

POSTSPILLION



**DIE EXKLUSIVE BEGLEITINFORMATION
ZU ALLEN RK - POSTSPIELEN**

Herausgeber: Michael Frenzel,
Gussenbauergasse 2/13, 1090 Wien

163. Ausgabe

Preis: 0,40 € + Porto

März 2004

Der POSTSPILLION erscheint 5-wöchentlich als Begleitinformation zu allen RK-Postspielen. Um an den Spielen teilnehmen zu können, ist ein Abonnement des POSTSPILLION erforderlich, der an alle Interessenten zum Selbstkostenpreis (Material, Druck, Versand) abgegeben wird. Nach Sendung eines beliebigen Betrages an den Herausgeber beginnt das Abonnement, und der Preis jeder Ausgabe wird vom Kontostand des Abonnenten abgezogen. Der Kontostand ist auf dem Umschlag vermerkt. Sinkt der Kontostand unter €3.-, so erfolgt ein entsprechender Hinweis. Wird dann bis zum nächsten Zugabgabetermin keine Verlängerung vorgenommen, erlischt das Abonnement. Die Regelhefte zu den Spielen und die zur Teilnahme erforderlichen Zugabgabeblätter kann man vom Herausgeber beziehen, die Kosten werden vom Kontostand abgebucht. Spielanmeldungen und Zugabgaben können an den Herausgeber oder den jeweiligen Spielleiter geschickt werden. Der Zugabgabetermin (ZAT, jeweils 10 Uhr) der Spiele ist unbedingt einzuhalten, später eintreffende Zugabgaben bleiben in der Regel unberücksichtigt.

Bankverbindung: Sparkasse ULM, Bankleitzahl 630 500 00, Konto-Nr. 616803 (Bleibt erstmal)

Derzeit laufen im Postspillion folgende Spiele:

BRETTON WOODS Spielleiter: Michael Frenzel	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand)	ZAT: 10.04.04
TURBO 2000 Spielleiter: Reinhard Schön	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand)	ZAT: --.---.---
VOX POPULI Spielleiter: Michael Frenzel	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand)	ZAT: 10.04.04

Spiel die nur noch via Internet laufen

(Die Spielleiter wählen Ihren ZAT selber)

HIGH NOON (Offen und Anonym) Spielleiter: Michael Frenzel
Sugar Ray Championship Spielleiter: Wolfgang Thimm
Tournament Golf Spielleiter: Michael Frenzel

Hallo Freunde der Postspiele,

Lange ist es her seit der letzte POSTSPILLION aus Wien kam.

Ich brauchte allerdings eine schöpferische Pause, die es unmöglich machte sinnvoll die Zeit einzuteilen. Auf der einen Seite war da meine neue Arbeit in einem mexikanischen Export-Import Handel. Die Arbeit war sehr zeitaufwendig, vor allem was die Arbeitszeit anging, da ich öfters erst nach 19 Uhr zu Hause ankam.

Dazu kam natürlich noch, dass meine Frau im Moment die Ausbildung zum Bilanzbuchhalter macht und ich somit die Kleine nach meiner Arbeit bekam und auch am Wochenende für die Betreuung zuständig war.

Natürlich war die Zeit mit der Kleinen unheimlich schön, vor allem weil man immer wieder erkennt wie sie alles lernt und welche Fortschritte sie macht was das Brabbeln und auch das Krabbeln angeht. Darauf warten wir jetzt noch, denn lange kann es nicht mehr dauern und wir müssen alles was in Ihre Nähe zu kommen scheint in Sicherheit bringen. Wie es sich für eine Frau gehört hat sie an einem Telefon Ihren Narren gefressen, aber solange sie nicht wirklich damit telefoniert soll das kein Problem sein.

Ab und an war dann doch einmal Zeit vorhanden, aber ich konnte mich nicht aufraffen was für den POSTSPILLION zu tun.

Ab 01.04. werde ich beim österreichischem Roten Kreuz arbeiten und somit auch wieder für anderen Dinge als meine Tochter Zeit haben. Somit ist die schöpferische Pause hiermit auch beendet und es geht normal mit dem POSTSPILLION weiter.

Was Bretton Woods angeht so haben ich bereits Züge von:

Minerva., Kitkat, Zauberland, Balkonien, Randalien, Mah-jongg, Fundgrube, Bananien, Wüste Gorbi, Afroland, Welington

Fehlen also noch Biberien, Schalkland und Sandistan

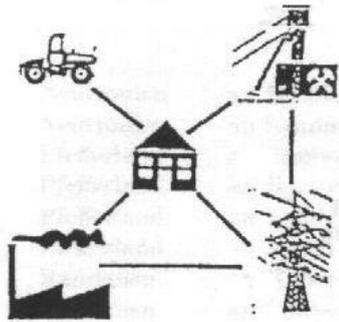
Das war es dann eigentlich auch schon wieder von meiner Seite.

Viel Spaß beim lesen des POSTSPILLION



Freie Spielplätze gibt es weiterhin in folgenden Partien:

Bretton Woods	Einstieg jederzeit möglich
High Noon Anonym	Einstieg zu Partiestart möglich
High Noon Offen	Einstieg zu Partiestart möglich
Revolveropoker	Zur Zeit stillgelegt
Sugar Ray	Einstieg jederzeit möglich
Sugar Ray Championship	Einstieg zu Turnierstart möglich
Tournament Golf	Einstieg jederzeit im Internet möglich
Turbo 2000	Einstieg jederzeit möglich
Vox Populi	Einstieg als Stand-Bye möglich



BRETTON WOODS

SPIELE
RK
SPIELE

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, 1090 Wien

e-mail: Frenzel@postspillion.de

Homepage: <http://www.postspillion.de> , Meine eigene Homepage: <http://www.mfunitied.de/>

Runde 120

November 2003

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung, Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

Neuigkeiten in Bretton Woods:

Rekord bei Bretton Woods. Mehr als 10000 Menschen fielen der ärgsten Hungersnot zum Opfer. Doch damit noch nicht genug. Auch im nächsten Jahr werden viele Hungertote erwartet. Doch die Zahl bleibt etwas unter den Erwartungen, da es in diesem Jahr gute Ernten gab. Wird die Zahl zurückgehen. Der Wachstum steigt dennoch weiter.

Hunger in Biberien : 1830 Tote
 Hunger in Fundgrube : 6419 Tote
 Hunger in Schalkland: 3097 Tote
 Hunger in 3 Ländern : 11346 Tote

Krise in Fundgrube : 3882 Hungertote erwartet
 Krise in Minerva : 581 Hungertote erwartet
 Krise in WüsteGorbi: 4423 Hungertote erwartet
 Krise in 3 Ländern : 8886 Hungertote erwartet

Weltmarkt

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	12	12	21	0
Agrarprodukte	2 - 5	2 - 5	4507	79
Energie	7	2	1	5
Rohstoffe	3 - 6	4 - 7	217	82
Waffen	(7)	(-)	0	0

Industrie: Der Preis für eine Industrie beträgt 60 Goldeinheiten

Statistik, Industrien und Goldmenge:

Transfervolumen: 2505 k 57468 a 16396 e 15152 r 0 w 0 g
Handelsvolumen: Kosten 10844 g, Gewinn 10678 g, Schwund 166 g
Kauf von I: 0 (Kosten 0 g)
Ertrag der Goldminen: 450 g (produziert von 82 B)
Goldmenge: 31683 g (gestiegen um 284 g)

Transfer

Afroland	an Wellington	711a	gegen:
Afroland	an Mah-jongg	700a	gegen:
Afroland	an Fundgrube	4000a	gegen: k, g, oder was auch immer
Balkonien	an Fundgrube	500a	gegen: k?
Bananien	an Schalkland	6000a	gegen:
Bananien	an WüsteGorbi	13000a	gegen:
Bananien	an Minerva	5010a	gegen:
Bananien	an Fundgrube	13010a	gegen:
Biberien	an Schalkland	800r	gegen: e
Biberien	an Randalien	100k	gegen: Depot 1
Biberien	an Sandistan	900r	gegen:
Fundgrube	an Bananien	400k 1650r	gegen: a nach Formel
Fundgrube	an Sandistan	300k 300r	gegen: a
Fundgrube	an Schalkland	1100k 3000r	gegen: 100k=Förderprogramm
Fundgrube	an WüsteGorbi	500k 3941r	gegen: 100k=Förderprogramm
Kitkat	an Mah-jongg	50k	gegen:
Kitkat	an Minerva	2200a	gegen:
Kitkat	an Fundgrube	1000a	gegen:
Kitkat	an WüsteGorbi	301a	gegen:
Mah-jongg	an Minerva	347e	gegen:
Mah-jongg	an Randalien	200e	gegen:
Mah-jongg	an Wellington	100e	gegen:
Mah-jongg	an Kitkat	153e	gegen:
Minerva	an Balkonien	50r	gegen: 200a (Kommentar)
Minerva	an Bananien	50k 1350r	gegen: 7500 a
Minerva	an Kitkat	35k 780r	gegen: 2200a + 2200a (R121)
Minerva	an WüsteGorbi	20k 1800r	gegen: 1860e
Randalien	an Wellington	1080a	gegen: Depot3
Randalien	an Biberien	1300a	gegen: Depot1
Randalien	an Mah-jongg	2000a	gegen: Depot2
Sandistan	an Biberien	3000a	gegen:
Sandistan	an Schalkland	3656a	gegen: Mehr geht nicht
Schalkland	an Bananien	50k 1000e	gegen:
Schalkland	an Biberien	900e	gegen:
Schalkland	an Fundgrube	2900e	gegen:
Schalkland	an Sandistan	50k 790e	gegen:
Wellington	an Afroland	130r	gegen:
Wellington	an Zauberland	251r	gegen:
Wellington	an Randalien	200r	gegen:
WüsteGorbi	an Kitkat	350k 6e	gegen:
WüsteGorbi	an Bananien	1392e	gegen:
WüsteGorbi	an Minerva	1760e	gegen:
WüsteGorbi	an Fundgrube	5900e	gegen:
Zauberland	an Afroland	280e	gegen:
Zauberland	an Minerva	338e	gegen:
Zauberland	an Wellington	280e	gegen:
Zauberland	an Sandistan	50e	gegen:

Die einzelnen Länder

<u>Musterlände</u>		<u>Typ</u>		<u>Agrarfaktor: 2.5</u>				<u>Afroland</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 2.6</u>	
B:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu	Imm			B: 4446=	3631	0	-376	1046	145
k:	Add= Anf		Alt	Neu	Han	Tra		k: 748=	1046		-298	0	0
A:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu				A: 3172=	3291	0	-324	205	
a:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra		a: 8556=	9042	-3631	0	8556	0
E:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu				E: 2=	2	0	0	0	
e:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra		e: 282=	132	-132	0	2	0
R:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu				R: 0=	1	0	-1	0	
r:	Add= Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra		r: 299=	343	-132	-43	1	0
I:	Add= Anf	Ang	Alt	Neu				I: 295=	176	0	-13	132	
w:	Add= Anf	A/V	Alt	Neu	Han	Tra		w: 1=	1	0	0	0	0
g:	Add= Anf	Ind		Mine	Han	Tra		g: 8=	8	0	0	0	0

<u>Balkonien</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 2.2</u>				<u>Bananien</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 2.3</u>	
B:	1500=	1543	0	-150	159	-52		B: 48330=	45094	0	-4529	7965	-200
k:	114=	159		-55	10	0	0	k: 8100=	7965		-2505	2140	0
A:	1138=	1154	0	-117	101			A: 38923=	37328	0	-3779	5374	
a:	2718=	2239	-1543	-16	2538	0	-500	a: 85854=	82121	-45094	0	85854	-7
E:	85=	95	0	-12	2			E: 0=	0	0	0	0	
e:	95=	100	-100	0	95	0	0	e: 2392=	2420	-2382	-38	0	0
R:	89=	93	0	-9	5			R: 0=	0	0	0	0	
r:	139=	100	-100	-4	93	0	50	r: 3574=	3241	-2382	-382	0	97
I:	111=	100	0	-9	20			I: 2396=	2382	0	-228	242	
w:	0=	0	0	0	0	0	0	w: 1=	1	0	0	0	0
g:	1400=	1400	0	0	0	0	0	g: 2505=	2662	0	0	99	-256

<u>Biberien</u>		<u>R</u>		<u>Agrarfaktor: 1.7</u>				<u>Fundgrube</u>		<u>R</u>		<u>Agrarfaktor: 2.4</u>	
B:	4021=	5485	0	-522	928	-1870		B: 40509=	41102	0	-4110	9302	-5785
k:	1353=	928		-217	742	0	-100	k: 9262=	9302		-2120	4401	-21
A:	682=	532	0	-60	210			A: 7995=	6818	0	-657	1834	
a:	4862=	3655	-3655	-410	904	68	4300	a: 36627=	34683	-34683	-2312	16363	4066
E:	0=	0	0	0	0			E: 0=	0	0	0	0	
e:	900=	857	-857	0	0	0	900	e: 8800=	8301	-8301	0	0	0
R:	2660=	2955	0	-295	0			R: 17721=	16668	0	-1647	2700	
r:	3801=	3615	-857	-102	2955	-110	-1700	r: 16668=	17199	-8301	0	16668	-7
I:	979=	961	0	-82	100			I: 8801=	8424	0	-823	1200	
w:	24=	10	0	-1	15	0	0	w: 0=	0	0	0	0	0
g:	599=	295	0	0	304	0	0	g: 10230=	18052	0	0	9	-7831

<u>Kitkat</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 2.9</u>				<u>Mah-jongg</u>		<u>E</u>		<u>Agrarfaktor: 3.2</u>	
B:	4453=	4219	0	-402	680	-44		B: 2270=	2167	0	-194	328	-31
k:	832=	680		-312	129	0	335	k: 332=	328		-124	70	8
A:	3734=	3331	0	-355	758			A: 508=	481	0	-50	77	
a:	9659=	7720	-4219	0	9659	0	-3501	a: 5534=	3883	-2167	-421	1539	0
E:	0=	0	0	0	0			E: 1163=	1063	0	-94	194	
e:	159=	129	-129	0	0	0	159	e: 1063=	1064	-264	0	1063	0
R:	1=	1	0	0	0			R: 0=	0	0	0	0	
r:	1531=	1019	-129	-140	1	0	780	r: 307=	608	-264	-37	0	0
I:	228=	252	0	-24	0			I: 226=	264	0	-38	0	
w:	0=	0	0	0	0	0	0	w: 0=	0	0	0	0	0
g:	9=	9	0	0	0	0	0	g: 114=	111	0	0	99	-96

Minerva					R	Agrarfaktor: 2.6					Randalien					A	Agrarfaktor: 2.5				
B:	12995=	12073	0	-1208	2169	-39	B:	2688=	2455	0	-246	474	5								
k:	2600=	2169		-617	1153	0	-105	k:	551=	474		-163	140	0	100						
A:	2007=	2003	0	-218	222			A:	2062=	1932	0	-212	342								
a:	12414=	12832	-12073	-806	5207	44	7210	a:	5331=	7884	-2455	-48	4830	-500	-4380						
E:	5=	5	0	0	0			E:	0=	0	0	0	0								
e:	2450=	2152	-2152	0	5	0	2445	e:	200=	180	-180	0	0	0	200						
R:	7134=	7150	0	-731	715			R:	0=	0	0	0	0								
r:	7555=	7105	-2152	-68	6750	-100	-3980	r:	226=	209	-180	-23	0	20	200						
I:	2527=	2491	0	-248	284			I:	203=	182	0	-19	40								
w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0						
g:	4774=	4390	0		72	312	0	g:	2938=	1428	0		90	1420	0						

Sandistan					A	Agrarfaktor: 2.3					Schalkland					E	Agrarfaktor: 2.2				
B:	11966=	10386	0	-1088	2463	205	B:	11985=	14454	0	-1391	2217	-3295								
k:	2710=	2463		-829	725	1	350	k:	4305=	2217		-963	2051	0	1000						
A:	8859=	7370	0	-732	2221			A:	1345=	1508	0	-167	4								
a:	17002=	17042	-10386	-7	16950	59	-6656	a:	12089=	11357	-11357	-954	3317	70	9656						
E:	0=	0	0	0	0			E:	9671=	9678	0	-977	970								
e:	840=	957	-795	-162	0	0	840	e:	9500=	8971	-3381	0	9500	0	-5590						
R:	0=	0	0	0	0			R:	0=	0	0	0	0								
r:	1057=	795	-795	-143	0	0	1200	r:	4481=	4588	-3381	-526	0	0	3800						
I:	884=	913	0	-89	60			I:	3484=	3487	0	-353	350								
w:	10=	0	0	0	10	0	0	w:	10=	0	0	0	10	0	0						
g:	229=	359	0		0	-130	0	g:	234=	374	0		0	-140	0						

Wellington					R	Agrarfaktor: 2.9					WüsteGorbi					E	Agrarfaktor: 2.0				
B:	2302=	2193	0	-234	362	-19	B:	23907=	23053	0	-2327	3508	-327								
k:	418=	362		-98	150	4	0	k:	3293=	3508		-1085	700	0	170						
A:	476=	452	0	-45	69			A:	3572=	3035	0	-284	821								
a:	4969=	5453	-2193	-392	1310	-1000	1791	a:	19484=	24419	-23053	-1453	6070	200	13301						
E:	1=	1	0	0	0			E:	15098=	14026	0	-1428	2500								
e:	380=	373	-362	-10	0	-1	380	e:	12181=	12819	-3761	0	12180	1	-9058						
R:	1109=	1031	0	-84	162			R:	0=	0	0	0	0								
r:	1031=	943	-362	0	1031	0	-581	r:	8050=	6908	-3761	-938	0	100	5741						
I:	386=	362	0	-26	50			I:	3989=	3761	0	-333	561								
w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0						
g:	2002=	48	0		0	1954	0	g:	628=	2154	0		81	-1607	0						

Zauberland					E	Agrarfaktor: 2.6				
B:	2929=	2817	0	-293	440	-35				
k:	476=	440		-122	150	8	0			
A:	750=	837	0	-104	17					
a:	5230=	9219	-2817	-348	2176	-3000	0			
E:	1503=	1442	0	-139	200					
e:	1442=	1388	-440	0	1442	0	-948			
R:	4=	4	0	0	0					
r:	381=	624	-440	-54	0	0	251			
I:	495=	453	0	-38	80					
w:	10=	0	0	0	10	0	0			
g:	6013=	109	0		0	5904	0			

Afroland: Fundgrube: Wow das war nicht schlecht. Hab noch nie so viele k's auf einmal gesehen. Wenn ich als Dein Angebot annehme sind das dann bei 1k:12a und 1r:5a. $4971 + 2500 + 4000 = 11471a$. Von Dir kamen $800k * 12 = 9600 + 300r * 5 = 1500$ sind 11100. Wow da hab ich ja noch ein kleines Guthaben von 371a. Danke nochmals für die wirklich kräftige k Unterstützung. Das Land erlebt im Moment einen Aufschwung, den es erst einmal zu bewältigen gilt. Unser Wirtschaftsminister ist wahrlich entzückt gewesen. Hoffen wir dass der Wohlstand noch eine Weile anhält damit wir auch weiterhin ausgiebig einige Länder beliefern können. Allerdings steigt mit der zunehmenden Bevölkerungszahl auch die Abnahme der a-Güter die wir liefern können bis sich unser Entwicklung in neue A-Felder anläuft. Aber wir sind hier guter Dinge und waren froh einem so berühmten Land wie Fundgrube helfen zu können. Natürlich werden wir an unsere Grenzen gehen um auch weiterhin soviel als möglich Hungerhilfe zu leisten. Was die r angeht so brauche ich die nicht unbedingt, aber Du kannst mir auch Gold schicken, die ich dann bei Dir wieder in k investieren kann. Das Gold liegt bei Dir doch eigentlich nur so herum, oder?

Balkonien: Fundgrube: habe Dir einmal 500 a geschickt, die ich übrig habe, wenn Du mir dafür passend k liefern kannst, kann ich versuchen, meine Anbauflächen auszuweiten.

Bananien: Alle: die schwerste Runde für mich. Alle meine Handelspartner hungern voraussichtlich. Ich habe versucht, das Gerechteste für alle einzuhalten. Sicher könnt Ihr damit nicht zufrieden sein. **Fundgrube:** $B/2 - (a-B) / 2$ Deine Formel führt dazu, dass Du keinen Vorrat anschaffst, wenn genug a da sind, aber überproportional steigern willst, wenn alle hungern. Ich steigere, wie ich kann, und dann müssen wir uns darüber unterhalten, wer Vorrat anlegt bzw wie Produktionsreserven möglich sind. Meine alten Texte gelten anscheinend unverändert: **Wüste:** von wegen doppelt, mußte schon wieder drastisch kürzen. **Alle:** jetzt wirds sehr sehr schwierig. Ich habe mein Bestes getan, aber Hunger ist nicht zu vermeiden, an Erfüllen der Abmachungen gar nicht zu denken. Hätte nie geglaubt, daß meine 100.000a Überschuss so schnell weg sein könnten. Betet für gutes Wetter! **Fundi:** solche Sprünge sind kaum zu verkraften. Ich konnte nur halbwegs auf Deine Bedürfnisse eingehen, weil Wüste noch Vorräte hatte. Die mußst Du demnächst auch halten. Nächste Runde wirds evtl noch weniger! **Schalkland:** Besser teure k als gar nichts, so ähnlich hast DU es wohl gemeint. Liefere halt k, das könnte zumindest meinen Agrarflächen gut tun. Habe Dich in der Vergangenheit oft vor Hunger bewahrt, und arbeite daran daß das wieder so wird. **Minerva:** Tut mir leid, alle hungern, teilweise obwohl sie noch Schulden bei mir haben. **Alle:** Überflüssige k auf jeden Fall zu mir schicken (zumindest leihweise), bei Euch werden Hungernde daraus, bei mir Agrarflächen.

Biberien: SCHALKLAND: Wenn mehr gehen würden wäre ich nicht unglücklich. **SANDISTAN:** Jetzt sollte aber was passieren, 1830 Hungertote!

Fundgrube: Planung für die nächste Runde: **Afroland:** 1000k, 300r / **Bananien:** ???k, 1700r / **Schalkland:** 100k, 3000r / **Wüste Gorbi:** 550k+400k, ca.3500r. **ALLE:** Neue Hungerkatastrophen überziehen Bretton Woods mit noch immer steigender Brutalität. Auch den landesweiten Statistiken sind noch keine Anzeichen für eine baldige Besserung zu entnehmen. Wer kann, sollte versuchen, die Anbauflächen auch im eigenen Land zu vergrößern. **AFROLAND:** Herzlichen Dank für Deine erneute und mutige Lebensmittellieferung!!! – Jedes Deiner a rettet einem Bewohner meines Landes zumindest für eine weitere Runde das Leben. Ohne Dich hätte es diesmal unvorstellbare 11.390 Hungertote gegeben! Um Afroland eine weitere stürmische Entwicklung zu ermöglichen, planen wir unsererseits die nächste k/r-Lieferung bereits für die kommende Runde (s.o.) und sind auch in Zukunft für jedes entbehrliche a dankbar. **BANANIEN:** Auch wenn es diesmal wieder nicht gereicht hat, um alle Fundgrubianer satt zu kriegen, bin ich sicher, daß Du tust was Du kannst! Wenn Dir noch irgendetwas zu Bewältigung der Hungerkrise einfallen sollte - ich bin immer bereit, dabei zu helfen - z.B. auch mit weiteren großvolumigen k-Sonderlieferungen!! **SANDISTAN:** Vielen Dank für Deine a-Lieferung und Deine trostspendenden Worte. Auch daß Du Dich auf Wachstum konzentrieren willst, freut mich sehr, da ich dies für genau die richtige Maßnahme halte. Gerade dafür benötigst Du aber auch regelmäßige Lieferungen - diesmal fehlen Dir z.B. r, was die Produktion von mehr als 100 der für Dich so wichtigen Konsumgüter verhindert. Ich hatte Dir ja vor zwei Runden explizit Hilfe zur Selbsthilfe versprochen. Dieses Versprechen will ich auch einlösen und werde meine Lieferungen daher erst aussetzen, wenn Du mich noch einmal dazu aufforderst. Ich erwarte die Lieferung von a von Deiner Seite dabei nur im Rahmen Deiner Möglichkeiten - die von Dir geernteten Lebensmittel solltest Du dabei sinnvoll verteilen. Genau darin sehe ich den Beitrag aller Länder zur Beseitigung dieser und aller Krisen. Was Du kurzfristig nicht liefern kannst, kommt dann eben später, wenn es DIR besser geht. Wenn ich Dir nun aber nichts mehr liefere, wird Deine Entwicklung zwangsläufig darunter leiden - und das kann wirklich niemand wollen! **KITKAT:** Besten Dank für Deine a-Lieferung! Ich hoffe die k, die ich per Karawane durch die WüsteGorbi geschickt hatte, erreichen Dich in dieser Runde. Ich würde diesen Umweg künftig gerne beibehalten und schicke WüsteGorbi als nächstes 400k zur Weiterleitung an Dich. Zur allgemeinen Lieferpolitik gilt prinzipiell meine Presse an Sandistian (s.o.) auch für Dich! **SCHALKLAND:** Mein Beileid zu Deiner heftigen Hungersnot. Ich versuche, durch meine extragroße Lieferung 'todschicker' neuer Konsumgüter dazu beizutragen, kurzfristig einige neue Bewohner bei Dir anzulocken. Die Verrechnung der k kannst Du wie und wann Du möchtest nach Deinen Wünschen gestalten. Auf gute Besserung und danke für die zusätzlichen e aus der letzten und aus dieser Runde! **WÜSTEGORBI:** Schönen Dank für's Weiterleiten der k an Kitkat. Nächste Runde schicke ich dann 400k auf die Reise dorthin. Gibt es irgendetwas, was ich noch für Dich tun kann?

Kitkat: Fundgrube: Danke für die k's die ich diese Runde wohl von WüsteGorbi bekomme. Da ich gesehen habe, dass Afroland Dich unterstützt können meine k's ruhig weiterhin den Weg durch die Wüste gehen. Macht mir nichts aus, wenn es Dir in folgenden Runden schwer fallen würde mich direkt zu beliefern. Kannst es Dir ja mal überlegen. **Minerva:** Es wird immer schwerer Dich im Moment zu beliefern, aber als ältester Handelspartner hast Du Vorrang.

Mah-jongg:

Minerva: Balkonien: Schnupperangebot 50r. Wenn möglich schicke irgendwann 200a zurück (1r:4a Einstiegspreis als Starthilfe). Ich kann allerdings nur jede gerade Runde liefern; wie wäre es mit 100r in R122? Bananien: Nächste Runde 8000a:1300r+100k. 2395a+50k Kredit. Kitkat: 504a Kredit. Mah-jongg: Ist die Steigerung von 20e:20r pro Runde jetzt ok? WuesteGorbi: Ich hatte ja mit weniger gerechnet, aber so wenig? 378e Kredit. Sind in der nächsten Runde 1980e drin? Zauberland: Alles ok.

Randalien: Depot(Nr.): Biberien (1) 0a, Mah-Jongg (2) 1785a, Welington (3) 0a.

Sandistan: ALLE HANDELSPARTNER: Erklärung: Der Agrarminister unseres Landes hat sich mit verschiedenen Verfehlungen in seinem Ressort schuldig gemacht und ist seines Amtes enthoben worden. Sein Nachfolger ist bestimmt und ein vorläufiges Programm vorgegeben. Wir hoffen also auf baldige Besserung. Die unselige Lage ist entstanden als der Wirtschaftsminister und der Landesfürst auf Auslandsreise waren und daher nicht rechtzeitig einschreiten konnten. Wir bitten daher um Geduld und hoffen dass sich die Lage baldigst normalisiert.

Schalkland: Nach den Hungertoten und den völlig ungeklärten Lieferbedingungen der nächsten Zeit (Engpässe an a-Lieferungen und folglich Hungersnöte drohen weiter) kann ich die Liefersituation in den nächsten Runden nicht vorhersehen. Ich hoffe mit k die Bevölkerungssituation kurzfristig ausgleichen zu können, aber ohne gen³gend a muss ich auf Dauer abbauen. **Fundgrube:** nächste Runde kann ich die e-Lieferungen auf 3000 steigern. **Biberien:** Wieviel willst Du?

Welington: Alle: Im Moment ist es bei mir richtig gemütlich und mal sehen ob ich einigen Ländern mit meinem a-Verkauf helfen konnte. Will nicht jemand in Runde 122 seine k einmalig zu 10 anbieten um mir etwas zu helfen?

WüsteGorbi: Plane nächste Runde: Minerva 1800, Bananien 1600, Fundgrube 6500 **Minerva:** ich versuche E auszubauen, und Lieferungen zu steigern. **Wüste:** Die Weitergabe von k ist zur Zeit kein Problem, möglichst ankündigen!

Zauberland: **Sandistan:** Irgendwann einmal ich hab Zeit. Hab die Lieferung etwas reduziert da sonst bei Dir e veralten was ja niemanden was bringt. **Afroland:** Ich bin einfach einmal davon ausgegangen dass Du einige es mehr brauchst. Bisher hab ich Dich vernachlässigt, werde Dich aber jetzt wieder verstärkt beliefern. Hab bestimmt noch einiges an Schulden bei Dir, die ich jetzt abbauen werde.

Durchschnittswerte aller Länder:

B:12450 k:2506 A:5373 a:16452 E:1966 e:2905 R:2051 r:3507 I:1786 w: 4 g:2263; (120)
 B:12190 k:2288 A:5005 a:16539 E:1879 e:2845 R:1993 r:3378 I:1729 w: 0 g:2242; (119)
 B:12163 k:2191 A:5012 a:18598 E:1866 e:2868 R:2133 r:3328 I:1822 w: 0 g:2284; (118)
 B:11592 k:2002 A:4784 a:17545 E:1742 e:2760 R:2011 r:3097 I:1790 w: 0 g:2220; (117)

Weltlebensqualität: 0.187734 (0.201341) in Runde 120 (121)
 0.179731 (0.187734) in Runde 119 (120)
 0.172774 (0.180171) in Runde 118 (119)
 0.169398 (0.172774) in Runde 117 (118)

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgabeblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei wählen.

Grundausrüstung für neue Spieler:

B: 1500 k: 200 A: 500 a: 2500 E:100 e:100 R:100 r:100 I: 100 w: 0 g: 1400

Auch hier einmal etwas Platz zum schreiben:

Entschuldigt bitte die lange Verzögerung, aber im Moment war es doch hektischer als ich mir das dachte. Natürlich lag das auch mit an meiner Tochter. Dazu hab ich den Arbeitsplatz gewechselt und arbeite jetzt bei einem mexikanischen Importeur. Die Arbeitszeiten liegen deshalb etwas anderes, da dort noch nebenbei eine Geschäftslokalität dabei ist, die Kunden ermöglichen soll die Waren auch zu sehen und testen zu können bevor sie in großen Mengen einkaufen. Aber die Jobsuche hat dann doch auch sehr viel zeit in Anspruch genommen.

So nach und nach sollte sich alles normalisiert haben und mal sehen ob ich es schaffe die nächste Auswertung noch vor weihnachten fertigzustellen. Eigentlich spricht nichts dagegen, da die Kleine nach 4 Monaten jetzt auch schon durchschläft und so gegen 21-22 Uhr die Ohren einkappt und auf Tauchstation geht. Alles in allem also sollte sich jetzt wieder einiges normalisieren.

ZAT ist dann würde ich einmal sagen in 2 1/2 Wochen, müsste der 3. Dezember sein. Ich werde versuchen noch in der gleichen Woche auszuwerten. Also bitte schickt Eure Züge pünktlich ab und denkt auch daran, dass Ihr nur Geld zum einkaufen habt, welches im Moment bei Euch in der Auswertung steht. Kein g mehr. Musste wieder kürzen!!!!

VOX POPULI		Lübke		1958	
Thüringen	Schleswig-Holstein	Hamburg			
Altkreiswahl 57	Altkreiswahl 57	Altkreiswahl 512			
Niederrhein-Westfalen	Niedersachsen				
Altkreiswahl 49	Hessen				
Rheinland-Pfalz	Altkreiswahl 410				
Saarland	Baden-Württemberg				
Altkreiswahl 614	Altkreiswahl 614				

VOX POPULI

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, A-1090 Wien
Mail: Frenzel@postspillion.de

Partie : Heuss

11. Ausgabe

1958

November 2003

Vox Populi erscheint als Begleitinformation zu dem gleichnamigen Postspiel. Vox Populi ist ein anonymes Strategiespiel auf politischer Ebene für rund zehn Spieler. Jeder Spieler verkörpert eine Partei, die zunächst durch geschickte Wahlkampfführung versucht Sitze in den Landtagen und im Bundestag zu erringen. Dann gilt es für die Parteien mehrheitsfähige Regierungskoalitionen zu bilden und sich über die Parteizugehörigkeit des Ministerpräsidenten bzw. über die Zusammensetzung des Bundeskabinetts zu einigen. Auf allen Stufen des politischen Prozesses werden politische Wertungspunkte vergeben, nach denen die Parteien streben, da diese den Gradmesser für Ihren politischen Erfolg oder Misserfolg darstellen. Jede Spielrunde entspricht einem politischen Jahr, es folgt Wahl auf Wahl und Regierung auf Regierung und es gehört schon eine Menge taktisches Geschick dazu, seine Partei zum Erfolg zu führen.

Hallo Freunde von Vox Populi

Wir schreiben das Jahr 1958 und LMR hat es geschafft. Erst haben sie Baden-Württemberg erobert und nun ist die Bundesrepublik Deutschland an der Reihe. Die Wähler sind zufrieden und es ist nur noch eine Frage der Zeit bis sie vermutlich diese Partie gewonnen haben.

Ich hatte ja gefragt wo das Ende der Partie liegen soll und einige meinten Endlosspiel. Andere 120 Punkte. Aber auch ein sofortiger Abbruch stand im Raum.

Somit würde ich einmal sagen, dass wir spätestens wenn die neuen Bundesländer hinzukommen sollten das Spiel beenden. Allerdings finde ich die Grenze von 120 auch in Ordnung.

Machen wir also einen Kompromiss: Wie spielen wie jemand vorgeschlagen hat bis 1975 oder aber jemand hat 120 Punkte überschritten.

Die Wahlen in Hamburg, und Niedersachsen waren im Vergleich zu den anderen beiden Bundesländern spannend.

Sorry wegen der großen Zeitverzögerung, aber im Moment kam alles auf einmal. Die Kleine war doch anstrengender als man geglaubt hat, dann hat mein Rechner ein Hardwareproblem gehabt, so dass ich nicht an die Daten rankam und zu guter letzt hab ich dann noch die Arbeitsstelle gewechselt. Es war also viel los in den letzten zwei Monaten wie Ihr Euch vorstellen könntet. Hoffen wir, dass es jetzt wieder normal weitergeht.

Viel Spaß beim lesen Gruß aus Wien

Michael

Standortskala

Spenden	Parteien
xxx	01
x	02
xx	03 POS, KO
	04
	05
xx	06
	07
	08
	09
x	10
	11
x	12
xxx	13 LMR
x	14
x	15
	16
xxx	17
x	18
xxx	19
	20
	21
	22
	23
x	24
	25
xxx	26 FFG
x	27
xxxx	28 EIS
xx	29 SAP
	30
x	31
x	32
x	33 FWP, FKK
x	34
	35
	36
x	37
x	38
	39
x	40

BUND

LMR	10:	K	KO	5:	-
POS	9:	-	FWP	5:	MMM
SAP	9:	V	EIS	2:	M
FFG	8:	-	MFK	1:	-

LMR: LMR (10,K)+, SAP (20,V)+, FWP (14,MMM)+, EIS (2,M)+, FKK (3)+
 POS: LMR (16,K)-, FFG (18, MMM)+, POS (15,VM)+

Bundesrat

LMR
 FFG
 POS

Gesetzesvorlage

→	→
→	→

Spendenverteilung

2	→	40	4	→	19
21	→	17	32	→	19

Stimmenspiegel

POS	27
LMR	28
SAP	22
FFG	26
KO	14
FWP	09
FKK	06
EIS	11
Ges.	143

Stammwähler

SAP	10	(+3)
EIS	3	(+1)
FFG	9	(0)
FWP	3	(+1)
KO	5	(0)
LMR	16	(+3)
FKK	2	(0)
POS	12	(-1)

Partei	Abk	PW	dPW	Dis	SA	Sp	AZ	dAZ	NMR
Links Mitte Rechts	LMR	69	+ 11	-3	3	11	17	+1	-
Partei Ohne Spendenskandal	POS	68	-2	-3	2	5	10	-1	-
Spass Aerger Partei	SAP	60	+23	-2	2	2	7	+1	-
Freiheit für Gummibärchen	FFG	54	-2	-2	1	5	9	-1	-
FolksWagenPartei	FWP	38	+15	-2	1	3	7	0	-
Karlsruher Offensive	KO	36	+1	-1	1	5	9	0	-
EuroIstSuper	EIS	21	+3	-1	0	4	7	0	-
Fischköpfe kommen	FKK	7	+4	0	0	3	6	0	-

Bremen:
Aktionsspiegel: 0/0

LMR : 4 LMR (5,P)
SAP : 1 LMR (4,P), SAP (1)

LMR	FWP	lmr	
lmr		lmr	lmr
			SAP

Schleswig-Holstein **WAHLEN**
Aktionsspiegel 0/0 + P

Präsident: FFG

FFG
LMR

	ffg
FFG	
	FFG
FFG	LMR
FFG	
ffg	
ffg	

Hamburg
Aktionsspiegel 2/7 + P

FWP 3 : KV
SAP 2 : KV
FKK 2 :

		SAP	sap
sap	SAP		fwp
fwp	FKK		
fkf	FWP	fkf	FWP

Nordrhein-Westfalen
Aktionsspiegel: 0/0 + P

POS 10: KV
SAP 5: KV

sap	SAP	sap	POS		POS	pos	SAP
		pos	pos	POS	pos	SAP	pos
SAP	pos			POS	pos	pos	pos
	POS		sap	POS	pos	POS	sap

Niedersachsen
Aktionsspiegel: 2/11 + P

EIS 6: KV
SAP 5: KV

	eis		sap	EIS	EIS
SAP	EIS	SAP	EIS	sap	SAP
	SAP	eis	sap	eis	SAP
EIS	EIS	EIS		FFG	

RK SPIELE

Rheinland-Pfalz **Präsident:** LMR **WAHLEN**
Aktionsspiegel 3/10 + P

LMR 3:
FWP 3:
KO 2:
FFG 1:

lmr	lmr		LMR	FWP
	KO	FKK	FKK	FWP
FWP	FKK	KO		
ko				fwp

Hessen:
Aktionsspiegel 2/13 + P

LMR 6: KV
KO 3: KV

lmr	
KO	LMR
	KO
	lmr
	LMR
LMR	ko
lmr	

Bayern:
Aktionsspiegel: 1/6

FFG 8: FFG (13,P)
KO 3: FFG (9,P), KO (4)
POS 2: KV

ffg	ko	POS	
KO	ffg	FFG	POS
pos	FFG	FFG	FFG
FFG	KO	ffg	
FFG		FFG	ffg
KO		FFG	FFG
ffg	KO	ffg	FFG

Saarland: **Präsident:** POS
Aktionsspiegel 1/8+P
WAHLEN

POS 3:
FWP 2:

LMR			
POS	pos	LMR	POS

Baden – Württemberg:
Aktionsspiegel: 3/17

LMR 7: LMR (11,P)
FFG 2: LMR (9,P), FFG (2)
SAP 1: KV
EIS 1: KV

sap	lmr	EIS		LMR	
		lmr		lmr	FFG
POS	POS		LMR		
lmr	LMR	LMR	FFG	POS	POS

Standortskala

Spenden	Parteien
xxx	01
x	02
x	03 POS, KO
	04
	05
xx	06
	07
	08
	09
x	10
x	11
x	12
xx	13 LMR
xx	14
x	15
	16
xxx	17
xx	18
xxx	19
	20
	21
	22
	23
x	24
	25
xxx	26 FFG
x	27
xxx	28 EIS, SAP
xx	29
	30
	31
x	32
x	33 FWP, FKK
x	34
	35
x	36
x	37
x	38
	39
x	40

BUND WAHLEN

LMR	10:	K	KO	5:	-
POS	9:	-	FWP	5:	MMM
SAP	9:	V	EIS	2:	M
FFG	8:	-	MFK	1:	-

Bundesrat

LMR
FFG

Gesetzesvorlage

1 → 25 2 → 24
1 → 25 3 → 13

Spendenverteilung

28 → 14 13 → 18
31 → 11 3 → 36

Stimmenspiegel

POS 28
LMR 26
SAP 23
FFG 29
KO 13
FWP 09
FKK 08
EIS 09
Ges. 145

Stammwähler

SAP 9 (-1)
EIS 4 (+1)
FFG 11 (+2)
FWP 2 (-1)
KO 3 (-2)
LMR 12 (-4)
FKK 2 (0)
POS 11 (-1)

Partei	Abk	PW	dPW	Dis	SA	Sp	AZ	dAZ	NMR
Links Mitte Rechts	LMR	82	+13	-4	3	16	22	+5	-
Partei Ohne Spendenskandal	POS	66	-2	-3	2	3	8	-1	-
Freiheit für Gummibärchen	FFG	65	+11	-3	2	4	9	-1	-
Spass Aerger Partei	SAP	57	-3	-3	1	2	6	+1	-
FolksWagenPartei	FWP	37	-1	-2	1	3	7	0	-
Karlsruher Offensive	KO	35	-1	-2	1	3	7	0	-
EuroIstSuper	EIS	20	-1	-1	0	2	5	0	-
Fischköpfe kommen	FKK	8	+1	0	0	3	6	0	-

Bremen:
Aktionsspiegel: 0/0 + M
Präsident: LMR

LMR : 4 LMR (5,P)+
SAP : 1 LMR (4,P)-, SAP (1)+

LMR	FWP	lmr	FWP
lmr		lmr	lmr
	FWP		SAP

Schleswig-Holstein
Aktionsspiegel 0/0 + P

FFG 7: KV

	ffg
ffg	FFG
	FFG
FFG	LMR
FFG	
ffg	
ffg	

Hamburg
Aktionsspiegel 2/5

FWP 3 : FWP(2,P), FKK (5)
SAP 2 : FWP(4,P), SAP(3)
FKK 2 : KV

		SAP	sap
sap			fwp
fwp	FKK	FWP	
FKK		FKK	FWP

Nordrhein-Westfalen
Aktionsspiegel: 0/0 + V

POS 10: Pos (15,P)
SAP 5: Pos (14,P), SAP (1)

sap	SAP	sap	POS			pos	SAP
		pos	POS	POS	pos	SAP	pos
SAP	pos	SAP		POS	pos	pos	pos
	POS	SAP	sap	POS	pos	POS	sap

Niedersachsen
Aktionsspiegel: 2/11 + M

EIS 6: Eis (11,P)
SAP 5: Eis (10,P), SAP (1)

EIS	eis	SAP	sap	eis	EIS
	EIS	SAP		sap	SAP
		eis	SAP	eis	SAP
EIS		EIS	SAP	FFG	

RK SPIELE

Rheinland-Pfalz
Aktionsspiegel 5/24 + P + M

LMR 3: KV
FKK 3: KV
KO 2:
FWP 1:

lmr	LMR			
			FKK	
	FKK	KO		KO
ko	LMR	FWP	FKK	FWP

Hessen:
Aktionsspiegel 2/13

LMR 6: LMR (9,P)
KO 3: LMR (5,P), KO (4)

lmr	
LMR	ko
LMR	lmr
LMR	KO
lmr	KO
lmr	KO
lmr	

Bayern: **Präsident** FFG
Aktionsspiegel: 1/3

ffg	ko	POS	
KO	ffg	FFG	
pos	FFG	FFG	FFG
FFG	KO	ffg	
FFG		ffg	ffg
KO		FFG	FFG
ffg	KO	ffg	FFG

FFG 8: FFG (13,P)+
KO 3: FFG (9,P)-, KO (4)+
POS 2:

Saarland:
Aktionsspiegel 1/5+K+M+P

POS 5: KV

		POS	POS
LMR		POS	
	pos		POS

Baden – Württemberg:
Aktionsspiegel: 2/11 **Präsident: LMR**

LMR 7: LMR (11,P)+
FFG 2: LMR (9,P)-, FFG (2)+
SAP 1:
EIS 1:

sap	LMR		FFG		FFG
POS		LMR		LMR	FFG
POS	POS		LMR		
lmr	LMR	LMR	FFG	POS	POS