

POSTSPILLION



**DIE EXKLUSIVE BEGLEITINFORMATION
ZU ALLEN RK - POSTSPIELEN**

Herausgeber: Michael Frenzel, Gussenbauergasse
2/13, 1090 Wien

166. Ausgabe Preis: 0,25 € + Porto (online € 0.-) Januar 2005

Der POSTSPILLION erscheint 5-wöchentlich als Begleitinformation zu allen RK-Postspielen. Um an den Spielen teilnehmen zu können, ist ein Abonnement des POSTSPILLION erforderlich, der an alle Interessenten zum Selbstkostenpreis (Material, Druck, Versand) abgegeben wird. Nach Sendung eines beliebigen Betrages an den Herausgeber beginnt das Abonnement, und der Preis jeder Ausgabe wird vom Kontostand des Abonnenten abgezogen. Der Kontostand ist auf dem Umschlag vermerkt. Sinkt der Kontostand unter €3.-, so erfolgt ein entsprechender Hinweis. Wird dann bis zum nächsten Zugabgabetermin keine Verlängerung vorgenommen, erlischt das Abonnement. Die Regelhefte zu den Spielen und die zur Teilnahme erforderlichen Zugabgabeblätter kann man vom Herausgeber beziehen, die Kosten werden vom Kontostand abgebucht. Spielanmeldungen und Zugabgaben können an den Herausgeber oder den jeweiligen Spielleiter geschickt werden. Der Zugabgabetermin (ZAT, jeweils 10 Uhr) der Spiele ist unbedingt einzuhalten, später eintreffende Zugabgaben bleiben in der Regel unberücksichtigt.

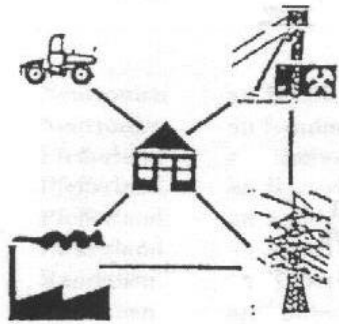
Bankverbindung: Sparkasse ULM, Bankleitzahl 630 500 00, Konto-Nr. 616803 (Bleibt erstmal)

Derzeit laufen im Postspillion folgende Spiele:

BRETTON WOODS Spielleiter: Michael Frenzel	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand)	ZAT: 31.01.05
TURBO 2000 Spielleiter: Reinhard Schön	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand)	ZAT: --.---.---
VOX POPULI Spielleiter: Michael Frenzel	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand) siehe Homepage	ZAT: --.---.---

Spiel die nur noch via Internet laufen
(Die Spielleiter wählen Ihren ZAT selber)

HIGH NOON (Offen und Anonym) Spielleiter: Michael Frenzel
Sugar Ray Championship Spielleiter: Wolfgang Thimm
Tournament Golf Spielleiter: Michael Frenzel



BRETTON WOODS

SPIELE
RK
SPIELE

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, 1090 Wien

Homepage: <http://www.postspillion.de> , Meine eigene Homepage: <http://www.mfunitied.de/>

Runde 123

Januar 2005

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung, Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

Neuigkeiten in Bretton Woods:

Auch diese Runde fielen einige Bewohner dem Hunger zum Opfer, doch für die nächste Runde ist wieder alles im grünen Bereich. Zumindest was die Verpflegung angeht. Dafür machen mir Biberien und Sandistan Probleme. Von beiden wurde wieder kein Zug abgegeben. Der Zat war Ende September, doch bekam ich den letzten Zug endlich Anfang Dezember und dann hatte ich mal wieder ein Hardwareproblem. Mal schauen wann die nächste Auswertung fertig wird. Wie wäre es mit ZAT Ende Januar? Dann würde ich im Februar sicher eine Auswertung schaffen. Laßt die Welt nicht zugrunde gehen.

Hunger in Fundgrube: 1340 Tote
 Hunger in Minerva : 59 Tote
 Hunger in Schalkland: 851 Tote
 Hunger in WüsteGorbi: 161 Tote
 Hunger in 4 Ländern: 2411 Tote

Weltmarkt

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	12	12	110	0
Agrarprodukte	5	3	28	56
Energie	5-6	4-5	353	22
Rohstoffe	4	4	110	0
Waffen	(12)	(-)	0	0

Industrie: Der Preis für eine Industrie beträgt 40 Goldeinheiten (**Preis für 1.Quartal 2005**)

Statistik, Industrien und Goldmenge:

Transfervolumen: 3328 k 93891 a 17532 e 15631 r 0 w 0 g
Handelsvolumen: Kosten 3685 g, Gewinn 3607 g, Schwund 78 g
Kauf von I: 0 (Kosten 0 g)
Ertrag der Goldminen: 764 g (produziert von 176 B)
Goldmenge: 31855 g (gestiegen um 686 g)

Transfer

Afroland	an Zauberland	1334a	gegen:	
Afroland	an Mah-jongg	1333a	gegen:	
Afroland	an Fundgrube	2000a	gegen:	
Afroland	an Wellington	1000a	gegen:	
Balkonien	an Minerva	500a	gegen:	100r in Runde 124-
Balkonien	an Schalkland	789a	gegen:	entsprechend e
Bananien	an WüsteGorbi	18000a	gegen:	
Bananien	an Schalkland	8000a	gegen:	
Bananien	an Minerva	8000a	gegen:	
Bananien	an Fundgrube	28800a	gegen:	
Biberien	an Schalkland	1000r	gegen:	e
Biberien	an Randalien	200k	gegen:	Depot 1
Biberien	an Sandistan	900r	gegen:	a
Fundgrube	an Bananien	700k 1750r	gegen:	a ohne Ende
Fundgrube	an Afroland	1000k 600r	gegen:	a ohne Ende
Fundgrube	an Schalkland	100k 3000r	gegen:	100k=Förderprogramm
Fundgrube	an WüsteGorbi	1100k 3750r	gegen:	100k=Förderprogramm
Kitkat	an Mah-jongg	50k	gegen:	
Kitkat	an Minerva	2022a	gegen:	
Kitkat	an Fundgrube	2022a	gegen:	
Kitkat	an WüsteGorbi	2022a	gegen:	
Mah-jongg	an Minerva	408e	gegen:	
Mah-jongg	an Randalien	240e	gegen:	
Mah-jongg	an Wellington	114e	gegen:	
Mah-jongg	an Kitkat	160e	gegen:	
Minerva	an Bananien	100k 800r	gegen:	9000a
Minerva	an Mah-jongg	20k 818r	gegen:	408+430e(R124)
Minerva	an WüsteGorbi	20k 1540r	gegen:	2100e
Minerva	an Zauberland	38k 723r	gegen:	334e+356e(R124)
Randalien	an Wellington	681a	gegen:	
Randalien	an Biberien	1200a	gegen:	
Randalien	an Mah-jongg	1388a	gegen:	
Sandistan	an Biberien	5900a	gegen:	
Sandistan	an Schalkland	5900a	gegen:	
Sandistan	an Zauberland	3000a	gegen:	
Schalkland	an Bananien	1200e	gegen:	
Schalkland	an Biberien	1200e	gegen:	
Schalkland	an Fundgrube	4300e	gegen:	
Schalkland	an Sandistan	1200e	gegen:	
Wellington	an Afroland	250r	gegen:	
Wellington	an Zauberland	250r	gegen:	
Wellington	an Randalien	250r	gegen:	
WüsteGorbi	an Bananien	1300e	gegen:	
WüsteGorbi	an Fundgrube	5000e	gegen:	
WüsteGorbi	an Minerva	1400e	gegen:	
Zauberland	an Afroland	300e	gegen:	
Zauberland	an Minerva	370e	gegen:	
Zauberland	an Wellington	340e	gegen:	

Die einzelnen Länder

Musterlände							Typ		Agrarfaktor: 2.5			Afroland			A		Agrarfaktor: 3.0				
B:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu	Imm	B:	6427=	5881	0	-595	1172	-31								
k:	Add=	Anf		Alt	Neu	Han	Tra	k:	1783=	1172		-656	267	0	1000						
A:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			A:	5143=	4042	0	-411	1512								
a:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	a:	12128=	11550	-5881	0	12126	0	-5667						
E:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			E:	1=	2	0	-1	0								
e:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	e:	300=	328	-307	-19	0	-2	300						
R:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			R:	0=	0	0	0	0								
r:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	r:	783=	307	-307	-67	0	0	850						
I:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			I:	473=	472	0	-39	40								
w:	Add=	Anf	A/V	Alt	Neu	Han	Tra	w:	1=	1	0	0	0	0	0						
g:	Add=	Anf	Ind		Mine	Han	Tra	g:	133=	8	0		117	8	0						

Balkonien					A		Agrarfaktor: 3.0			Bananien					A		Agrarfaktor: 2.2				
B:	1250=	1259	0	-121	156	-44	B:	55786=	53727	0	-5487	8654	-1108								
k:	159=	156		-49	52	0	0	k:	8474=	8654		-2790	1800	10	800						
A:	1028=	1143	0	-115	0			A:	47066=	44717	0	-4545	6894								
a:	2964=	2548	-1259	0	2964	0	-1289	a:	98377=	116555	-53727	0	98377	-28	-62800						
E:	82=	79	0	-9	12			E:	2164=	2442	0	-278	0								
e:	79=	92	-92	0	79	0	0	e:	2510=	0	-2106	2106	0	10	2500						
R:	76=	83	0	-7	0			R:	3240=	3596	0	-356	0								
r:	114=	223	-92	-17	0	0	0	r:	2353=	2106	-2106	-297	0	100	2550						
I:	92=	95	0	-13	10			I:	307=	1	0	0	306								
w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0						
g:	863=	800	0		63	0	0	g:	1930=	2318	0		108	-496	0						

Biberien					R		Agrarfaktor: 2.8			Fundgrube					R		Agrarfaktor: 3.3				
B:	7229=	6286	0	-632	1507	68	B:	41839=	37876	0	-3843	8835	-1029								
k:	1492=	1507		-375	560	0	-200	k:	12484=	8835		-1741	8400	-110	-2900						
A:	1088=	749	0	-71	410			A:	8032=	8710	0	-897	219								
a:	8870=	6712	-6286	-753	2097	0	7100	a:	58311=	36536	-36536	-3253	28742	0	32822						
E:	0=	0	0	0	0			E:	0=	0	0	0	0								
e:	1200=	950	-950	0	0	0	1200	e:	9633=	8400	-8400	0	0	333	9300						
R:	2566=	2569	0	-263	260			R:	17683=	19595	0	-1912	0								
r:	3019=	3361	-950	-61	2569	0	-1900	r:	21204=	19278	-8400	-169	19595	0	-9100						
I:	980=	962	0	-112	130			I:	8904=	9855	0	-951	0								
w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0						
g:	767=	767	0		0	0	0	g:	16693=	16903	0		135	-345	0						

Kitkat					A		Agrarfaktor: 2.8			Mah-jongg					E		Agrarfaktor: 2.8				
B:	5912=	5307	0	-520	1126	-1	B:	2321=	2362	0	-241	286	-86								
k:	885=	1126		-341	150	0	-50	k:	249=	286		-107	0	0	70						
A:	4716=	4236	0	-410	890			A:	559=	561	0	-53	51								
a:	11860=	11373	-5307	0	11860	0	-6066	a:	5220=	3713	-2362	-422	1570	0	2721						
E:	0=	0	0	0	0			E:	1371=	1258	0	-112	225								
e:	160=	180	-180	0	0	0	160	e:	1258=	1197	-275	0	1258	0	-922						
R:	0=	1	0	-1	0			R:	0=	0	0	0	0								
r:	1215=	1635	-180	-131	1	-110	0	r:	869=	423	-275	-97	0	0	818						
I:	221=	214	0	-23	30			I:	295=	275	0	-30	50								
w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0	0						
g:	449=	9	0		0	440	0	g:	30=	30	0		0	0	0						

Minerva					Randalien				
R Agrarfaktor: 2.6					A Agrarfaktor: 2.1				
B:12991=11283	0	-1135	2759	84	B:3826= 3401	0	-377	780	22
k: 2924= 2759		-790	1133	0 -178	k: 897= 780		-273	190	0 200
A: 2349= 2502	0	-270	117		A:2926= 2531	0	-244	639	
a:15993=11224	-11224	-1034	6505	0 10522	a:5315= 6670	-3401	0	5315	0 -3269
E: 4= 5	0	-1	0		E: 0= 0	0	0	0	
e: 2193= 2343	-2343	0	5	10 2178	e: 240= 230	-230	0	0	0 240
R: 7682= 7588	0	-766	860		R: 0= 0	0	0	0	
r: 7510= 8112	-2343	-178	5800	0 -3881	r: 227= 230	-230	-23	0	0 250
I: 2837= 2790	0	-303	350		I: 288= 267	0	-19	40	
w: 0= 0	0	0	0	0 0	w: 0= 0	0	0	0	0 0
g: 4988= 4904	0	144	-60	0	g:1936= 1885	0	51	0	0 0

Sandistan					Schalkland				
A Agrarfaktor: 3.1					E Agrarfaktor: 2.9				
B:16166=14880	0	-1514	2904-104		B:15510=10879	0	-1032	5314	349
k: 2805= 2904		-888	789	0 0	k: 4897= 5314		-1617	1100	0 100
A:12796=11605	0	-1195	2386		A: 1356= 1511	0	-155	0	
a:36072=29783-14880	-6	35975	0-14800		a:17635=10028-10028	-1463	4381	28	14689
E: 0= 0	0	0	0		E: 8817= 9572	0	-971	216	
e: 1200= 900	-889	-11	0	0 1200	e: 8000= 9611	-1366	-68	8000	-277 -7900
R: 0= 0	0	0	0		R: 0= 0	0	0	0	
r: 1094= 1206	-889	-123	0	0 900	r: 7343= 5506	-1366	-797	0	0 4000
I: 885= 889	0	-104	100		I: 3114= 3412	0	-348	50	
w: 0= 0	0	0	0	0 0	w: 0= 0	0	0	0	0 0
g: 425= 425	0	0	0	0 0	g: 1943= 642	0	56	1245	0 0

Wellington					WüsteGorbi				
R Agrarfaktor: 2.9					E Agrarfaktor: 2.2				
B:2921=2728	0	-261	490	-36	B:23607= 22378	0	-2275	3977	-473
k: 532= 490		-158	200	0 0	k: 5004= 3977		-1593	1500	0 1120
A: 554= 521	0	-57	90		A: 2979= 3322	0	-343	0	
a:3713=3514	-2728	-264	1510	0 1681	a:25154= 22217	-22217	-1956	7088	0 20022
E: 1= 1	0	0	0		E:17578= 17609	0	-1731	1700	
e: 455= 459	-459	0	1	0 454	e:15547= 11303	-3593	-10	15547	0 -7700
R:1354=1278	0	-93	169		R: 0= 0	0	0	0	
r:1336=1273	-459	-6	1278	0 -750	r: 9131= 8436	-3593	-1012	0	10 5290
I: 509= 475	0	-56	90		I: 3626= 3593	0	-360	393	
w: 0= 0	0	0	0	0 0	w: 0= 0	0	0	0	0 0
g: 85= 85	0	0	0	0 0	g: 842= 792	0	90	-40	0 0

Zauberland				
E Agrarfaktor: 2.5				
B: 3776= 3494	0	-390	692	-20
k: 683= 692		-247	100	100 38
A: 773= 711	0	-70	132	
a: 5957= 3788	-3494	-448	1777	0 4334
E: 1820= 1690	0	-161	291	
e: 1690= 1597	-491	-22	1690	-74 -1010
R: 4= 4	0	0	0	
r: 877= 491	-491	-100	4	0 973
I: 575= 538	0	-63	100	
w: 0= 0	0	0	0	0 0
g: 870= 1700	0	0	-830	0 0

Afroland: Juhuuuuu was für eine Ernte. Dabei kann ich jetzt doch um einiges mehr liefern. **Fundgrube:** Wieviel Schulden hab ich denn inzwischen bei Dir? Hoffe ich bekomme ne normale Ernte in dieser Runde dann sollten weitere 2000a möglich sein. **Wellington:** Hab Dir mal 1000a geliefert, Deine Leute sahen so hilfeschend aus. Alle Handelspartner: Ich werde in der nächsten Runde mit meinen e+r nur Industrien bauen, somit werden ich viele e und r brauchen in den nächsten Runde

Balkonien: **Minerva:** Habe Dir zu den 400a noch 100a als Dankeschön für die nette k-Hilfe aufgeschlagen - Du kannst es gebrauchen. Produktion von r und R ist eingestellt, ich verlasse mich auf Deine r-Lieferungen alle 2 Runden. Produktion von e und E läuft noch, bis fester Handelspartner vorhanden ist. **Schalkland:** Nachdem bei Dir der Hunger wieder zuschlagen wird, schicke ich Dir hier als weiteren kleinen Beitrag 789 a. Kannst Du mir dafür bitte e geben?

Bananien: -

Biberien: NMR

Fundgrube: Presse: Planung für die nächste Runde: **Bananien:** ???k, 1850r / **Sandistan:** 300k, 300r / **Schalkland:** 100k, 3000r / **Wüste Gorbi:** 700k, 3750r. **ALLE:** Den Himmeln sei Dank!! - In diesem Jahr gab es vergleichsweise gute Ernten in vielen Ländern. Wenn es jetzt auch noch gelungen ist, die Lebensmittel über das Land zu verteilen und zu den Hungernden zu bringen, steht den Nationen Bretton Woods zumindest ein glückliches Jahr bevor! **AFROLAND:** Meinen Glückwunsch zur Rekordernte! Ich habe angesichts Deiner steigenden Industrieproduktion und dem Angebot von Zauberland, Dir noch mehr e zu liefern, den r-Anteil in meiner Lieferung von 300r auf 600r verdoppelt. Damit solltest Du vermeiden können, daß Dir die Energie ungenutzt zwischen den Fingern zerrinnt. **SANDISTAN:** Meinen Glückwunsch zur Rekordernte! Jetzt wäre der richtige Zeitpunkt, Dich für meine Lieferungen der letzten Jahre erkenntlich zu zeigen. **SCHALKLAND, WÜSTEGORBI:** Haltet durch - sobald sich die Mist-Ernten gelegt haben, wird es auch in Euren Ländern wieder steil bergauf gehen!

Kitkat: **Alle:** So jetzt werde ich versuchen Schulden auszugleichen, bzw. diese Runde hab ich es versucht.

Mah-jongg: **Minerva:** Die 408 sind noch gegangen, hoffe die nächste Runde wird auch normal **Randalien:** Wie wäre es mit 600a die nächste Runde. Hab diesmal noch normal geliefert weil ich nicht wusste ob Du die I noch mal steigern wirst. Aber im Moment geht's glaub eh gut, oder?

Minerva: **Balkonien:** Zur Zeit plane ich die Lieferung von 140r+20k in der nächsten Runde an Dich. **Bananien:** Mein Wunsch(traum): 9500a in R124. Ich liefere diese Runde 700r weniger als nach Plan; 6925a + 50k stehen noch aus. **Kitkat:** 451a stehen aus. **Mah-jongg:** Alles ok. **WuesteGorbi:** Hoffe weiterhin auf 2100e. Diesmal habe ich 500r als Ausgleich abgezogen. 377e Kredit. **Zauberland:** Danke für die Lieferung über Plan; als Ausgleich 94r zusätzlich.

Randalien: Depot(Nr.): **Biberien** (1) 1400a, **Mah-Jongg** (2) 4572a, **Wellington** (3) 1500a. **Mah-Jongg:** wie gewünscht, Du sagst wenn es losgeht. Wellington: Lieferungen sind auf dem Weg.

Sandistan: NMR

Schalkland: Gute Nachricht für alle: bislang hält sich die neue Regierung an bestehende Vereinbarungen. Mal sehen, wie lang das so bleibt. **Balkonien:** Du wärst herzlich willkommen, wenn nur nicht die Limitierung der Transferzeilen wäre. Wen der Handelspartner soll ich fristlos kündigen? Einzige Möglichkeit eines Ausgleichs scheint mir ein Dreiecksgeschäft über Biberien, der Dir im Ausgleich r schicken könnte. Die hast Du aber bereits zu Genüge. Was schlägst Du vor? Anders sieht die Lage aus, wenn einer meiner Handelspartner ausfallen sollte. **Alle Partner:** nächste Runde muss ich die Lieferungen drastisch einschränken, diesmal gibt's dafür nochmal Energie im Überschuss (es fehlt die Bevölkerung im eigenen Lande, die sie verbrauchen könnte). Ich hoffe, dass sich die Lage bald wieder normalisieren kann. **Agrar-Partner:** auf Euch kommt es an, wenn Schalkland eine Zukunft haben soll. 3 Partner mit NMR - da kann die Lage in Schalkland sich nicht bessern. Bei Euch verschimmeln die a und Schalklands Bevölkerung verhungert.

Wellington: **Randalien:** Wieviel r soll ich Dir liefern?

WüsteGorbi: -

Zauberland: **Sandistan:** HUNGER. **Afroland:** Mal sehen ob Du die I gesteigert hast, d amit ich in der nächsten Rudne mehr e liefern kann. Dieses Mal war es mir zu kritisch, da Du nicht soviel e+r hattest. **Balkonien:** Da Sandistan wohl ausfallen wir wollte ich fragen ob ich Dir meine e liefern soll. Wie schaut es aus? Transferzeile hätte ich eine frei. Nächste Runde werde ich Dir einmal 50e liefern. Mehr wirst Du wohl nicht verkraften können, oder? Versuche in der nächsten Runde doch Industrien zu bauen damit meine 50 e nicht veraltern.

WOW, wieder nur eine Seite Kontakte, da WüsteGorbi und Bananien wohl unter Zeitdruck leiden ☺

Durchschnittswerte aller Länder:

B:14254 k:3090 A:6526 a:21757 E:2274 e:3175 R:2328 r:4076 I:1650 w: 0 g:2275; (123)
 B:12981 k:2760 A:6204 a:18249 E:2158 e:2858 R:2222 r:3862 I:1853 w: 0 g:2233; (122)
 B:13079 k:2562 A:5781 a:15843 E:2066 e:3141 R:2198 r:3676 I:1836 w: 0 g:2223; (121)
 B:12450 k:2506 A:5373 a:16452 E:1966 e:2905 R:2051 r:3507 I:1786 w: 4 g:2263; (120)
 B:12190 k:2288 A:5005 a:16539 E:1879 e:2845 R:1993 r:3378 I:1729 w: 0 g:2242; (119)
 B:12163 k:2191 A:5012 a:18598 E:1866 e:2868 R:2133 r:3328 I:1822 w: 0 g:2284; (118)
 B:11592 k:2002 A:4784 a:17545 E:1742 e:2760 R:2011 r:3097 I:1790 w: 0 g:2220; (117)

Weltlebensqualität: 0.212676 (0.216816) in Runde 123 (124)
 0.195927 (0.212676) in Runde 122 (123)
 0.201341 (0.195927) in Runde 121 (122)
 0.187734 (0.201341) in Runde 120 (121)
 0.179731 (0.187734) in Runde 119 (120)
 0.172774 (0.180171) in Runde 118 (119)
 0.169398 (0.172774) in Runde 117 (118)

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgabeblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei wählen.

Grundausrüstung für neue Spieler:

B: 1500 k: 200 A: 500 a: 5000 E:100 e:100 R:100 r:100 I: 100 w: 0 g: 1400

ZAT für Bretton Woods setze ich einmal mit dem 8. Oktober an.

Nun knapp 2 Monate später habt Ihr dann doch endlich die Auswertung. Kann nur noch besser werden. Zeitlich gesehen ist es eigentlich immer drin, aber am Anfang fehlen die Züge auch noch deutlich nach ZAT, dann kommt das ein oder andere dazwischen. Ich denke Ihr kennt das. Aber ich bin weiterhin gewillt Bretton Woods am Leben zu erhalten und dazu brauche ich Eure Hilfe.

Kennt Ihr wirklich niemand der Lust und Laune hat an diesem Spiel noch mitzuwirken?

Das Spiel existiert jetzt seit 1989 und ist somit knappe 15 Jahre alt und vermutlich eines der längsten Spiele überhaupt welches noch am Leben ist. Es hat schwierige Zeiten durchlebt. Wenn ich bei Runde 55 nachschaue dann waren es damals 34 Nationen welche auf Bretton Woods Handel trieben.

Aus Runde 55 sind noch folgende Länder dabei: WüsteGorbi, Schalkland, Randalien, Minerva, Mah-jongg, Fundgrube, Biberien, Bananien. Also 8 Nationen von 14 heutigen. Welches Land am längsten dabei ist kann ich Euch gar nicht sagen. Aber wenn ich mir die Daten so anschauen werden es sicher fast alle sein. Bei Mah-jongg weiss ich dass dem nicht so ist. Randalien ist schwer zu sagen, aber alle anderen sind gross genug.

Also versucht doch irgendjemand dazu zu überreden mitzuspielen. Ich denken innerhalb von sagen wir 3 Wochen sollte es doch möglich sein, sich mal für 10 Minuten, für die Supertüftler 20 Minuten sich Zeit für einen Zug zu nehmen.

ZAT liegt auf dem 31. Januar 2005. Dann hoffe ich alle Züge am 6. Februar zu haben, dass ich am 13. Februar, wenn der allerletzte Zug eintrifft mit der Auswertung beginnen kann.

Gruß aus Wien

Michael