

# POSTSPILLION



**DIE EXKLUSIVE BEGLEITINFORMATION  
ZU ALLEN RK - POSTSPIELEN**

Herausgeber: Michael Frenzel,  
Gussenbauergasse 2/13, 1090 Wien

**167. Ausgabe**

**Preis: 0,40 € + Porto**

**Februar 2005**

Der POSTSPILLION erscheint 5-wöchentlich als Begleitinformation zu allen RK-Postspielen. Um an den Spielen teilnehmen zu können, ist ein Abonnement des POSTSPILLION erforderlich, der an alle Interessenten zum Selbstkostenpreis (Material, Druck, Versand) abgegeben wird. Nach Sendung eines beliebigen Betrages an den Herausgeber beginnt das Abonnement, und der Preis jeder Ausgabe wird vom Kontostand des Abonnenten abgezogen. Der Kontostand ist auf dem Umschlag vermerkt. Sinkt der Kontostand unter €3.-, so erfolgt ein entsprechender Hinweis. Wird dann bis zum nächsten Zugabgabetermin keine Verlängerung vorgenommen, erlischt das Abonnement. Die Regelhefte zu den Spielen und die zur Teilnahme erforderlichen Zugabgabeblätter kann man vom Herausgeber beziehen, die Kosten werden vom Kontostand abgebucht. Spielanmeldungen und Zugabgaben können an den Herausgeber oder den jeweiligen Spielleiter geschickt werden. Der Zugabgabetermin (ZAT, jeweils 10 Uhr) der Spiele ist unbedingt einzuhalten, später eintreffende Zugabgaben bleiben in der Regel unberücksichtigt.

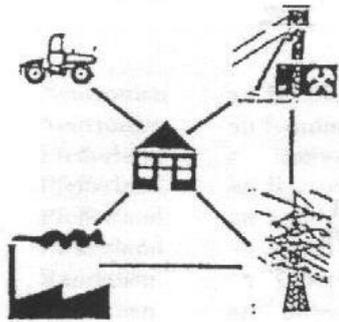
Bankverbindung: Sparkasse ULM, Bankleitzahl 630 500 00, Konto-Nr. 616803 (Bleibt erstmal)

Derzeit laufen im Postspillion folgende Spiele:

<b>BRETTON WOODS</b> Spielleiter: Michael Frenzel	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand)	<b>ZAT: 14.03.05</b>
<b>TURBO 2000</b> Spielleiter: Reinhard Schön	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand)	<b>ZAT: --.---.---</b>
<b>VOX POPULI</b> Spielleiter: Michael Frenzel	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand)	<b>ZAT: 28.02.05</b>

**Spiel die nur noch via Internet laufen**  
**(Die Spielleiter wählen Ihren ZAT selber)**

<b>HIGH NOON (Offen und Anonym)</b> Spielleiter: Michael Frenzel
<b>Sugar Ray Championship</b> Spielleiter: Wolfgang Thimm
<b>Tournament Golf</b> Spielleiter: Michael Frenzel



# BRETTON WOODS

SPIELE  
RK  
SPIELE

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, 1090 Wien

Homepage: <http://www.postspillion.de> , Meine eigene Homepage: <http://www.mfuinted.de/>

Runde 124

Februar 2005

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung, Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

## Neuigkeiten in Bretton Woods:

Es ist vollbracht. Zwei neue Länder sind dem Staatenbund beigetreten. Das Königreich Saxonien und DarkCity. Und sie erleben gleich wie es im Staatenbund heiss hergeht. Einige Länder müssen mit Opfern in der nächsten Runde rechnen, an dem ein Land welches aus der Versenkung auftauchte nicht ganz unschuldig scheint.

Krise in Biberien : 1521 Hungertote erwartet  
 Krise in Schalkland: 3444 Hungertote erwartet  
 Krise in WüsteGorbi: 5368 Hungertote erwartet  
 Krise in 3 Ländern : 10333 Hungertote erwartet

## Weltmarkt

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	12	12	110	0
Agrarprodukte	2-4	3-4	450	0
Energie	5-6	5	548	20
Rohstoffe	-	4	110	0
Waffen	(12)	(-)	0	0

**Industrie:** Der Preis für eine Industrie beträgt 40 Goldeinheiten (**Preis für 1.Quartal 2005**)

## Statistik, Industrien und Goldmenge:

Diese Daten sind leider einem Programmfehler zum Opfer gefallen. Sorry

**Transfer**

Afroland	an Fundgrube	1701a	gegen:	alles
Afroland	an Wellington	1500a	gegen:	r
Afroland	an Mah-jongg	1000a	gegen:	e
Afroland	an Zauberland	1500a	gegen:	e
Balkonien	an Minerva	600a	gegen:	400a=100r,200a für Deine k
Balkonien	an Zauberland	514a	gegen:	kl. Anzahlung für Deine 50e
Balkonien	an Schalkland	600a	gegen:	entsprechend k
Bananien	an WüsteGorbi	11500a	gegen:	
Bananien	an Schalkland	5500a	gegen:	
Bananien	an Minerva	5500a	gegen:	
Bananien	an Fundgrube	20091a	gegen:	
Biberien	an Schalkland	1139r	gegen:	s.Kontakte
Biberien	an Randalien	200k	gegen:	Depot 1
Biberien	an Sandistan	900r	gegen:	
DarkCity	an Balkonien	1r	gegen:	siehe Kontakte
Fundgrube	an Bananien	1200k 2000r	gegen:	24400 a
Fundgrube	an Kitkat	400k	gegen:	jede Menge a
Fundgrube	an Schalkland	100k 3000r	gegen:	100k=Förderprogramm
Fundgrube	an WüsteGorbi	700k 3750r	gegen:	100k=Förderprogramm
Kö-Saxonien	an Wellington	100a	gegen:	1r=5a?
Kitkat	an Mah-jongg	60k	gegen:	
Kitkat	an Minerva	2500a	gegen:	Vereinbarung
Kitkat	an Fundgrube	1724a	gegen:	mehr ging nicht
Kitkat	an WüsteGorbi	1724a	gegen:	mehr ging nicht
Mah-jongg	an Minerva	430e	gegen:	
Mah-jongg	an Kitkat	150e	gegen:	50e
Mah-jongg	an Wellington	133e	gegen:	
Mah-jongg	an Randalien	250e	gegen:	280e(R125)
Minerva	an Balkonien	20k 200r	gegen:	400a+400a(R125)
Minerva	an Bananien	100k 1400r	gegen:	9500a
Minerva	an Kitkat	35k 800r	gegen:	2500a+2500a(R125)
Minerva	an WüsteGorbi	20k 1540r	gegen:	2100e
Randalien	an Wellington	400a	gegen:	Depot 3
Randalien	an Biberien	440a	gegen:	Depot 1
Randalien	an Mah-jongg	649a	gegen:	Depot 2
Sandistan	an Biberien	2500a	gegen:	S.Kontakte
Sandistan	an Schalkland	6000a	gegen:	S.Kontakte
Schalkland	an Bananien	1050e	gegen:	
Schalkland	an Biberien	900e	gegen:	
Schalkland	an Fundgrube	3000e	gegen:	
Schalkland	an Sandistan	900e	gegen:	
Wellington	an Afroland	270r	gegen:	
Wellington	an Zauberland	260r	gegen:	
Wellington	an Randalien	297r	gegen:	
WüsteGorbi	an Bananien	2300e	gegen:	
WüsteGorbi	an Fundgrube	7000e	gegen:	
WüsteGorbi	an Minerva	2100e	gegen:	
WüsteGorbi	an Kitkat	400k	gegen:	
Zauberland	an Afroland	360e	gegen:	
Zauberland	an Minerva	380e	gegen:	
Zauberland	an Wellington	325e	gegen:	
Zauberland	an Brotanien	50e	gegen:	a

**Die einzelnen Länder**

<b>Musterländle</b>							<b>Typ</b>		<b>Agrarfaktor: 2.5</b>			<b>Afroland</b>				<b>A</b>		<b>Agrarfaktor: 2.9</b>				
B:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu	Imm						B:	7721=	6427	0	-647	1783	158				
k:	Add=	Anf		Alt	Neu	Han	Tra					k:	1512=	1783		-521	250	0				0
A:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu							A:	5636=	5143	0	-490	983					
a:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra					a:	14914=	12128	-6427	0	14914	0				-5701
E:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu							E:	0=	1	0	-1	0					
e:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra					e:	361=	300	-300	0	1	0				360
R:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu							R:	0=	0	0	0	0					
r:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra					r:	678=	783	-300	-75	0	0				270
I:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu							I:	469=	473	0	-54	50					
w:	Add=	Anf	A/V	Alt	Neu	Han	Tra					w:	0=	1	0	-1	0	0				0
g:	Add=	Anf	Ind			Mine	Han	Tra				g:	133=	133	0		0	0				0

<b>Balkonien</b>							<b>A</b>		<b>Agrarfaktor: 2.8</b>			<b>Bananien</b>				<b>A</b>		<b>Agrarfaktor: 2.3</b>				
B:	1246=	1250	0	-119	159	-44						B:	57277=	55786	0	-5563	8474	-1420				
k:	165=	159		-66	52	0	20					k:	8601=	8474		-2973	1800	0				1300
A:	1056=	1028	0	-93	121							A:	48879=	47066	0	-4647	6460					
a:	2799=	2964	-1250	0	2799	0	-1714					a:	108235=	98377	-55786	0	108235					0-42591
E:	72=	82	0	-10	0							E:	0=	0	0	0	0					
e:	100=	79	-79	0	50	0	50					e:	3350=	2510	-2217	-293	0					0 3350
R:	71=	76	0	-5	0							R:	0=	0	0	0	0					
r:	210=	114	-79	-26	0	0	201					r:	4457=	3742	-2217	-468	0					0 3400
I:	108=	92	0	-11	27							I:	2425=	2217	0	-209	417					
w:	0=	0	0	0	0	0	0					w:	1=	1	0	0	0					0 0 0
g:	863=	863	0		0	0	0					g:	1939=	1858	0		81	0				0 0 0

<b>Biberien</b>							<b>R</b>		<b>Agrarfaktor: 2.1</b>			<b>DarkCity</b>				<b>R</b>		<b>Agrarfaktor: 2.9</b>				
B:	7958=	7229	0	-737	1492	-26						B:	1519=	1500	0	-132	200	-49				
k:	1404=	1492		-396	510	-2	-200					k:	163=	200		-57	20	0				0
A:	1359=	1088	0	-123	394							A:	596=	500	0	-57	153					
a:	6437=	8870	-7229	-478	2284	50	2940					a:	4586=	5000	-1500	-364	1450	0				0
E:	0=	0	0	0	0							E:	92=	100	0	-8	0					
e:	900=	1200	-980	-220	0	0	900					e:	100=	100	-99	0	100	-1				0
R:	2542=	2566	0	-254	230							R:	152=	100	0	-8	60					
r:	2566=	3019	-980	0	2566	0	-2039					r:	100=	100	-99	0	100	0				-1
I:	1121=	980	0	-99	240							I:	109=	100	0	-10	19					
w:	0=	0	0	0	0	0	0					w:	0=	0	0	0	0	0				0 0 0
g:	781=	767	0		90	-76	0					g:	1468=	1400	0		63	5				0

<b>Fundgrube</b>							<b>R</b>		<b>Agrarfaktor: 2.5</b>			<b>Kö-Saxonen</b>				<b>A</b>		<b>Agrarfaktor: 2.7</b>				
B:	51563=	41839	0	-4145	12484	1385						B:	1496=	1500	0	-155	200	-49				
k:	14150=	12484		-3028	7202	-108	-2400					k:	228=	200		-52	80	0				0
A:	8644=	8032	0	-799	1411							A:	1142=	500	0	-58	700					
a:	56043=	58311	-41839	-4025	20080	0	23516					a:	4397=	5000	-1500	-353	1350	0				-100
E:	0=	0	0	0	0							E:	88=	100	0	-12	0					
e:	10528=	9633	-8904	-729	0	528	10000					e:	100=	100	-100	0	100	0				0
R:	15882=	17683	0	-1801	0							R:	90=	100	0	-10	0					
r:	20887=	21204	-8904	-346	17683	0	-8750					r:	100=	100	-100	0	100	0				0
I:	9711=	8904	0	-895	1702							I:	113=	100	0	-7	20					
w:	0=	0	0	0	0	0	0					w:	0=	0	0	0	0	0				0 0 0
g:	15439=	16693	0		90	-1344	0					g:	1400=	1400	0		0	0				0 0 0

<u>Kitkat</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.8</u>					<u>Mah-jongg</u>	<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.5</u>				
B: 6061= 5912	0	-581	885	-155			B: 2245= 2321	0	-225	249	-100		
k: 1322= 885		-468	130	0	775		k: 287= 249		-102	80	0	60	
A: 5256= 4716	0	-496	1036				A: 521= 559	0	-41	3			
a:13205=11860	-5912	0	13205	0	-5948		a: 5334= 5220	-2321	-411	1397	-200	1649	
E: 0= 0	0	0	0				E: 1349= 1371	0	-137	115			
e: 150= 160	-160	0	0	0	150		e: 1371= 1258	-295	0	1371	0	-963	
R: 0= 0	0	0	0				R: 0= 0	0	0	0			
r: 1651= 1215	-160	-204	0	0	800		r: 515= 869	-295	-59	0	0	0	
I: 236= 221	0	-25	40				I: 372= 295	0	-23	100			
w: 0= 0	0	0	0	0	0		w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 49= 449	-400		0	0	0		g: 675= 30	0		45	600	0	

<u>Minerva</u>	<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 2.3</u>					<u>Randalien</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.5</u>				
B:14620=12991	0	-1344	2924	49			B:4354= 3826	0	-397	897	28		
k: 2983= 2924		-836	1070	0	-175		k: 958= 897		-326	187	0	200	
A: 2396= 2349	0	-220	267				A:3303= 2926	0	-295	672			
a:15940=15993	-12991	-1164	5402	100	8600		a:7315= 5315	-3826	0	7315	0	-1489	
E: 4= 4	0	0	0				E: 0= 0	0	0	0			
e: 2924= 2193	-2193	0	4	10	2910		e: 250= 240	-227	-13	0	0	250	
R: 7756= 7682	0	-749	823				R: 0= 0	0	0	0			
r: 8341= 7510	-2193	-136	7100	0	-3940		r: 264= 227	-227	-33	0	0	297	
I: 2840= 2837	0	-297	300				I: 303= 288	0	-35	50			
w: 0= 0	0	0	0	0	0		w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 4676= 4988	0		48	-360	0		g:1561= 1936	-400		25	0	0	

<u>Sandistan</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.6</u>					<u>Schalkland</u>	<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.2</u>				
B:17095=16166	0	-1604	2805	-272			B:19482=15510	0	-1546	4897	621		
k: 2790= 2805		-801	785	1	0		k: 4496= 4897		-1531	1000	30	100	
A:14047=12796	0	-1224	2475				A: 1855= 1356	0	-150	649			
a:43293=36072	-16166	-1132	33269	-250	-8500		a:16038=17635	-15510	-1470	2983	300	12100	
E: 0= 0	0	0	0				E: 8872= 8817	0	-945	1000			
e: 910= 1200	-885	-315	0	10	900		e: 8817= 8000	-2150	0	8817	0	-5850	
R: 0= 0	0	0	0				R: 0= 0	0	0	0			
r: 1003= 1094	-885	-106	0	0	900		r: 8433= 7343	-2150	-899	0	0	4139	
I: 884= 885	0	-101	100				I: 2958= 3114	0	-306	150			
w: 0= 0	0	0	0	0	0		w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 1481= 425	0		128	928	0		g: 509= 1943	0		126	-1560	0	

<u>Wellington</u>	<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 1.9</u>					<u>WüsteGorbi</u>	<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.6</u>				
B:3122=2921	0	-292	532	-39			B:26236= 23607	0	-2341	5004	-34		
k: 546= 532		-163	170	7	0		k: 5272= 5004	-1552	1500	0	320		
A: 610= 554	0	-51	107				A: 2674= 2979	0	-305	0			
a:3585=3713	-2921	-259	1052	0	2000		a:20868= 25154	-23607	-1518	7615	0	13224	
E: 1= 1	0	0	0				E:17549= 17578	0	-1729	1700			
e: 459= 455	-455	0	1	0	458		e:17078= 15547	-3600	0	17078	-547	-11400	
R:1388=1354	0	-151	185				R: 0= 0	0	0	0			
r:1396=1336	-455	-12	1354	0	-827		r: 9744= 9131	-3600	-1077	0	0	5290	
I: 563= 509	0	-46	100				I: 3677= 3626	0	-349	400			
w: 0= 0	0	0	0	0	0		w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 1= 85	0		0	-84	0		g: 3577= 842	0		0	2735	0	

Zauberland	E	Agrarfaktor: 2.6				
B: 4045=3776	0	-362	683	-52		
k: 672= 683		-213	130	72	0	
A: 816= 773	0	-72	115			
a: 5765=5957	-3776	-439	2009	0	2014	
E: 1930=1820	0	-185	295			
e: 1820=1690	-575	0	1820	0	-1115	
R: 3= 4	0	-1	0			
r: 490= 877	-575	-72	0	0	260	
I: 669= 575	0	-56	150			
w: 0= 0	0	0	0	0	0	
g: 6= 870	0		0	-864	0	

**Afroland:** Super Ernten wo man nur hinschaut. So soll es weitergehen und Afroland freut sich.

**Balkonien: Minerva:** Habe Dir zu den 400a noch 200a als Dankeschön für die nette k-Hilfe aufgeschlagen - Du kannst es gebrauchen. Die Produktion von r und R habe ich nun komplett eingestellt. Hier ich verlasse mich auf Deine r-Lieferungen alle 2 Runden. Die Produktion von e und E läuft noch gedrosselt weiter, falls Zauberland mir fest e liefern kann, werde ich auch diese einstellen. **Schalkland:** Das ist dumm, mit den Transferzeilen. Einen Ausgleich der bisherigen a-Lieferungen im Dreiecksgeschäft über einen Deiner Handelspartner ist kein Problem. Ein dauerhaftes Dreiecksgeschäft für e ist nicht wirklich gut, da dann Deine e-Lieferungen unterwegs teilweise "vergammeln" würden. Kannst Du mir dafür über einen Deiner Handelspartner k zu kommen lassen? Dann könnte ich meine Bevölkerung und die Agrarflächen schneller ausbauen. **Zauberland:** Deine 50 e sind natürlich herzlich willkommen! Ich schicke Dir hier einmal 514 a dafür. Welchen "Umrechnungskurs a-e" legen wir zu Grunde? Deine 50 e habe ich bereits einkalkuliert und die Produktion von E und e zugunsten von I herunter gefahren, so daß hier kein e vergammeln sollten.

**Bananien: NMR**

**Biberien: SCHALKLAND:** Wieviel stehen bei dir an r aus? Hole es nach, muss meine Produktion erst noch ankurbeln

**Fundgrube:** Planung für die nächste Runde: **Bananien:** 1200k, 2000r / **Afroland:** 500k, 500r / **Schalkland:** 100k, 3000r / **Wüste Gorb:** 700k, 3750r. **ALLE: Erneut steigen etliche Dankesgebete aus Fundgrube zu den Himmeln, denn auch im vergangenen Jahr war die Lebensmittelernte in vielen Ländern vergleichsweise erfreulich. Wir sollten die katastrophenfreie Zeit nun weltweit dazu nutzen, unsere multilateralen Handelskontakte so zu gestalten, daß wir für die Zukunft optimal gerüstet sind. Und der Weltmarkt könnte (und sollte) seine ausgleichende Rolle durch die Regelung von Angebot und Nachfrage bei gleichzeitiger Verteilung von Überschüssen in stärkerem Maße als bisher wahrnehmen. Damit besonders auch die ärmeren Länder daran besser partizipieren können, lege ich hiermit eine Petition zur Schaffung eines regelmäßigen Grundeinkommens von 500 Gold je Land und Jahr vor. Diese zusätzliche Einnahmequelle sollte die Spielräume und Gestaltungsmöglichkeiten der Staatschefs und damit auch deren Motivation weiter erhöhen. Die Gefahr einer Verzerrung des Spiels sehe ich dabei nur in der Hinsicht, daß dies zu einem stärkeren globalen Wachstum führen könnte.** **BANANIEN:** Nach inzwischen sechs Hungerjahren mit insgesamt 17.683 Toten ertrinken meine Leute nun geradezu in Lebensmitteln und können hoffen, zumindest ein weiteres Jahr ohne Hunger zu erleben. Ich habe meine Lieferung von Konsumgütern und Rohstoffen etwas erhöht, um auch Dir weiterhin ein störungsfreies Wachstum zu ermöglichen und hoffe darauf, daß Du die Menschen aus Fundgrube auch zukünftig nicht vergessen wirst. **AFROLAND:** Du fragtest nach Deinem Lieferrückstand: ich habe bisher 3000k (200k davon waren ein Begrüßungsgeschenk) und 1100r im Wert von 39100a (1k=12a, 1r=5a) geliefert. Du hast mir bisher 16618a geschickt. Um eine bessere und flexiblere Versorgung mit r für Dein Land zu ermöglichen, biete ich Dir die Umstellung auf eine ründliche Lieferung an und bitte dringend darum, möglichst alle Lebensmittelüberschüsse an mich zu liefern (auch wenn ich derzeit vielleicht noch ausreichend versorgt scheine!). **SANDISTAN:** Meinen erneuten Glückwunsch zur Rekordernte! JETZT wäre der richtige Zeitpunkt, Dich ENDLICH für meine vielen Lieferungen der letzten Jahre erkenntlich zu zeigen. **BANANIEN, SCHALKLAND, WÜSTEGORBI:** Eure Versorgung mit Rohstoffen erscheint mir recht üppig zu sein, was zu einer regelmäßigen Veraltung bei Euch führt. Soll ich nicht lieber etwas mehr k anstatt r liefern?

**Kitkat: Alle Handelspartner:** Ich versuche meine Schulden langsam aber sicher abzubauen, aber es dauert, nicht böse sein, ich werde Euch nicht vergessen.

**Mah-jongg: Minerva:** Es könnten Engpässe entstehen, diese Runde geht's, nächste? **Randalien:** Werde Dir nächste Runde etwas mehr liefern. Essen hab ich im Moment genug, also bitte gut drauf aufpassen.

**Minerva: Balkonien:** Danke für die zusätzlichen a. Dafür Ausgleich und Entwicklungshilfe. **Bananien:** Mein Wunsch: 10000a in R125. Ich liefere diese Runde 200r weniger als nach Plan; 6925a + 50k stehen noch aus. **Kitkat:** Da Du nicht so viel r benötigst, liefere ich diesmal 100r weniger als geplant. Damit stehen noch 279a aus. **Mah-jongg:** Alles ok. **WuesteGorbi:** Hoffe immer noch auf 2100e. Diesmal habe ich wieder 500r als Ausgleich abgezogen. 577e Kredit. **Zauberland:** Wieder eine Lieferung über Plan; danke. Ausgleich in der nächsten Runde.

**Randalien:** Depot(Nr.): **Biberien** (1) 3560a, **Mah-Jongg** (2) 5123a, **Wellington** (3) 2600a. **Mah-Jongg:** wie gewünscht, a sind unterwegs. **Wellington:** Die Lieferungen sind o.k., ggf. langsam dem I Bestand anpassen

**Sandistan: ALLE HANDELSPARTNER:** Bin nach längerer Abwesenheit wieder da. Sorry für etwaige entstandene Unannehmlichkeiten. Muss mich auch erst wieder einarbeiten, daher meldet euch wenn etwas nicht passt! (*Anm. des GM: Ja ich bitte darum, siehe Anhang*)

**Schalkland:** Diesmal sind die Lieferungen knapp ausgefallen, ich muss E aufstocken, damit die Liefermengen schnell steigen können. **Balkonien:** Wie kann ich mich ohne meine Lieferverpflichtungen zu verletzen (max. 4 Transferzeilen ) für Deine a-Lieferungen revanchieren?

**Wellington: Randalien:** Da ich nicht weiss wie meine Ernte und Transfers sein werde bitte ich Dich einfach bei mir zu schauen und gegebenenfalls viel liefern, zur Not auch mein Gesamtes Guthaben. Werde in Zukunft versuchen mehr r zu liefern, damit Deine e nicht veralten?

**WüsteGorbi: NMR**

**Zauberland: GM:** Habe ich eine Chance die geschuldeten a zu bekommen falls Sandistan aussteigt? (*Anm. d. GM: NAja Sandistan ist wieder da, müsst Ihr unter Euch klären*) **Afroland:** Wollte da jemand e haben? **Balkonien:** Ich liefere einfach einmal weiter. Über den Rücktransfer können wir ja noch verhandeln. Normal liegt der Kurs so zwischen 1:5 und 1:6. **Wellington:** Na gefallen Dir die e? **Minerva:** Im Moment sieht es gut aus. Solange ich r's habe gibt es die gleiche Menge. Sollte ich mal weniger r zu Verfügung haben, dann werde ich bei Dir versuchen aufzustocken, da Du in dieser Runde evtl. als einziger meiner Partner Kapazität hast. Nächste Runde geplant: **Afroland:** ca 400 e, **Minerva:** ca 400 e, **Wellington:** ca. 400 e, **Balkonien:** je nach Industrie zwischen 50 und 100.

### Zugabgabefehler:

**Biberien:** Willkommen zurück. Leider ist es immer noch so, dass Du lediglich mit dem Geld wirtschaften kannst, welches Du fix auf dem Konto hast und nicht schon mit dem Geld, welches Du bei einem evtl. Verkauf bekommst. Auch sonst gab es viele Fehler was die Summe der Güter anging. Aber ok, war ne lange Zeit dazwischen.

**Sandistan:** Auch bei Dir galt zum Teil das gleiche wie bei Biberien was das Geld anging. Die Güter waren nicht so fehlerhaft. Dennoch wären Deine Handelspartner evtl. froh über mehr Essen gewesen.

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgabeblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei wählen.

#### **Grundausrüstung für neue Spieler:**

B: 1500 k: 200 A: 500 a: 5000 E:100 e:100 R:100 r:100 I: 100 w: 0 g: 1400

ZAT war am 31. Januar 2005. Wieviel Züge ich da hatte war doch, na ja ich schweige lieber.

Neuer ZAT wird einmal auf den Montag 14. März festgelegt

**Ansonsten bitte ich Euch die Idee von Fundgrube durchzulesen und mir mizuteilen was Ihr davon haltet.**

Gruß aus Wien

Michael

VOX POPULI		Lübke		1958	
Thüringen	Schleswig-Holstein	Handlung			
Altkreiswahl 17	Altkreiswahl 17	Altkreiswahl 17			
Brandenburg	Niederrhein-Westfalen	Niederrhein			
Altkreiswahl 49	Altkreiswahl 512	Hessen			
Brandenburg-Pfalz	Altkreiswahl 410	Altkreiswahl 512			
Saarland	Baden-Württemberg	Altkreiswahl 612			
Altkreiswahl 614	Altkreiswahl 614				

# VOX POPULI

**Spielleiter:** Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, A-1090 Wien  
**Mail:** Michael@18centers.de

## Partie : Heuss

19.Ausgabe

1966

Februar 2005

Vox Populi erscheint als Begleitinformation zu dem gleichnamigen Postspiel. Vox Populi ist ein anonymes Strategiespiel auf politischer Ebene für rund zehn Spieler. Jeder Spieler verkörpert eine Partei, die zunächst durch geschickte Wahlkampfführung versucht Sitze in den Landtagen und im Bundestag zu erringen. Dann gilt es für die Parteien mehrheitsfähige Regierungskoalitionen zu bilden und sich über die Parteizugehörigkeit des Ministerpräsidenten bzw. über die Zusammensetzung des Bundeskabinetts zu einigen. Auf allen Stufen des politischen Prozesses werden politische Wertungspunkte vergeben, nach denen die Parteien streben, da diese den Gradmesser für Ihren politischen Erfolg oder Misserfolg darstellen. Jede Spielrunde entspricht einem politischen Jahr, es folgt Wahl auf Wahl und Regierung auf Regierung und es gehört schon eine Menge taktisches Geschick dazu, seine Partei zum Erfolg zu führen.

### Hallo Freunde von Vox Populi

Es ist vorbei. Die Freiheit für die Gummibärenpartei hat die magische Zahl von 120 erreicht und somit die Partie gewonnen. Meine Gratulation und gleichzeitig wird mit dem Ende dieser partie auch eine neue Partie starten.

Allerdings benötige ich dafür noch etwas Zeit, da ich doch ein wenig Werbung machen möchte damit vielleicht noch der ein oder andere Mitspieler gefunden werden kann

Vermutlich wird mit der neuen Partie auch gleichzeitig eine Partie VOX Populi Coniuncti gestartet. Regeln dazu gehen Euch natürlich per Mail zu. Doch alles zu seiner Zeit.

Ich denke einmal dass bis Ende Februar genügend Zeit sein sollte die neue Partien zu starten.

Wer also sicher dabei sein möchte der kann mir ja jetzt schon einmal eine Zusage mit einem Parteinamen für die beiden startenden Partien nennen.

Der Spielaufwurf für den ersten Zug wird dann in Runde 0 kommen.

Ich bedanke mich erst einmal für die bisher gespielte Partie VOX Populi und freue mich dann auf die neue Runde

ZAT ist wie gehabt am 28. Februar 2005

Gruß aus Wien

Michael

**Standortskala**  
Spenden Parteien

- 01
- 02
- x 03
- 04
- 05
- x 06
- x 07
- x 08
- x 09
- x 10
- x 11 KO
- x 12
- xx 13 POS, LMR
- xx 14
- 15
- 16
- x 17
- x 18 SAP
- 19
- 20
- xx 21
- 22
- 23
- xx 24
- xxx 25
- xxxx 26 FFG, EIS
- xx 27
- xxxx 28 FKK
- x 29
- 30
- 31
- x 32
- x 33
- 34
- 35 FWP
- xx 36
- x 37
- xx 38
- x 39
- 40

**BUND**

FFG 13: M	LMR 7:
SAP 7:	KO 4:
POS 7: K,M	FWP 3:
EIS 7: V,M,M	FKK 1:

**FFG:** FFG (M,10)+, POS (K,M,20)+, EIS (V,M,M,15)+  
**SAP:** SAP (K,12)+, POS (V,12)-, LMR (MM,12)+, FWP (M,9)+, FKK (M,4)-

**Bundesrat**

LMR
FFG
FWP

**Gesetzesvorlage**

→	→
→	→

**Spendenverteilung**

19 → 37	13 → 8
33 → 38	9 → 21

**Stimmenspiegel**

<b>POS</b>	<b>20</b>
<b>LMR</b>	<b>17</b>
<b>SAP</b>	<b>19</b>
<b>FFG</b>	<b>39</b>
<b>KO</b>	<b>16</b>
<b>FWP</b>	<b>10</b>
<b>FKK</b>	<b>02</b>
<b>EIS</b>	<b>27</b>
<b>Ges.</b>	<b>150</b>

**Stammwähler**

SAP	6 (+1)
EIS	16 (+3)
FFG	19 (+3)
FWP	3 ( 0)
KO	3 (-1)
LMR	7 (-2)
FKK	0 (-1)
POS	12 (+1)

Partei	Abk	PW	dPW	Dis	SA	Sp	AZ	dAZ	NMR
Freiheit für Gummibärchen	FFG	122	+5	-6	3	5	11	0	-
Partei Ohne Spendenskandal	POS	117	+15	-6	2	2	7	-1	-
Links Mitte Rechts	LMR	105	-4	-5	2	2	7	-1	-
Spass Aerger Partei	SAP	73	-1	-3	1	4	8	0	-
EuroIstSuper	EIS	65	+13	-3	1	5	9	-3	-
FolksWagenPartei	FWP	55	-2	-2	1	8	12	+1	-
Karlsruher Offensive	KO	44	0	-2	0	7	10	0	-
Fischköpfe kommen	FKK	17	+1	0	0	6	9	0	NMR

Bremen:  
Aktionsspiegel: 2/9  
**Präsident: ?**

LMR : 3 LMR (P,5)  
FWP : 2 LMR (P,4), FWP (1)

	FWP		
		LMR	LMR
	LMR		FWP

Schleswig-Holstein **Präsident: FFG**  
Aktionsspiegel 0/0 + P

FFG 7:

<b>FFG</b>	<b>ffg</b>
<b>ffg</b>	<b>ffg</b>
	<b>FFG</b>
<b>FFG</b>	<b>LMR</b>
<b>FFG</b>	
<b>ffg</b>	<b>FFG</b>
	<b>FFG</b>
<b>ffg</b>	<b>ffg</b>

Hamburg **Präsident: ?**  
Aktionsspiegel 2/12+P

EIS 6 :  
SAP 1 :

<b>FKK</b>		<b>SAP</b>	
<b>EIS</b>	<b>EIS</b>		<b>EIS</b>
<b>eis</b>			<b>EIS</b>
	<b>SAP</b>	<b>eis</b>	<b>EIS</b>

Nordrhein-Westfalen **Präsident :?**  
Aktionsspiegel: 1/8+P

POS 11: KV  
SAP 4: KV

<b>sap</b>	<b>SAP</b>	<b>SAP</b>	<b>POS</b>			<b>pos</b>	<b>SAP</b>
<b>pos</b>		<b>pos</b>	<b>POS</b>	<b>pos</b>	<b>pos</b>		<b>pos</b>
<b>SAP</b>	<b>pos</b>			<b>POS</b>	<b>POS</b>	<b>pos</b>	<b>pos</b>
<b>POS</b>	<b>POS</b>	<b>SAP</b>		<b>pos</b>	<b>pos</b>	<b>pos</b>	<b>sap</b>

Niedersachsen : **Präsident : ?**  
Aktionsspiegel: 0/0+P

EIS 10: KV  
SAP 1: KV

<b>eis</b>	<b>eis</b>	<b>SAP</b>		<b>eis</b>	<b>eis</b>
<b>EIS</b>	<b>eis</b>		<b>eis</b>	<b>eis</b>	<b>EIS</b>
<b>EIS</b>	<b>eis</b>	<b>eis</b>	<b>SAP</b>	<b>eis</b>	<b>eis</b>
<b>eis</b>	<b>EIS</b>	<b>EIS</b>	<b>EIS</b>	<b>eis</b>	<b>eis</b>

## RK SPIELE

Rheinland-Pfalz **Präsident: FWP**  
Aktionsspiegel 0/0 + P

LMR 4:  
FWP 3:  
KO 2:

<b>lmr</b>	<b>FWP</b>			<b>lmr</b>
<b>lmr</b>	<b>LMR</b>	<b>KO</b>	<b>FWP</b>	<b>KO</b>
<b>fwp</b>		<b>FFG</b>	<b>fwp</b>	<b>lmr</b>
<b>KO</b>	<b>lmr</b>			<b>fwp</b>

Hessen: **Präsident : LMR**  
Aktionsspiegel 2/10 + P

KO 4: KV  
LMR 3: KV  
FFG 2:

<b>LMR</b>	<b>KO</b>
<b>ffg</b>	<b>KO</b>
<b>KO</b>	<b>KO</b>
<b>ffg</b>	<b>LMR</b>
<b>FFG</b>	<b>FFG</b>
<b>ko</b>	<b>KO</b>
<b>LMR</b>	<b>KO</b>
<b>LMR</b>	<b>KO</b>
<b>lmr</b>	

Bayern: **Präsident: ?**  
Aktionsspiegel: 1/5

Saarland: **Präsident: LMR**  
Aktionsspiegel 2/10+P

LMR 2:  
FWP 1:  
POS 1:  
FFG 1:

<b>LMR</b>		<b>FWP</b>	<b>lmr</b>
<b>ffg</b>	<b>FWP</b>		<b>FWP</b>

Baden – Württemberg: **Präsident: ?**  
Aktionsspiegel: 2/11+P

SAP 7: SAP (P, 11)  
FFG 4: FFG (1), SAP (P,10)

<b>ffg</b>	<b>FFG</b>	<b>ffg</b>		<b>sap</b>	
<b>SAP</b>				<b>FFG</b>	<b>SAP</b>
		<b>sap</b>	<b>sap</b>	<b>FKK</b>	<b>ffg</b>
<b>SAP</b>		<b>sap</b>		<b>SAP</b>	<b>FFG</b>

<b>ffg</b>	<b>ko</b>	<b>POS</b>	<b>FFG</b>
	<b>FFG</b>	<b>FFG</b>	
<b>POS</b>		<b>FFG</b>	<b>FFG</b>
<b>FFG</b>		<b>ffg</b>	
<b>ffg</b>	<b>KO</b>	<b>ffg</b>	<b>ffg</b>
<b>ko</b>	<b>KO</b>		<b>FFG</b>
<b>ffg</b>	<b>KO</b>	<b>ffg</b>	<b>FFG</b>

FFG 10: FFG (P,13)  
KO 2: KO (7), FFG (6,P)  
POS 1: