dem Umschlag vermerkt. Sinkt der Kontostand unter € 3.-, so erfolgt ein entsprechender Hinweis. Wird dann bis zum nächsten Zugabgabetermin keine Verlängerung vorgenommen, erlischt das Abonnement. Die Regelhefte zu den Spielen und die zur Teilnahme erforderlichen Zugabgabebblätter kann man vom Herausgeber beziehen, die Kosten werden vom Kontostand abgebucht. Spielanmeldungen und Zugabgaben können an den Herausgeber oder den jeweiligen Spielleiter geschickt werden. Der Zugabgabetermin (ZAT, jeweils 10 Uhr) der Spiele ist unbedingt einzuhalten, später eintreffende Zugabgaben bleiben in der Regel unberücksichtigt.

Bankverbindung: Sparkasse ULM, Bankleitzahl 630 500 00, Konto-Nr. 616803 (Bleibt erstmal)

Derzeit laufen im Postspillion folgende Spiele:

BRETTON WOODS Spielleiter: Michael Frenzel	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand) ZAT: 12.02.03
TURBO 2000 Spielleiter: Reinhard Schön	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand) ZAT: ---.---.---
VOX POPULI Spielleiter: Michael Frenzel	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand) ZAT: 12.02.03

Spiel die nur noch via Internet laufen
(Die Spielleiter wählen Ihren ZAT selber)

HIGH NOON (Offen und Anonym) Spielleiter: Michael Frenzel
Sugar Ray Championship Spielleiter: Wolfgang Thimm
Tournament Golf Spielleiter: Michael Frenzel

Hallo Freunde der Postspiele,

ich hoffe Ihr seid gut ins neue Jahr gestartet. Von meiner Seite kann ich das doch bestätigen. Ich war in Wien und hatte einige Bekannte eingeladen. Es gab Wan Tan Hüllen mit süß saurer Soße, Schnitzel, Hamburger, Salate und natürlich viel zu trinken.

Eigens gemachte Liköre, Feuerzangenbowle und das übliche.

Dennoch sieht es beim POSTSPILLION was Turbo 2000 angeht in nächster Zeit wohl nicht gut aus. Ich habe keine Ahnung ehrlich gesagt was mit der Turbo 2000 Partie losist. Ich habe versucht Reinhard per Mail zu erreichen, doch Antwort hab ich keine bekommen.

Was Bretton Woods und VOX POPULI angeht, so sehe ich die Zukunft als ganz normal an. Es ist jetzt eigentlich schon das meiste eingespielt und so dürfte es eigentlich nur einmal an meiner Lust liegen, sollte die Partie nicht ausgewertet werden, aber auch da sieht es im Moment noch so aus, dass ich Lust habe.

Was die VOX POPULI CONJUNCTI Partie angeht so sind dort im Moment nur 4 Mitspieler, was dann doch etwas zu wenig ist. Mal sehen ob ich evtl. eine reine Online Partie starten kann, die evtl. mit einigen anderen Heften sich kombinieren lässt.

Aber das ist noch nicht planbare Zukunft.

ZAT ist der 12. Februar und der Redax ist dann eine Woche später. Folglich sollte das Heft noch vor meinem 35. Geburtstag fertig sein, spätestens dann Ende Februar in Euren Briefkästen zu finden sein.

Ansonsten wünsche ich Euch noch viel Spaß beim lesen dieser Ausgabe

Das POSTSPILLIONTEAM

Freie Spielplätze gibt es weiterhin in folgenden Partien:

Bretton Woods	Einstieg jederzeit möglich
High Noon Anonym	Einstieg zu Partiestart möglich
High Noon Offen	Einstieg zu Partiestart möglich
Revolveropoker	Zur Zeit stillgelegt
Sugar Ray	Einstieg jederzeit möglich
Sugar Ray Championship	Einstieg zu Turnierstart möglich
Tournament Golf	Einstieg jederzeit im Internet möglich
Turbo 2000	Einstieg jederzeit möglich
Vox Populi	NOCH EINSTIEG MÖGLICH



BRETTON WOODS

SPIELE
RK
SPIELE

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, 1090 Wien

e-mail: Frenzel@postspillion.de

Homepage: <http://www.postspillion.de> , **Meine eigene Homepage:** <http://www.mfunitied.de/>

Runde 115

Januar 2003

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung, Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

Neuigkeiten in Bretton Woods:

Die Länder in Bretton Woods erwirtschaften weiterhin Ihre Güter. Einige Güter verfallen leider zunehmend der Überlieferung, aber ich denke es wird in einigen Runden alles wieder ganz normal verlaufen können, wenn sich das Fehlen der Ausgeschiedenen wieder normalisiert hat.

Weltmarkt

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	11-14	12	31	0
Agrarprodukte	1	1	1600	0
Energie	2 - 5	3	363	9
Rohstoffe	5	5	30	0
Waffen	(7)	-	0	0

Industrie: Der Preis für eine Industrie beträgt 60 Goldeinheiten

Statistik, Industrien und Goldmenge:

Transfervolumen: 738 k 54716 a 13493 e 11419 r 0 w 0 g

Handelsvolumen: Kosten 3220 g, Gewinn 3211 g, Schwund 9 g

Industrien und Goldmenge:

Kauf von I: 0 (Kosten 0 g)

Ertrag der Goldminen: 779 g (produziert von 153 B)

Goldmenge: 27064 g (gestiegen um 770 g)

Transfer

Afroland	an Wellington	800a	gegen:
Afroland	an Zauberland	500a	gegen:
Afroland	an Mah-jongg	500a	gegen:
Bananien	an WüsteGorbi	18000a	gegen:
Bananien	an Schalkland	8000a	gegen:
Bananien	an Minerva	5000a	gegen:

Bananien	an Fundgrube	6000a	gegen:	
Biberien	an Schalkland	850r	gegen:	800+50
Biberien	an Randalien	60k	gegen:	Depot1
Biberien	an Sandistan	600r	gegen:	3600a
Fundgrube	an Bananien	1400r	gegen:	nach Formel
Fundgrube	an Sandistan	200k	gegen:	siehe Kontakte
Fundgrube	an Schalkland	100k 2300r	gegen:	100k=Förderprogramm
Fundgrube	an WüsteGorbi	100k 1e 2519r	gegen:	100k=Förderprogramm
Kitkat	an Minerva	1750a	gegen:	Vertrag
Kitkat	an Mah-jongg	50k	gegen:	e
Kitkat	an WüsteGorbi	391a	gegen:	
Kitkat	an Fundgrube	391a	gegen:	
Mah-jongg	an Minerva	277e	gegen:	
Mah-jongg	an Kitkat	80e	gegen:	
Mah-jongg	an Randalien	100e	gegen:	
Mah-jongg	an Wellington	67e	gegen:	
Minerva	an Bananien	1000r	gegen:	4750a
Minerva	an Mah-jongg	20k 519r	gegen:	277e+277e(R116)
Minerva	an WüsteGorbi	20k 1340r	gegen:	1400e
Minerva	an Zauberland	38k 361r	gegen:	195e+208e(R116)
Randalien	an Wellington	480a	gegen:	Depot3
Randalien	an Biberien	780a	gegen:	Depot1
Sandistan	an Fundgrube	1300a	gegen:	100k
Sandistan	an Biberien	6324a	gegen:	600r+Schulden
Sandistan	an Zauberland	1200a	gegen:	
Sandistan	an Schalkland	3300a	gegen:	650e
Schalkland	an Bananien	150k 900e	gegen:	800e+100e
Schalkland	an Biberien	900e	gegen:	800e+100e
Schalkland	an Fundgrube	2100e	gegen:	
Schalkland	an Sandistan	100k 700e	gegen:	600e+100e
Wellington	an Afroland	140r	gegen:	
Wellington	an Zauberland	250r	gegen:	
Wellington	an Randalien	140r	gegen:	
WüsteGorbi	an Bananien	1300e	gegen:	
WüsteGorbi	an Fundgrube	5000e	gegen:	
WüsteGorbi	an Minerva	1400e	gegen:	
Zauberland	an Afroland	100e	gegen:	
Zauberland	an Minerva	200e	gegen:	
Zauberland	an Sandistan	190e	gegen:	
Zauberland	an Wellington	180e	gegen:	

Die einzelnen Länder

Musterländle		Typ		Agrarfaktor: 2.5				Afroland	A		Agrarfaktor: 3.0				
B:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu	Imm		B:	3634=	3183	0	-303	680	74	
k:	Add=	Anf		Alt	Neu	Han	Tra	k:	542=	680		-200	62	0	0
A:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			A:	2814=	3146	0	-332	0		
a:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	a:	12248=	8274	-3183	-346	9303	0	-1800
E:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			E:	2=	2	0	0	0		
e:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	e:	100=	82	-82	0	0	0	100
R:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			R:	1=	2	0	-1	0		
r:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	r:	158=	116	-82	-16	0	0	140
I:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			I:	129=	118	0	-9	20		
w:	Add=	Anf	A/V	Alt	Neu	Han	Tra	w:	1=	1	0	0	0	0	0
g:	Add=	Anf	Ind		Mine	Han	Tra	g:	8=	8	0		0	0	0

<u>Bananien</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.0</u>			<u>Biberien</u>	<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 1.8</u>				
B: 38412= 37152	0	-3767	5235	-208	B: 3812=3702	0	-362	501	-29		
k: 5500= 5235		-1626	1741	0	150	k: 607= 501		-135	300	1	-60
A: 31814= 32732	0	-3287	2369			A: 346= 369	0	-39	16		
a:107286=120929-37152	-4633	65464	-322	-37000		a:10927=8010-3702-1149	664	0	7104		
E: 0= 0	0	0	0	0		E: 0= 0	0	0	0		
e: 2201= 2550 -2041	-509	0	1	2200		e: 1000= 900 -878	-22	0	100	900	
R: 0= 0	0	0	0	0		R: 2510=2354	0	-222	378		
r: 2412= 2352 -2041	-299	0	0	2400		r: 3473=3591 -878	-114	2354	-30	-1450	
I: 2130= 2041	0	-211	300			I: 991= 878	0	-87	200		
w: 1= 1	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 2105= 1706	0		81	318	0	g: 265= 600	0	27	-362	0	

<u>Fundgrube</u>	<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 2.6</u>			<u>Kitkat</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.5</u>				
B:29327=28052	0	-2702	4082	-105	B:3269=2854	0	-287	628	74		
k: 4631= 4082		-1178	2127	0	-400	k: 547= 628		-161	130	0	-50
A: 7361= 8145	0	-796	12			A:2440=2424	0	-261	277		
a:41949=44667 -28052	-2255	21176	-1278	7691		a:6060=5386 -2854	0	6060	0	-2532	
E: 1= 1	0	0	0	0		E: 1= 1	0	0	0		
e: 7323= 7434 -6127	-1306	1	222	7099		e: 81= 150 -150	0	1	0	80	
R:14310=13685	0	-1375	2000			R: 2= 2	0	0	0		
r:13685=12346 -6127	0	13685	0	-6219		r: 811=1044 -150	-85	2	0	0	
I: 7538= 6127	0	-589	2000			I: 184= 185	0	-21	20		
w: 0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g:13996=13045	0		117	834	0	g: 0= 0	0	0	0	0	0

<u>Mah-jongg</u>	<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.5</u>			<u>Minerva</u>	<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 3.0</u>				
B:1867= 1733	0	-177	299	12	B: 10285= 9713	0	-981	1540	13		
k: 288= 299		-101	20	0	70	k: 1683= 1540		-409	620	10	-78
A: 363= 315	0	-32	80			A: 1557= 1477	0	-146	226		
a:3217= 3945 -1733	-282	787	0	500		a: 17950= 17990 -9713	-1508	4431	0	6750	
E: 842= 777	0	-89	154			E: 6= 6	0	0	0		
e: 777= 722 -198	0	777	0	-524		e: 1913= 1746 -1746	0	6	30	1877	
R: 0= 0	0	0	0	0		R: 5643= 5346	0	-538	835		
r: 475= 198 -198	-44	0	0	519		r: 5425= 5018 -1746	-3	5346	30	-3220	
I: 198= 199	0	-25	24			I: 1919= 1818	0	-190	291		
w: 0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 687= 552	0		135	0	0	g: 4513= 4824	0	99	-410	0	

<u>Randalien</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.4</u>			<u>Sandistan</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 3.0</u>				
B: 1890= 1797	0	-184	277	0	B: 5943= 5748	0	-564	796	-37		
k: 226= 277		-111	0	0	60	k: 1317= 796		-319	540	0	300
A: 1573= 1464	0	-143	252			A: 4617= 4672	0	-501	446		
a:10419= 10690 -1797	-727	3513	0	-1260		a: 14016=17872 -5748	0	14016	0	-12124	
E: 0= 0	0	0	0	0		E: 0= 0	0	0	0		
e: 100= 80 -15	-65	0	0	100		e: 900= 850 -620	-230	0	10	890	
R: 0= 0	0	0	0	0		R: 0= 0	0	0	0		
r: 218= 126 -15	-33	0	0	140		r: 528= 620 -620	-72	0	0	600	
I: 101= 95	0	-9	15			I: 861= 852	0	-71	80		
w: 0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 152= 92	0		60	0	0	g: 307= 217	0	120	-30	0	

<u>Schalkland</u>	<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.9</u>				<u>Wellington</u>	<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 2.6</u>			
B:11100=10126	0	-1010	1866	118	B: 1859= 1640	0	-169	350	38		
k: 2098= 1866		-507	874	15	-150	k: 299= 350		-91	40	0	0
A: 2050= 2263	0	-213	0			A: 209= 131	0	-13	91		
a:15517=12235	-10126	-1422	2030	1500	11300	a: 4472= 4921	-1640	-429	340	0	1280
E: 7288= 7142	0	-754	900			E: 3= 3	0	0	0		
e: 7142= 7087	-2274	-83	7142	-130	-4600	e: 250= 220	-220	0	3	0	247
R: 0= 0	0	0	0			R: 799= 747	0	-88	140		
r: 2830= 2302	-2274	-348	0	0	3150	r: 747= 750	-220	0	747	0	-530
I: 2545= 2274	0	-229	500			I: 341= 335	0	-34	40		
w: 0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 829= 1996	0		108	-1275	0	g: 27= 27	0		0	0	0

<u>WüsteGorbi</u>	<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.1</u>				<u>Zauberland</u>	<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.1</u>			
B:18614=17333	0	-1731	2919	93	B:3130=3113	0	-313	373	-43		
k: 3042= 2919		-921	919	5	120	k: 285= 373		-111	16	-31	38
A: 1282= 855	0	-74	501			A: 943= 812	0	-81	212		
a:22713=22054	-17333	-2294	1795	100	18391	a:6043=6253	-3113	-502	1705	0	1700
E:11573=11332	0	-1159	1400			E:1047=1010	0	-113	150		
e:11333=10821	-2719	-169	11332	-233	-7699	e:1010= 910	-206	-34	1010	0	-670
R: 0= 0	0	0	0			R: 4= 4	0	0	0		
r: 4441= 3786	-2719	-485	0	0	3859	r: 540= 206	-206	-75	4	0	611
I: 2846= 2719	0	-273	400			I: 364= 359	0	-35	40		
w: 0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 2775= 2199	0		32	544	0	g:1400=1028	0		0	372	0

Afroland: -

Bananien: Fundgrube: weiterhin B/2 – - (a-B)/2. **WüsteGorbi:** 20000 in R.116. **Minerva:** steigern? Schalkland: Mir sind k bis zu 2,5 e wert. Wir werden also besser bei e bleiben.

Biberien: SCHALKLAND: Geht klar!

Fundgrube: SCHALKLAND, WÜSTEGORBI: Zusammen habt ihr in der vergangenen Runde 1200 e mehr geliefert, als von Euch angekündigt, die jetzt leider alle bei mir veraltet sind, da ich sie mangels entsprechender Kapazitäten in der Industrie nicht verwerten konnte. Ich habe meine industriellen Möglichkeiten jetzt vorsorglich etwas weiter ausgebaut, um künftig mehr Überschüsse verwerten zu können. Es scheint beinahe so, als wären wir nahtlos von der Mangelverwaltung zur Überflugesellschaft übergegangen (es gibt allerdings weitaus schlimmeres im Leben einer Nation). **BANANIEN:** Danke für Dein Verständnis (und die Lieferung nach Formel). Ich werde mich bemühen, die Lieferung von k an Dich baldmöglichst wieder aufnehmen zu können. **SANDISTAN, KITKAT:** Ich kann (und werde) weiterhin alle 2 Runden 200 k an Euch liefern.

Kitkat: Fundgrube, **WüsteGorbi:** Fundgrube + 76a, WüsteGorbi - 3013a (Stand R115). Meine Lieferung hab ich schon berücksichtigt. Solltet Ihr etwas geliefert haben werde ich es noch verrechnen. Für 1e rechne ich einmal 6a und für ein k=16a, oder haben wir einen andren Kurs? Am liebsten hätte ich immer noch k. **Minerva:** R116 müssten dann nach meiner Rechnung 1900 a von mir kommen. Hoffe ich schaffe das. **Bananien:** Also so 50000a zu 0 wären schon ok :-). Dann könnte ich die verteilen und meine Leute einmal anders verwenden.

Mah-jongg: Randalien: Habe einmal auf 100e gestippt. Mal sehen ob das hinkommt. Im Moment brauche ich noch keine a, aber schön, wenn ich weiss wo ich welche bekommen kann. Vielleicht vorsichtshalber einmal 1000 a in der nächsten Runde. **Minerva:** 277e in Runde 116 noch einmal und dann 297 in Runde 117. Ich versuch Dir dann einmal 15 pro Runde zu steigern, bis wir auf 20 pro Runde gehen können. Wäre das eine Alternative?312/R118, 327/R119. Vielleicht geht dann auch schon 20 pro Runde

Minerva: **Bananien:** 50r zusätzlich; noch 1818a gut. **Kitkat:** Nach Alterung noch 1433a gut. Ich erwarte dann in R116+R117 je 1900a. **Mah-jongg:** Danke für die Lieferungen aus Kannitverstan. Aussetzung der Steigerung in R116 akzeptiert, aber auf die Dauer ist eine Steigerung von 20 jede zweite Runde zu wenig. Ich strebe ca. 7% Wachstum pro Runde an. Deshalb sollte dann wieder eine Steigerung jede Runde kommen. **WuesteGorbi:** Erwarte 1500e in R116; danach wäre mir eine Steigerung von 120 pro Runde lieb; geht das? **Zauberland:** Danke für das Geld von Kannitverstan. Diesmal liefere ich Dir 50r zusätzlich, weil Du ja offenbar mehr gebrauchen kannst. Mein Vorschlag: Steigerung um 15r:15e in R117 und dann jede Runde Erhöhung der Steigerung um 1. Wenn Du willst, können wir auch noch einmalig eine größere Steigerung vereinbaren; sag, was Du gern hättest. Als das Land mit größerer Produktion kann ich relativ leicht Deinen Wünschen nachkommen.

Randalien: Depot(Nr.): **Biberien** (1) 0a, **Mah-Jongg** (2) 1460a, **Wellington** (3) 0a. **Mah-jongg:** melde Dich bitte, wenn ich die 'a' liefern soll. Du lieferst, was Dir möglich ist und ich schaue, daß ausreichend I zur Verfügung steht. Alles im grünen Bereich.

Sandistan: **FUNDGRUBE:** Ich schicke dir jede Rd 1500, du mir jede 2te 200k, okay? **SCHALKLAND:** Hast recht, der Kurs ist in Ordnung. Ich schicke dir mal jede Runde **WELINGTON:** Habe leider keine Transferzeile frei. Habe aber auf dem freien Markt 1000 a zu eins angeboten, wie letzte Rd auch, da wäre doch auch geholfen. **BIBERIEN:** Brauche 650r. Machbar? Habe dir eine Pauschale geschickt, wegen der Schulden.

Schalkland: **An alle:** Habe mehr e als ich brauche, daher an jeden 100e Bonus. **An Sandistan:** Dein Vorschlag ist ok. Ich habe zusätzlich 100k geliefert. Soll ich weiter k gegen a liefern? Kurs? Gemäß letztem Vorschlag wären 1k=18a angemessen (1k=3e, 1e=6a). Würde also bei 100k 1800a bedeuten. Welchen Bedarf hast Du? **An Bananien:** 8000a zu 400k+800a erscheint mir ungünstig. Die Produktion von k ist aufwendig und rechtfertigt in meinen Augen ein Verhältnis von 1k zu 3e. 400k sprengt auch bei weitem meine Möglichkeiten. Ich liefere mal 150k. **An Biberien:** ab sofort 800 e / Runde. **An Fundgrube:** Ich erhöhe auf 2100 e (Steigerung 100e/Runde). Bei Überschüssen kann es auch mal etwas mehr sein (100e)

Wellington: **An alle:** Also a hab ich noch einige und nun könnte ich noch mehr e gebrauchen, damit ich meine R-Industrien weiter ausbauen kann.

WüsteGorbi: **Fundi:** Dein „Leiden“ wird sich bald legen mit dem Weggang von Kannitverstan. **Alle:** e-Menge hat sich normalisiert. Die Bevölkerung noch nicht. Musste wieder Industrien und Äcker liegen lassen wegen Personalmangel. Ich arbeite am Ausbau.

Zauberland: **Wellington, Sandistan und Minerva:** Wahnsinn, ich kann mich erinnern, als ich Euch gerade einmal 50e zukommen lassen konnte und nun sind es schon bei jedem knappe 200. So kann es weitergehen. MI schauen wie viel ich Euch nächste Runde liefern kann. Vermutlich gleich wie in dieser Runde. **Minerva:** Werde wohl versuchen 210 zu liefern.

An ALLE: Denkt doch bitte daran, dass Ihr evtl. Einnahmen nicht gleich ausgeben könnt. Es kann ja unter Umständen auch sein, dass keiner Eure Produkte haben möchte, Ihr also nichts einnehmt. Ihr habt folglich nur das Geld zur Verfügung, welches wirklich auf Eurer Habenseite steht. Ich versuche immer entsprechend zu kürzen, was immer sehr viel zeit in Anspruch nimmt.

Durchschnittswerte aller Länder:

B:10241 k:1620 A:4413 a:20985 E:1597 e:2625 R:1789 r:2749 I:1549 w: 0 g:2081; (115)
 B: 9703 k:1503 A:4523 a:21786 E:1559 e:2580 R:1703 r:2496 I:1384 w: 0 g:2022; (114)
 B: 8933 k:1213 A:4416 a:22746 E:1322 e:2111 R:1343 r:2008 I:1155 w: 0 g:1712; (113)
 B: 8607 k:1193 A:4283 a:20701 E:1259 e:1902 R:1242 r:1837 I:1084 w: 0 g:1663; (112)
 B: 8250 k:1197 A:4191 a:21140 E:1176 e:1749 R:1141 r:1743 I: 996 w: 0 g:1615; (111)
 B: 7875 k:1170 A:4123 a:21099 E:1100 e:1597 R:1016 r:1728 I: 960 w: 0 g:1550; (110)
 B: 7350 k:1056 A:4111 a:20266 E: 949 e:1387 R: 889 r:1638 I: 853 w: 0 g:1382; (109)

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgabebblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei wählen.

Weltlebensqualität: 0.154947 (0.158215) in Runde 115 (116)
 0.151754 (0.154947) in Runde 114 (115)
 0.138694 (0.135867) in Runde 113 (114)
 0.145129 (0.138694) in Runde 112 (113)
 0.148637 (0.145129) in Runde 111 (112)
 0.150049 (0.148637) in Runde 110 (111)

Grundausrüstung für neue Spieler:

B:1000 ; k:140; A: 500; a:2000; E:150; e:150; R:150; r:150; I:150; w:0; g:1000;

Das war es dann einmal wieder von meiner Seite

ZAT für die E-Mail Mitspieler: 12.02.2003



VOX POPULI

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, A-1090 Wien
Mail: Frenzel@postspillion.de

Partie : Heuss

3. Ausgabe

1950

Januar 2003

Vox Populi erscheint als Begleitinformation zu dem gleichnamigen Postspiel. Vox Populi ist ein anonymes Strategiespiel auf politischer Ebene für rund zehn Spieler. Jeder Spieler verkörpert eine Partei, die zunächst durch geschickte Wahlkampfführung versucht Sitze in den Landtagen und im Bundestag zu erringen. Dann gilt es für die Parteien mehrheitsfähige Regierungskoalitionen zu bilden und sich über die Parteizugehörigkeit des Ministerpräsidenten bzw. über die Zusammensetzung des Bundeskabinetts zu einigen. Auf allen Stufen des politischen Prozesses werden politische Wertungspunkte vergeben, nach denen die Parteien streben, da diese den Gradmesser für Ihren politischen Erfolg oder Misserfolg darstellen. Jede Spielrunde entspricht einem politischen Jahr, es folgt Wahl auf Wahl und Regierung auf Regierung und es gehört schon eine Menge taktisches Geschick dazu, seine Partei zum Erfolg zu führen.

Hallo Freunde von Vox Populi

1949 ist vorüber und schon gibt es wieder einige Spannungen in den einzelnen Bundesländern. Spannung hätte auch der Vorschlag von MFK in Bremen werden können, doch ohne Zugabgabe ist die Zustimmung des Vertrages nur noch Formsache.

In Bundesländern wie Hessen und Hamburg waren die Parlamentsplätze heiß begehrt und das Losverfahren hatte sich diesmal für die großen bzw. eben eine Partei entschieden.

In Baden-Württemberg wird es auch spannend zugehen und man darf gespannt sein, wie die Regierungsbildung dort ausschauen wird.

Die Wahl des Ministerpräsidenten in Bayern scheint nur noch Formsache zu sein.

Ebenso werden die Koalitionsvorschläge im nächsten Jahr wohl auch nur noch Formsache sein, da es in jedem Bundesland eine Partei gibt, die die relative Mehrheit besitzt.

Nächstes Jahr stehen die Wahlen in Rheinland-Pfalz, im Saarland und in Schleswig-Holstein an. Man darf gespannt sein, wie dort die Wahlen ausgehen werden.

Auf ein Neues also im Jahr 1951.

An EIS: Leider hattest Du nur 5 Stimmen zur Verfügung. Der Abfolge nach wurde eine Stimme weniger in dem zweiten Bundesland abgezogen, da man von oben nach unten abrechnet gemäß Regel.

ZAT für Mailspieler: 12. Februar 2003

Standortskala

Spenden Parteien

xx 01
 xx 02
 x 03
 xx 04
 05
 x 06 POS
 x 07
 x 08
 xx 09
 xx 10 KO
 11
 12
 xx 13
 x 14 LMR
 x 15
 x 16
 x 17
 x 18
 19
 x 20
 x 21
 22
 x 23 FFG
 x 24
 25
 x 26
 x 27
 x 28
 xx 29
 x 30
 31
 x 32 BFT
 x 33
 x 34 EIS
 x 35 MFK
 xx 36
 x 37 FWP
 x 38
 39
 x 40

BUND

BFT	EIS
FFG	FWP
KO	LMR
MKF	POS

Bundesrat

Gesetzesvorlage

Spendenverteilung

11 → 36 5 → 29
 19 → 13 22 → 10

Stimmenspiegel

POS 21
LMR 19
BFT 14
FFG 13
KO 11
FWP 10
MFK 3
EIS 6
Ges. 97

Stammwähler

BFT	3 (+1)
EIS	1 (+0)
FFG	4 (+1)
FWP	2 (+1)
KO	3 (+0)
LMR	1 (+1)
MFK	0 (0)
POS	4 (+3)

Partei	Abk	PW	dPW	Dis	SA	Sp	AZ	dAZ	NMR
Partei Ohne Spendenskandal	POS	5	0	0	3	9	15	-2	-
Links Mitte Rechts	LMR	4	0	0	2	7	12	+1	-
Barden Für Troubadix	BFT	4	0	0	2	5	10	+1	-
Karlsruher Offensive	KO	3	0	0	1	5	9	0	-
FolksWagenPartei	FWP	2	0	0	1	4	8	0	-
Freiheit für Gummibärchen	FFG	2	0	0	1	6	10	-2	-
EuroIstSuper	EIS	1	0	0	0	1	4	-1	-
Macht für Knieling	MFK	1	0	0	0	1	4	-1	XX

Bremen:
Aktionsspiegel: 0/0

LMR 2 LMR(1,P), MFK(1), POS(3)
MFK 2 -
FWP 1 KV
POS 1 KV

LMR	fwp		
LMR		LMR	
POS	MFK	MFK	

Schleswig-Holstein *Wahlen*
Aktionsspiegel 0/0

FFG	ffg
FFG	LMR
	LMR
ffg	
	FFG

Hamburg
Aktionsspiegel 1/5

BFT: 6 KV
POS: 1 KV

BFT	POS		bft
bft	BFT	BFT	FWP
			BFT
FFG		BFT	

Nordrhein-Westfalen
Aktionsspiegel 2/11

Pos 11 KV
LMR 3 KV
BFT 1

BFT			MFK	POS	LMR		
		LMR	POS	POS	POS	POS	POS
	POS	BFT	POS		POS		POS
LMR	LMR		POS	pos	POS	pos	

Niedersachsen
Aktionsspiegel 2/8

BFT 7 KV
FFG 4 KV

		ffg	BFT		
					BFT
	bft		BFT	FFG	
FFG				BFT	

RK SPIELE

Rheinland-Pfalz *Wahlen*
Aktionsspiegel 3/15

LMR				FWP
	FFG			
FFG	FWP	FFG	EIS	

Hessen
Aktionsspiegel 2/13

LMR 5 KV
KO 4 KV

LMR	
POS	LMR
KO	
	ko
LMR	ko
lmr	ko
LMR	
	FWP

Bayern
Aktionsspiegel 0/0

KO 9 KO(13,P)
POS 3 KO(7), POS(6,P)
FFG 1 KV

		POS	KO
	pos		
	KO		KO
ffg		KO	
KO			
	KO		

Saarland *Wahlen*
Aktionsspiegel 3/17

FWP			FWP
	fwp		
		pos	

Baden-Württemberg
Aktionsspiegel 1/2

LMR 3 MLR(2,P), FWP 6, BFT 3
EIS 3 Eis(3,P), FWP 5, KOS 3

FWP 2 KV KO 1
BFT 1 KV POS 1

EIS	LMR	LMR	FWP	EIS	eis
KO		LMR		EIS	EIS
	FWP				LMR
	POS				