

# POSTSPILLION

149. Ausgabe

Preis: ca 1,50 DM (incl. Porto)

August 2001

Der POSTSPILLION erscheint 5-wöchentlich als Begleitinformation zu allen RK-Postspielen. Um an den Spielen teilnehmen zu können, ist ein Abonnement des POSTSPILLION erforderlich, der an alle Interessenten zum Selbstkostenpreis (Material, Druck, Versand) abgegeben wird. Nach Sendung eines beliebigen Betrages an den Herausgeber beginnt das Abonnement, und der Preis jeder Ausgabe wird vom Kontostand des Abonnenten abgezogen. Der Kontostand ist auf dem Umschlag vermerkt. Sinkt der Kontostand unter DM 5.-, so erfolgt ein entsprechender Hinweis. Wird dann bis zum nächsten Zugabgabetermin keine Verlängerung vorgenommen, erlischt das Abonnement. Die Regelhefte zu den Spielen und die zur Teilnahme erforderlichen Zugabgabeblätter kann man vom Herausgeber beziehen, die Kosten werden vom Kontostand abgebucht. Spielanmeldungen und Zugabgaben können an den Herausgeber oder den jeweiligen Spielleiter geschickt werden. Der Zugabgabetermin (ZAT, jeweils 10 Uhr) der Spiele ist unbedingt einzuhalten, später eintreffende Zugabgaben bleiben in der Regel unberücksichtigt.

Bankverbindung: Sparkasse ULM, Bankleitzahl 630 500 00, Konto-Nr. 616803 (Bleibt erstmal)

Derzeit laufen im Postspillion folgende Spiele:

Mailadresse des Herausgebers: [frenzel@postspillion.de](mailto:frenzel@postspillion.de)

Homepage: <http://www.postspillion.de>

<b>BRETTON WOODS</b> Spielleiter: Michael Frenzel	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand) ZAT: 12.09.01
<b>TURBO 2000</b> Spielleiter: Reinhard Schön	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand) ZAT: 12.09.01
<b>VOX POPULI</b> Spielleiter: ??????????????????	(Regeln 3.-, Blätter 1.- + Versand) <b>Vielleicht Neustart nächstes Jahr</b>

**Spiel die nur noch via Internet laufen**  
**(Die Spielleiter wählen Ihren ZAT selber)**

**HIGH NOON (Offen und Anonym)**  
Spielleiter: Michael Frenzel

**Sugar Ray Championship**  
Spielleiter: Wolfgang Thimm

**Tournament Golf**  
Spielleiter: Michael Frenzel

Hallo Freunde der Postspiele,

man soll es ja nie verschreien und schon ist die Pünktlichkeit des POSTSPILLION dahin.

Waren wir im letzten Monat noch pünktlich so ist es in diesem Monat doch etwas zu Verzögerungen gekommen. Reinhard hat pünktlich seine Auswertung abgegeben und so wäre alles ganz einfach gewesen, den POSTSPILLION Mitte August Euch zukommen zu lassen und den ZAT auch wirklich Ende August dann festzulegen, doch wie man auch weiß laufen die Planungen immer etwas anders wie die Realität.

Diesmal ist Bretton Woods daran Schuld.

Die Züge waren alle eingegeben und warteten spannend auf die Returntaste, doch was da kam war alles andere als spielleiterfreundlich, denn da waren Error bei den Transfers, da wir eine bestimmte Zahl überschritten hatten, was dem Auswertungsprogramm alles andere als gefiel.

Wer geht denn auch davon aus, dass man in irgendeiner Phase des Spieles mehr als 10000 Güter verhandelt? Eigentlich niemand, oder?

Da ich ja so gut programmieren kann schickte ich die kompletten Daten an Peter Gschwendtner einen ehemaligen Spielleiter von BW, der mir zu meinem Glück in unheimlich schneller Zeit helfen konnte.

Hier nochmals mein Dank für die rasche und schnelle Hilfe. Allerdings fielen die Mitteilungen 2 dieser Auswertung zum Opfer, die das Programm einfach nicht ausspucken wollte, doch finde ich sie nicht so wichtig, daß man sie nicht anderswoher nachvollziehen könnte oder müsste.

Was gab es sonst noch Neues:

Am 27.07.2001 hat es eine Frau geschafft Eurem Herausgeber ein Ja-Wort sich geben zu lassen und folglich musste ich mein Junggesellendasein beenden. Folglich wird sich auch in nächster Zeit nichts an meiner Adresse ändern, weil ich nicht vorhabe wieder nach Deutschland zu ziehen.

Aber mal sehen wie lange es noch ein Österreich oder Deutschland usw. gibt. Ist ja nicht mehr weit bis zur deutsch-chinesischen Grenze.

Flitterwochen haben wir auf Kos verbracht in einem 5-Sterne Hotel, welches allerdings mehr Baustelle als Hotel war.

Dennoch ließen wir uns nicht davon abhalten einen schönen Urlaub zu haben mit einem täglichen Besuch einer Cocktail-Bar zwischen 20 und 22 Uhr als sie immer Happy Hour hatte.

Leider hatte die Bar mehr als 40 Cocktails wir aber nur 1 Wochen Aufenthalt um alle einmal durchzuprobieren.

Sodele, das wars dann wieder einmal von meiner Seite

POSTSPILLION 150 (Jubiläum) sollte eigentlich dann Ende September bei Euch sein.

Gruß Michael

### **Freie Spielplätze gibt es weiterhin in folgenden Partien:**

Bretton Woods	Einstieg jederzeit möglich
High Noon Anonym	Einstieg zu Partiestart möglich
High Noon Offen	Einstieg zu Partiestart möglich
Revolveropoker	Zur Zeit stillgelegt
Sugar Ray	Einstieg jederzeit möglich
Sugar Ray Championship	Einstieg zu Turnierstart möglich
Tournament Golf	Einstieg jederzeit im Internet möglich
Turbo 2000	Einstieg jederzeit möglich
Vox Populi	<b>JETZT SCHON EINMAL ANMELDEN</b>

# BRETTON WOODS 107

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, A-1090 Wien, 0043-1-3153631; frenzel@postspillion.de  
 Homepage: <http://www.postspillion.de>, Meine eigene Homepage: <http://www.mfuinted.de/>  
 Bretton Woods

August 2001

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung, Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

## Neuigkeiten in Bretton Woods.

Es gab einige Probleme mit dem Auswertungsprogramm von Bretton Woods. Damals war es so, daß die Handel keine bestimmte Zahl überschreiten durften und wenn jemand 10000 k zu 0 kaufen will, so ist das erlaubt. Inzwischen sind die Transfers auch in ungeahnte Dimensionen gekommen was vom Auswerteprogramm nicht mehr geduldet wurde. Da ich kein Programmierer bin kann ich natürlich dieses Problem nicht lösen.

So gilt mein Dank an Peter Gschwendtner, der ja bereits schon einmal Spielleiter dieser Partie war und mir innerhalb kürzester Zeit helfen konnte diese Problem zu lösen. Gleichzeitig geht damit ein neues Auswertungsprogramm an den Start. Vielleicht haben die Agrarländer nun ein wenig mehr Glück mit Ihren Zahlen bei der Ernte.

Stillgelegt in dieser Runde werden von mir Ultimania und Vulkanien. BudlRum wird es wohl auch nicht mehr schaffen, aber da bin ich noch am überlegen.

## Weltmarkt

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	(9)	(13)	0	0
Agrarprodukte	0 - 2	1	20	0
Energie	8	2	1	6
Rohstoffe	2 - 6	5	26	2
Waffen	--	(17)	0	0

## Industrie:

Der Preis für eine Industrie beträgt 60 Goldeinheiten

Statistik, Industrien und Goldmenge:

Die sind irgendetwas bei der Auswertung zum Opfer gefallen

## Transfer

Äthiopien	an Sandistan	33e	gegen:	
Äthiopien	an Biberien	40e	gegen:	
Äthiopien	an Wellington	30e	gegen:	
Afroland	an Wellington	300a	gegen:	r
Afroland	an Zauberland	300a	gegen:	e
Afroland	an Mah-jongg	300a	gegen:	e
Bananien	an Schalkland	4000a	gegen:	

Bananien	an WüsteGorbi	10000a	gegen:	
Bananien	an Minerva	4000a	gegen:	
Bananien	an Fundgrube	15000a	gegen:	
Biberien	an Schalkland	450r	gegen:	Vertrag
Biberien	an Randalien	50k	gegen:	
Biberien	an Sandistan	250r	gegen:	
Biberien	an Bananien	400r	gegen:	
BudlRum	an WüsteGorbi	8000a	gegen:	Geschenk
BudlRum	an Fundgrube	8000a	gegen:	Geschenk
BudlRum	an Zauberland	240k	gegen:	Geschenk
BudlRum	an Mah-jongg	240k	gegen:	Geschenk
Fundgrube	an Bananien	720k 1000r	gegen:	200k=Geschenk
Fundgrube	an Sandistan	200k	gegen:	200k=Geschenk
Fundgrube	an Schalkland	200k 1200r	gegen:	200k=Geschenk
Fundgrube	an WüsteGorbi	200k 2000r	gegen:	200k=Geschenk
Kannitverstan	an Minerva	1500a	gegen:	
Kannitverstan	an Schalkland	3000a	gegen:	
Kannitverstan	an Fundgrube	2110a	gegen:	
Kannitverstan	an Mah-jongg	500a	gegen:	
Kitkat	an Kannitverstan	60k	gegen:	
Kitkat	an Minerva	900a	gegen:	
Kitkat	an Fundgrube	900a	gegen:	
Kitkat	an WüsteGorbi	900a	gegen:	
Mah-jongg	an Minerva	169e	gegen:	
Mah-jongg	an Afroland	71e	gegen:	
Mah-jongg	an Kitkat	71e	gegen:	
Mah-jongg	an Wellington	71e	gegen:	
Minerva	an Bananien	1100r	gegen:	4000a
Minerva	an Mah-jongg	20k 306r	gegen:	161e+173e(R108)
Minerva	an WüsteGorbi	20k 740r	gegen:	800e+50e
Minerva	an Zauberland	20k 192r	gegen:	118e+126e(R108)
Randalien	an Biberien	650a	gegen:	Depot4
Sandistan	an Äthiopia	150a	gegen:	30e
Sandistan	an Biberien	1000a	gegen:	250r
Sandistan	an Zauberland	550a	gegen:	
Sandistan	an Fundgrube	2600a	gegen:	200k
Schalkland	an Bananien	480e	gegen:	e
Schalkland	an Biberien	450e	gegen:	Vereinbarung
Schalkland	an Kannitverstan	470e 100r	gegen:	Vereinbarung
Schalkland	an Fundgrube	1200e	gegen:	Vereinbarung
Ultimania	an Zauberland	90k 250r	gegen:	nichts
Ultimania	an Äthiopia	90k 100r	gegen:	nichts
Ultimania	an Afroland	90k 300r	gegen:	nichts
Ultimania	an Schalkland	800r	gegen:	nichts
Vulkanien	an Äthiopia	80r	gegen:	
Vulkanien	an Kannitverstan	24r	gegen:	
Vulkanien	an Biberien	26e	gegen:	
Vulkanien	an Zauberland	54r	gegen:	
Wellington	an Afroland	60r	gegen:	
Wellington	an Kitkat	60r	gegen:	
Wellington	an Äthiopia	55r	gegen:	
Wellington	an Zauberland	60r	gegen:	
WüsteGorbi	an Bananien	815e	gegen:	
WüsteGorbi	an Minerva	850e	gegen:	
WüsteGorbi	an Fundgrube	2100e	gegen:	
Zauberland	an Afroland	106e	gegen:	
Zauberland	an Minerva	118e	gegen:	
Zauberland	an Sandistan	106e	gegen:	
Zauberland	an Wellington	70e	gegen:	

### Die einzelnen Länder

<u>Musterlände</u>		<u>Typ</u>		<u>Agrarfaktor: 2.5</u>				<u>Äthiopia</u>		<u>E</u>		<u>Agrarfaktor: 2.4</u>		
B:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu	Imm		B:	601=	513	0	-49	120	17
k:	Add=	Anf		Alt	Neu	Han	Tra	k:	176=	120		-64	30	0 90
A:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			A:	169=	187	0	-21	3	
a:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	a:	1825=	1881	-513	-151	448	10 150
E:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			E:	207=	187	0	-24	44	
e:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	e:	187=	187	-84	0	187	0 -103
R:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			R:	24=	24	0	0	0	
r:	Add=	Anf	Vbr	Alt	Neu	Han	Tra	r:	402=	262	-84	-35	24	0 235
I:	Add=	Anf	Ang	Alt	Neu			I:	84=	84	0	-10	10	
w:	Add=	Anf	A/V	Alt	Neu	Han	Tra	w:	0=	0	0	0	0	0 0
g:	Add=	Anf	Ind		Mine	Han	Tra	g:	974=	848	0		126	0 0

<u>Afroland</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 2.5</u>				<u>Bananien</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 3.0</u>		
B:	1342=	1347	0	-119	139	-25		B:	23806=	22797	0	-2319	3357	-29
k:	209=	139		-75	55	0	90	k:	3815=	3357		-1212	950	0 720
A:	1112=	1115	0	-113	110			A:	19733=	19062	0	-1889	2560	
a:	2958=	2439	-1347	-21	2787	0	-900	a:	109698=	114261	-22797	-5947	57186	-5-33000
E:	4=	4	0	0	0			E:	0=	0	0	0	0	
e:	181=	184	-115	-69	4	0	177	e:	1295=	1165	-1165	0	0	0 1295
R:	3=	3	0	0	0			R:	0=	0	0	0	0	
r:	324=	115	-115	-39	3	0	360	r:	2616=	1569	-1165	-294	0	6 2500
I:	194=	148	0	-14	60			I:	1288=	1183	0	-110	215	
w:	3=	3	0	0	0	0	0	w:	1=	1	0	0	0	0 0
g:	122=	122	0		0	0	0	g:	2863=	2835	0		35	-7 0

<u>Biberien</u>		<u>R</u>		<u>Agrarfaktor: 2.4</u>				<u>BudlRum</u>		<u>A</u>		<u>Agrarfaktor: 2.5</u>		
B:	2801=	2736	0	-280	364	-19		B:	6975=	7473	0	-721	480-257	
k:	372=	364		-92	150	0	-50	k:	4=	480		0	4	0 -480
A:	525=	537	0	-48	36			A:	7979=	8187	0	-799	591	
a:	3694=	3758	-2736	-266	1288	0	1650	a:	19731=	26308	-7473	-276	17172	0-16000
E:	0=	0	0	0	0			E:	0=	0	0	0	0	
e:	516=	455	-455	0	0	0	516	e:	0=	5	-4	-1	0	0 0
R:	1707=	1540	0	-138	305			R:	0=	0	0	0	0	
r:	1782=	1847	-455	-35	1540	-15	-1100	r:	68=	59	-4	-7	0	20 0
I:	480=	534	0	-54	0			I:	4=	4	0	0	0	
w:	0=	0	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0 0
g:	646=	515	0		56	75	0	g:	550=	562	0		108	-120 0

<u>Fundgrube</u>	<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 2.4</u>				<u>Kannitverstan</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.8</u>			
B: 24177=20237	0	-1973	5094	819	B: 10604=10287	0	-1027	1402	-58		
k: 4364= 5094		-1137	1727	0	-1320	k: 1397= 1402		-432	367	0	60
A: 3716= 2309	0	-205	1612			A: 14691=14652	0	-1461	1500		
a: 40314=30315-20237	-3906	5541	-9	28610	a: 38423=34296-10287-1742	23267	-1	-7110			
E: 1= 1	0	0	0		E: 0= 0	0	0	0			
e: 3301= 3171	-3171	0	1	0	3300	e: 470= 437	-437	0	0	0	470
R: 7238= 6916	0	-702	1024			R: 32= 35	0	-3	0		
r: 7363= 7867	-3171	-49	6916	0	-4200	r: 1120= 1499	-437	-101	35	0	124
I: 3513= 3466	0	-373	420			I: 469= 442	0	-43	70		
w: 1= 1	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 4531= 4432	0		90	9	0	g: 5210= 5161	0		48	1	0

<u>Kitkat</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.1</u>				<u>Mah-jongg</u>	<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.8</u>			
B: 3338= 3360	0	-341	372	-53	B: 659= 636	0	-62	88	-3		
k: 314= 372		-99	101	0	-60	k: 274= 88		-108	34	0	260
A: 2991= 2806	0	-264	449			A: 58= 67	0	-9	0		
a: 5946= 6122	-3360	-8	5892	0	-2700	a: 2056= 2093	-636	-203	2	0	800
E: 2= 2	0	0	0			E: 511= 511	0	-60	60		
e: 73= 101	-101	0	2	0	71	e: 511= 506	-124	0	511	0	-382
R: 2= 2	0	0	0			R: 0= 0	0	0	0		
r: 416= 495	-101	-40	2	0	60	r: 274= 124	-124	-32	0	0	306
I: 215= 237	0	-22	0			I: 152= 135	0	-13	30		
w: 0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 204= 204	0	0	0	0	0	g: 486= 486	0		0	0	0

<u>Minerva</u>	<u>R</u>	<u>Agrarfaktor: 3.3</u>				<u>Randalien</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.7</u>			
B: 6193= 5816	0	-595	945	27	B: 1757= 1843	0	-173	141	-54		
k: 1014= 945		-261	390	0	-60	k: 149= 141		-47	5	0	50
A: 912= 866	0	-82	128			A: 1663= 1744	0	-174	93		
a: 14257=12055	-5816	-1239	2857	0	6400	a: 10546= 8984	-1843	-653	4708	0	-650
E: 17= 20	0	-3	0			E: 0= 0	0	0	0		
e: 1157= 1040	-1040	0	20	0	1137	e: 0= 5	-5	0	0	0	0
R: 3363= 3188	0	-315	490			R: 0= 0	0	0	0		
r: 3455= 3681	-1040	-36	3188	0	-2338	r: 94= 107	-5	-8	0	0	0
I: 1185= 1154	0	-129	160			I: 40= 42	0	-2	0		
w: 0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 1368= 1316	0		52	0	0	g: 259= 224	0		35	0	0

<u>Sandistan</u>	<u>A</u>	<u>Agrarfaktor: 2.1</u>				<u>Schalkland</u>	<u>E</u>	<u>Agrarfaktor: 2.1</u>			
B: 5111= 4982	0	-476	646	-41	B: 8132= 8090	0	-738	905	-125		
k: 761= 646		-221	136	0	200	k: 1050= 905		-305	250	0	200
A: 4466= 4167	0	-370	669			A: 2744= 2673	0	-273	344		
a: 23616=25820	-4982	-1667	8750	-5	-4300	a: 19545=20565	-8090	-2029	2099	0	7000
E: 0= 0	0	0	0			E: 4315= 4153	0	-460	622		
e: 140= 136	-136	0	0	1	139	e: 4153= 3722	-1122	0	4153	0	-2600
R: 0= 0	0	0	0			R: 0= 0	0	0	0		
r: 517= 471	-136	-58	0	-10	250	r: 3711= 2868	-1122	-384	0	-1	2350
I: 284= 310	0	-26	0			I: 1308= 1186	0	-128	250		
w: 0= 0	0	0	0	0	0	w: 0= 0	0	0	0	0	0
g: 604= 431	0		126	47	0	g: 393= 298	0		90	5	0

<u>Wellington</u>							<u>WüsteGorbi</u>						
R							E						
Agrarfaktor: 2.7							Agrarfaktor: 2.1						
B:	646=	638	0	-60	76	-8	B:	9835=	9656	0	-951	1222	-92
k:	83=	76		-13	20	0	k:	1523=	1222		-409	490	0
A:	100=	110	0	-12	2		A:	680=	659	0	-55	76	
a:	2438=	2731	-638	-252	297	0	a:	22794=	14586	-9656	-2429	1383	10
E:	5=	5	0	0	0	300	E:	7050=	6502	0	-652	1200	
e:	176=	244	-120	-124	5	0	e:	6502=	5856	-2090	0	6502	-1
R:	373=	384	0	-41	30	171	R:	0=	0	0	0	0	
r:	384=	355	-120	0	384	0	r:	4246=	4069	-2090	-473	0	0
I:	179=	120	0	-11	70	-235	I:	2291=	2091	0	-200	400	
w:	0=	0	0	0	0	0	w:	0=	0	0	0	0	0
g:	402=	330	0		72	0	g:	1435=	1357	0		96	-18

  

<u>Zauberland</u>						
E						
Agrarfaktor: 2.7						
B:	1292=	1212	0	-129	202	7
k:	495=	202		-157	100	350
A:	120=	109	0	-14	25	
a:	1690=	1902	-1212	-144	294	850
E:	766=	703	0	-59	122	
e:	703=	662	-262	0	703	-400
R:	6=	7	0	-1	0	
r:	565=	331	-262	-67	7	556
I:	275=	265	0	-30	40	
w:	0=	0	0	0	0	0
g:	207=	171	0		36	0

## Kontakte

**Afroland:** alle: Ein paar Runden werde ich wohl noch brauchen, aber ich bin wohl auf dem besten Wege. Je nachdem werde ich Euch die a wieder zukommen lassen.

**Äthiopia:** Sandistan und Biberien: Kann erst nächstes Mal antworten, ob höhere Transfers oder Steigerungen möglich sind. Es sieht aber günstig aus.

**Bananien:** Fundi: R.107: 15000a. R.108: 17000a . k lieber an Wüste schicken, der braucht zur Zeit unsere Entwicklungszusammenarbeit am meisten, d.h. der sollte jetzt am stärksten wachsen. **Wüste und Schalkland:** k sparen und E entwickeln, das hilft allen am meisten. **Schalkland:** R.107: 480 e, R.108: 510e, R.109: 540e.

**Biberien:** Bananien: Sorry, teils hatte ich es übersehen, danach vergessen. Ist nicht meine Art, aber zu der Zeit um Rd 100 hatte ich sehr wenig Zeit → zuwenig genau angeschaut... Es darf auch ein wenig mehr sein, doch später. An Handelsbeziehungen interessiert?

**BudlRum:** NICHT MEHR BELIEFERN

**Fundgrube:** ALLE HANDELSPARTNER: Jubel in Fundgrube: im kommenden Jahr wird bereits der 25.000ste Einwohner erwartet. Dies muß gebührend gefeiert werden und alle Handelspartner, die ja wesentlich dazu beigetragen haben, sollen mitfeiern. Für die 200k erwarte ich keinerlei Gegenleistung! **ALLE:** Damit alle Länder feiern können, verkaufe ich in der kommenden Runde auf dem Weltmarkt k zum einmaligen Jubiläumspreis von 10g/k. Es wird für alle genug da sein: wer 10g bietet, wird garantiert bedient! **KANNTVERSTAN:** Du erhältst Dein 200k-Geschenk zusammen mit der nächsten Lieferung in der kommenden Runde. **BANANIEN:** Danke für Dein fürsorgliches Mitdenken! - Jetzt habe ich allerdings schon wieder viel mehr Lebensmittel, als meine Leute essen können. Zwecks besserer Planbarkeit und zur Vermeidung der erratischen Agrarvorratsschwankungen habe ich mir jetzt die folgende neue Lieferformel ausgedacht, die sich an der Bevölkerungszahl und der letzten a-Vorratsmenge in Fundgrube orientiert: Gewünschte a-Liefermenge =  $(B/2) - (a-B)/2$ . Diesmal wären das zum Beispiel:  $(20237/2) - (30315-20237)/2 = 5080a$  Wunschlieferung. Könntest Du das evtl. einrichten? - Ich liefere natürlich trotzdem (mit der vereinbarten Steigerung) weiter, wenn Du damit einverstanden bist.

**Kanntverstan:** Fundgrube: Ich kann sofort 4000a pro Runde liefern. **Schalkland:** Keine Problem steigere I auf 500.

**Kitkat:** alle e-Länder: So langsam könnte ich mehr e gebrauchen. Wie sieht es aus? **WüsteGorbi:** Danke für die gelegentlichen Schocks. Werde mal nachrechnen wie es inzwischen aussieht, wer wem noch was schuldet. Evtl. wäre mir ein kurzer e-Schock +k je nachdem wieviel Industrien und r ich habe. **Mah-Jongg und Randalien:** Wie wäre es wenn Ihr in der nächsten Runde die ich bekommen soll an Randalien geliefert werden, bzw wieviel Industrien er hat?

**Mah-jongg:** Minerva: Werde versuchen Dir 12e.12r pro Runde zu steigern

**Minerva:** Bananien: Nach R106: 4112 gut. Ich liefere mal zusätzlich 200r. **Kannitverstan:** Alles optimal. **Kitkat:** 343a gut. **Mah-jongg:** 17r als Ausgleich. **Wüste Gorbi:** Wunsch für R108: 790r+20k: 850e+50e. **Zauberland:** 1r als Ausgleich. **Randalien:** Depot(Nr.): **Ultimania** (1) 0a, **Fundgrube** (2) 0a, **Wellington** (3) 0a, **Biberien** (4) 0a. **Sandistan:** Du kannst gerne jede zweite Runde was für Fundgrube schicken - öfter ist auch kein Problem.

**Sandistan:** **Fundgrube:** Diesmal kam nix?! Vielleicht hab ich auch was durcheinander gebracht. Wenn du mir was für jemand anderen schickst, bitte in der Transferzeile vermerken oder im Kontakt. **Äthiopia:** Machen wir erst mal weiter. Wäre froh, wenn du schnell mehr bringen könntest.

**Schalkland:** **An Bananien:** 510e nächste Runde. **An Biberien:** 500e nächste Runde **An Fundgrube:** 1300e nächste Runde. Schulden: 200k **An Kannitverstan:** 500e nächste Runde. Restschuld: 90r. Weiteres Wachstum ist langsam möglich (Ankündigungen beachten - Steigerungsvorschläge, die mein Wachstum einschränken, muß ich im Interesse der langfristigen Entwicklung kürzen).

**Wellington:** I hab ich einmal gesteigert, jetzt noch einmal etwas und vielleicht gehts dann besser.

**WüsteGorbi:** Fundgrube, Bananien,Minerva: plane nächste Runde: 2200, 900, 900

**Zauberland:** **Minerva:** Sollte möglich. **Wellington:** 70 e in Ordnung? **Sandistan:** Ich werde versuchen auch bei Dir in Zukunft vermehrt zu steigern. 5e/Rd.

## Durchschnittswerte aller Länder:

### Durchschnittswerte der letzten Runden

B:5769	k:842	A:3301	a:16932	E:685	e:1020	R:720	r:1501	I:659	w:0	g:1217;(107)
B:5532	k:832	A:3168	a:16361	E:644	e: 952	R:692	r:1450	I:631	w:0	g:1159;(106)
B:5024	k:774	A:2912	a:14607	E:578	e: 855	R:673	r:1283	I:582	w:0	g:1259;(105)
B:4790	k:720	A:2712	a:14785	E:548	e: 894	R:673	r:1182	I:555	w:0	g:1248;(104)
B:4612	k:643	A:2627	a:14299	E:534	e: 862	R:660	r:1070	I:537	w:0	g:1190;(103)
B:4461	k:597	A:2564	a:13388	E:519	e: 808	R:644	r: 933	I:511	w:0	g:1158;(102)

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgabeblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei wählen.

Weltlebensqualität: 0.150520 (0.145964) in Runde 107 (108)  
 0.155450 (0.150520) in Runde 106 (107)  
 0.150427 (0.154138) in Runde 105 (106)  
 0.139419 (0.150427) in Runde 104 (105)  
 0.133971 (0.139419) in Runde 103 (104)  
 0.129770 (0.133971) in Runde 102 (103)

## Grundausrüstung für neue Spieler:

**B:550 ; k: 80; A: 300; a:1300; E: 60; e: 60; R: 60; r: 60; I: 60; w:0; g:1100;**

Das war es dann einmal wieder von meiner Seite

ZAT für die E-Mail Mitspieler: 11.09.2001



# RENNANZEIGER

## TURBO 2000

Spielleiter: Reinhard Schön    Email: [schoen@postspillion.de](mailto:schoen@postspillion.de)  
Am Nohl 33  
89173 Lonsee

9. Ausgabe

August 2001

Der **Rennanzeiger Turbo 2000** erscheint regelmäßig als Begleitinformation zum Postspiel **Turbo 2000**. **Turbo 2000** ist ein Strategiespiel aus der Welt des Formel-1-Sports für beliebig viele Spieler ab 14 Jahren. Jeder Spieler versucht, einen erfolgreichen Rennstall aufzubauen und im Kampf um die alljährliche Weltmeisterschaft möglichst viele WM-Punkte zu sammeln. Dieses Ziel kann sowohl durch die Entwicklung und den Bau von herausragenden Wagen, Motoren oder Reifen als auch durch die direkte Teilnahme an den einzelnen Rennen in Angriff genommen werden. Je nach Neigung der einzelnen Spieler bietet sich im sportlichen und im geschäftlichen Bereich ein weites Betätigungsfeld. Am Ende zählt nur der langfristige Erfolg.

### RENNBERICHT

Diese Runde sah einen klaren Sieger: Chance2000. Wo immer er auftauchte, er kam, sah und dominierte das Renngeschehen. Zwar zeigten seine Fahrer beim Zeittraining in Silverstone noch keine herausragenden Leistungen — Villeneuve belegte den dritten Startplatz hinter Frentzen und Fisichella, Caracciola war im Mittelfeld zu finden. Doch der Rennverlauf selbst sprach eine klarere Sprache: Unaufhaltsam drängten die beiden an die Spitze, ließen sich nicht durch Frentzen aufhalten noch durch Schumacher einholen. Ein klarer Doppelsieg für Chance2000! FTL-Werksfahrer Frentzen fand noch einen Stehplatz auf dem Stockerl, und der aus der vorletzten Reihe gestartete Weltmeister Michael Schumacher kann mit seinem 4. Platz zufrieden sein — mehr war für ihn nicht zu holen. Die letzten beiden Punkteränge sicherten sich Fisichella und Rosberg, so daß auch Spooky einen Doppelerfolg feiern kann. Doch was sind schon 3 WM-Zähler im Vergleich zu 15!

In der Wagenwertung konnte Arrows etwas zu FTL aufschließen. Die Motorpunkte sind weit gestreut, während der Reifenwettbewerb mangels Wettbewerb bereits entschieden ist. Eine Vorentscheidung fiel in der Fahrerwertung, wo Jacques Villeneuve sich durch seinen zweiten Sieg in Folge klar von Frentzen und Schumacher absetzen konnte. Der einzige andere Fahrer, der zwei aufeinanderfolgende Rennen gewann, wurde daraufhin Weltmeister. Geht der Lorbeer nun nach Kanada?

Zolder, Belgien. Nur das beherzte Eingreifen "Striezel" Stucks verhinderte einen weiteren Doppelsieg für Chance2000. Alonso und Heidfeld, die die erste Startreihe bildeten, wollten Seit' an Seite ins Ziel einlaufen, doch der Milestonefahrer konnte sich kurz vor Schluß dazwischenschieben, und Heidfeld war zu sehr mit dem attackierenden Johnny Herbert beschäftigt, um einen Gegenangriff zu starten. So blieb es beim 1. und 3. Platz für Chance2000 in Zolder.



## FORMEL 300

1. Chance2000: FTL-W12, Brumm2000-M14, Girona-R16, Alonso-F14  
MM 155(1): W 133(1)
2. Milestone: RolisRoyce-W9, Milestone-M13, Girona-R16, Stuck-F18  
73(6): W 113(2)
3. Chance2000: FTL-W12, X-M12, Girona-R12, Heidfeld-F15  
132(2): W 98(3)
4. Arrows: Arrows-W7, X-M12, Girona-R16, Herbert-F15  
M 51(9): WM 98(4)
5. Spooky: Arrows-W8, Turbo-M10, Girona-R16, Fittipaldi-F18  
M 51(8): WM 87(5)
6. Girona: FTL-W9, Milestone-M10, Girona-R16, Ascari-F22  
92(4): W 79(6)
  
7. Brumm2000: FTL-W9, Schluderia-M8, Girona-R16, Coulthard-F17  
M 60(7): W 79(7)
8. Milestone: Turbo-W3, Milestone-M11, Girona-R16, Salo-F15  
W 25(11): WM 25(8)
9. Milestone: BavariaBMW-W3, Milestone-M11, Girona-R16, Ratzenberger-F16  
M 25(12): W 25(9)
10. X: FTL-W9, X-M12, X-R10, Rindt-F17  
117(3): WM 0(10)
11. Girona: Turbo-W8, Milestone-M5, Girona-R16, Fangio-F20  
76(5): W 0(11)
12. X: Arrows-W7, Turbo-M3, X-R10, Hulme-F12  
M 49(10): W 0(12)
  
- x. Spooky: Arrows-W7, Turbo-M8, Girona-R16, Panis-F15  
M 1(13) nicht qualifiziert

## TRAININGSLAGER

<b>Rennstall</b>	<b>Fahrer</b>	<b>Betrag</b>
1. Girona	Burti-F17	42.000
2. Girona	Larrauri-F17	42.000
3. Arrows	Wurz-F17	35.000
4. Spirituoso	Zonta-F17	22.000
5. Spirituoso	Jones-F17	21.000
6. Arrows	Clark-F14	11.000
7. Milestone	Alboreto-F14	10.000
x. Milestone	Mansell-F14	8.000

## RENNSTÄLLE

<b>Arrows</b>	Geld	1.615.867	WM-Punkte	45
Technischer Stand	W15: 4103042230			
Material	Arrows-W8, Turbo-W8, RolisRoyce-W7, Arrows-W6, 2 Brumm2000-M11, X-M10, X-M9, Brumm2000-M6, 2 X-M6, 2 Girona-R16, 5 Spirituoso-R10			
Fahrer	Lauda-F19.9: 40.000, Wurz-F19.4: 45.000, Clark-F16.5: 41.000, Herbert-F16.1: 40.000			

<b>Auricom</b>	Geld	1.774.000	WM-Punkte	1
Material	FTL-W11, Turbo-W11, 2 Brumm2000-M15, Milestone-M11, Turbo-M10, Milestone-M8, Turbo-M5, 7 Girona-R16, 4 Turbo-R11			
Fahrer	Irvine-F15.4: 50.000, Montoya-F15.0: 50.000			
<b>BavariaBMW</b>	Geld	1.213.312	WM-Punkte	11
Technischer Stand	W10: 0143242143			
Material	BavariaBMW-W10, Turbo-W9, Turbo-M10, Turbo-M2, 3 Girona-R16, 6 Turbo-R10, X-R10			
Fahrer	Lehto-F15.1: 40.000			
<b>Beetle</b>	Geld	-91.800	WM-Punkte	50
Technischer Stand	R12: 2320414330			
Material	FTL-W13, 2 FTL-W11, FTL-W10, FTL-W9, Milestone-M15, Brumm2000-M14, X-M12, Schluderia-M11, X-M11, Milestone-M9, Schluderia-M9, Milestone-M8, X-M8, 7 Girona-R16, 3 Girona-R10, Turbo-R10			
Fahrer	Schumacher-F19.0: 43.000, Alesi-F16.2: 50.000, Stewart-F15.7: 45.000, Bernoldi-F14.6: 45.000			
<b>Brumm2000</b>	Geld	1.124.000	WM-Punkte	17
Technischer Stand	M15: 0422314331			
Material	FTL-W15, 2 FTL-W8, 2 Brumm2000-M15, Schluderia-M7, Girona-R16, Turbo-R10			
Fahrer	Coulthard-F18.5: 50.000, Brabham-F16.4: 40.000			
<b>Chance2000</b>	Geld	2.192.000	WM-Punkte	48
Material	Arrows-W15, Arrows-W14, Arrows-W13, 2 FTL-W11, Arrows-W9, FTL-W9, Turbo-W9, Arrows-W8, FTL-W8, 2 Brumm2000-M15, 4 Milestone-M15, 2 Brumm2000-M12, X-M12, Brumm2000-M11, Schluderia-M7, Turbo-M6, Turbo-M5, 3 Schluderia-M4, 8 Girona-R16, 2 Girona-R12, 2 Girona-R11, 4 Turbo-R10			
Fahrer	Villeneuve-F19.0: 56.000, Caracciola-F18.4: 68.000, Heidfeld-F16.4: 69.000, Alonso-F15.8: 58.000			
<b>DutchRace</b>	Geld	-673.200	WM-Punkte	0
Material	FTL-W15, Turbo-W13, 2 BavariaBMW-W10, 2 Brumm2000-M15, 2 Turbo-M11, 4 Girona-R16, 5 Turbo-R13			
Fahrer	Beaufort-F15.7: 45.000			
<b>FTL</b>	Geld	1.186.140	WM-Punkte	53
Technischer Stand	W15: 4414342320			
Material	FTL-W15, FTL-W12, FTL-W10, 2 Brumm2000-M15, Milestone-M7, Milestone-M6, 4 Girona-R16, 2 Girona-R12, Spirituoso-R10			
Fahrer	Frentzen-F18.1: 55.000, Scheckter-F15.9: 50.000, Danner-F14.2: 43.000			
<b>Girona</b>	Geld	2.617.095	WM-Punkte	61
Technischer Stand	R16: 0213322013			
Material	FTL-W15, FTL-W8, Turbo-W7, 2 Milestone-M15, Milestone-M10, Milestone-M5, 3 Girona-R16			
Fahrer	Ascari-F23.3: 110.000, Fangio-F20.7: 44.000, Burti-F19.4: 52.000, Larrauri-F19.4: 52.000			

<b>Isencart</b>	Geld	3.424.000	WM-Punkte	1
Material	Turbo-W8, Turbo-M10, Turbo-M7, 3 Turbo-R10			
<b>Milestone</b>	Geld	-470.661	WM-Punkte	37
Technischer Stand	M18: 0142400111			
Material	RolisRoyce-W8, BavariaBMW-W2, Turbo-W1, 5 Milestone-M15, Milestone-M11, 4 Milestone-M10, Milestone-M9, Turbo-M9, Milestone-M7, Turbo-M6, Milestone-M5, 10 Girona-R16			
Fahrer	Stuck-F19.5: 60.000, Ratzenberger-F16.9: 40.000, Alboreto-F16.8: 53.000, Salo-F16.5: 52.000, Mansell-F14.1: 48.000			
<b>Perser</b>	Geld	-110.100	WM-Punkte	0
Technischer Stand	W13: 1321143341			
Material	2 Turbo-W8, Turbo-M8, Turbo-M7, 4 Turbo-R10			
Fahrer	Hawthorn-F13.1: 45.000			
<b>RolisRoyce</b>	Geld	-1.485.553	WM-Punkte	6
Technischer Stand	W10: 2444422304			
Material	3 RolisRoyce-W10, Turbo-W7, 4 Girona-R12, Girona-R11			
Fahrer	Moss-F15.9: 70.000			
<b>Schluderia</b>	Geld	-697.149	WM-Punkte	18
Technischer Stand	M17: 1413132340			
Material	3 Schluderia-M17, Schluderia-M9, Turbo-M5			
Fahrer	Senna-F18.2: 45.000			
<b>Spirituoso</b>	Geld	1.505.880	WM-Punkte	1
Material	FTL-W14, Schluderia-M11, 5 Spirituoso-R12, 2 Turbo-R10			
Fahrer	Zonta-F19.6: 41.000, Jones-F19.1: 40.000, Barrichello-F14.0: 41.000			
<b>Spooky</b>	Geld	3.078.000	WM-Punkte	41
Material	2 Arrows-W15, Arrows-W12, Arrows-W11, 3 Arrows-W7, Arrows-W6, FTL-W6, Turbo-W6, 2 Milestone-M15, Milestone-M13, Turbo-M10, Turbo-M9, Milestone-M8, 3 Turbo-M8, Milestone-M7, Turbo-M7, Milestone-M6, 2 Milestone-M5, Turbo-M5, 2 Turbo-M4, 5 Girona-R16, 5 Girona-R13, 3 Girona-R10, Turbo-R10			
Fahrer	Rosberg-F21.1: 125.000, Fittipaldi-F19.5: 40.000, Fisichella-F19.2: 75.000, Panis-F15.0: 75.000			
<b>X</b>	Geld	492.205	WM-Punkte	4
Technischer Stand	M13: 3242132221			
Material	FTL-W10, FTL-W8, Turbo-W7, Arrows-W6, 3 X-M13, X-M12, X-M11, Turbo-M2, 5 Spirituoso-R10, 2 X-R10			
Fahrer	Prost-F19.1: 53.000, Rindt-F18.1: 50.000, Hulme-F12.6: 42.000			

## KOSTEN FÜR DEN BAU EINER KOMPONENTE

Arrows-W15	600.000	Milestone-M18	200.000	Girona-R16	20.000
FTL-W15	600.000	Schluderia-M17	190.000	Beetle-R12	16.000
Perser-W13	560.000	Brumm2000-M15	170.000		
BavariaBMW-W10	500.000	X-M13	150.000		
RolisRoyce-W10	500.000				

Es folgt die Liste der erfolgreichsten Rennställe, gemessen an den WM-Punkten. Rennställe, die nicht mehr aktiv sind (oder es niemals waren, wie Turbo), sind in Klammern gesetzt. Rennställe, die ihre Position verbessern konnten, sind mit einem Pluszeichen gekennzeichnet; ein Minuszeichen steht für eine Verschlechterung.

1.	(Turbo)	90	10.	Brumm2000 -	17
2.	Girona +	61	11.	BavariaBMW -	11
3.	FTL +	53	12.	(Wolf)	7
4.	Beetle -	50	13.	RolisRoyce	6
5.	Chance2000 +	48	14.	X +	4
6.	Arrows -	45	15.	Auricom +	1
7.	Spooky -	41	15.	(Isencart) -	1
8.	Milestone -	37	15.	Spirituoso -	1
9.	Schluderia +	18			

## GESCHÄFTE

Chance2000	an Arrows:	Kaufe 1 Arrows-W15 zu 600.000	(1 ausgeführt)
Girona	an Auricom:	Verkaufe 6 Girona-R16 zu 26.000	(6 ausgeführt)
Brumm2000	an Auricom:	Verkaufe 2 Brumm2000-M15 zu 250.000	(2 ausgeführt)
DutchRace	an BavariaBMW:	Kaufe 2 BavariaBMW-W10 zu 600.000	(2 ausgeführt)
Arrows	an BlackStar:	Kaufe 1 Turbo-W8 zu 10.000	(1 ausgeführt)
BavariaBMW	an BlackStar:	Kaufe 3 Turbo-R10 zu 1.000	(3 ausgeführt)
BavariaBMW	an BlackStar:	Kaufe 2 Turbo-M9 zu 1.000	
Spooky	an BlackStar:	Kaufe 1 Turbo-W8 zu 1.000	
Spooky	an BlackStar:	Kaufe 2 Turbo-M9 zu 1.000	(2 ausgeführt)
BavariaBMW	an BlackStar:	Kaufe 1 X-R10 zu 1.000	(1 ausgeführt)
FTL	an Brumm2000:	Verkaufe 1 FTL-W14 zu 600.000	(1 ausgeführt)
DutchRace	an Brumm2000:	Kaufe 2 Brumm2000-M14 zu 340.000	(2 ausgeführt)
Beetle	an Brumm2000:	Kaufe 1 Brumm2000-M14 zu 251.000	(1 ausgeführt)
Brumm2000	an Chance2000:	Verkaufe 2 Brumm2000-M15 zu 250.000	(2 ausgeführt)
Brumm2000	an FTL:	Verkaufe 2 Brumm2000-M15 zu 260.000	(2 ausgeführt)
DutchRace	an FTL:	Kaufe 1 FTL-W14 zu 800.000	(1 ausgeführt)
Milestone	an Girona:	Verkaufe 2 Milestone-M13 zu 225.000	(2 ausgeführt)
FTL	an Girona:	Verkaufe 1 FTL-W14 zu 650.000	(1 ausgeführt)
DutchRace	an Girona:	Kaufe 4 Girona-R16 zu 45.000	(4 ausgeführt)
Chance2000	an Girona:	Kaufe 8 Girona-R16 zu 35.000	(8 ausgeführt)
Milestone	an Girona:	Kaufe 10 Girona-R16 zu 22.000	(10 ausgeführt)
BavariaBMW	an Girona:	Kaufe 10 Girona-R16 zu 17.000	(3 ausgeführt)
Beetle	an Milestone:	Kaufe 1 Milestone-M13 zu 251.000	(1 ausgeführt)
Chance2000	an Milestone:	Kaufe 4 Milestone-M13 zu 200.000	(4 ausgeführt)
Arrows	an RolisRoyce:	Kaufe 1 RolisRoyce-W7 zu 10.000	(1 ausgeführt)
Schluderia	an Spirituoso:	Verkaufe 1 Schluderia-M11 zu 245.000	(1 ausgeführt)
X	an Spirituoso:	Kaufe 5 Spirituoso-R10 zu 5.000	(5 ausgeführt)
Milestone	an Spooky:	Verkaufe 3 Milestone-M13 zu 225.000	(3 ausgeführt)
Arrows	an Spooky:	Verkaufe 2 Arrows-W15 zu 650.000	(2 ausgeführt)

Beetle	an Spirituoso:	Kaufe 1 R-Fabrik zu 2003.000 (1 ausgeführt)
Spooky	an Spirituoso:	Kaufe 1 R-Fabrik zu 2001.000
Perser	an alle:	Biete 1 W-Fabrik ab 1000.000
Arrows	an Auricom:	Biete 1 Arrows-W15 ab 600.000
Beetle	an Schluderia:	Suche 3 Schluderia-W17 bis 220.000
Brumm2000	an alle:	Biete 5 Brumm2000-M15 ab 230.000
Chance2000	an Girona:	Suche 8 Girona-R16 bis 30.000
FTL	an Brumm2000:	Suche 1 Brumm2000-M15 bis 200.000
FTL	an alle:	Biete 1 FTL-W15 ab 600.000
Girona	an Milestone:	Suche 2 Milestone-M15 bis 225.000
Girona	an FTL:	Suche 1 FTL-W15 bis 650.000
Girona	an alle:	Biete 15 Girona-R16 ab 15.000
Isencart	an alle:	Biete 1 Turbo-M10 ab 0
Isencart	an alle:	Biete 1 Turbo-M7 ab 0
Isencart	an alle:	Biete 3 Turbo-R10 ab 0
Isencart	an alle:	Biete 1 Turbo-W8 ab 0
Milestone	an Beetle:	Biete 2 Milestone-M15 ab 220.000
Schluderia	an alle:	Biete 2 Schluderia-M17 ab 220.000
Spirituoso	an Schluderia:	Suche 1 Schluderia-M17 bis 260.000
X	an Girona:	Suche 7 Girona-R16 bis 27.000
X	an Arrows:	Suche 1 Arrows-W15 bis 660.000

## FAHRERVERTRÄGE

### VERTRAGLOSE FAHRER DES ZWEITEN RENNJAHRES

Ukyo Katayama-F15.6	Shinji Nakano-F14.3	Aguri Suzuki-F15.4
Gaston Mazzacane-F14.8	Clay Regazzoni-F12.6	Toranosuke Takagi-F15.2
Satoru Nakajima-F15.8	Bernd Rosemeyer-F14.4	

### VERTRAGLOSE FAHRER DES DRITTEN RENNJAHRES

Alesi-F16.2	Danner-F14.2	Mansell-F14.1	Ratzenberger-F16.9
Alonso-F15.8	Heidfeld-F16.4	Mazzacane-F14.8	Rosemeyer-F14.4
Barrichello-F14.0	Herbert-F16.1	Moss-F15.9	Scheckter-F15.9
Beaufort-F15.7	Hulme-F12.6	Nakajima-F15.8	Stewart-F15.7
Brabham-F16.4	Katayama-F15.6	Nakano-F14.3	Suzuki-F15.4
Clark-F16.5	Lehto-F15.1	Panis-F15.0	Takagi-F15.2

### VERTRAGSANGEBOTE FÜR DAS DRITTE RENNJAHR

Arrows:	Frentzen-F18.1	45.000	Chance2000:	Senna-F18.2	52.000
Auricom:	Irvine-F15.4	45.000	DutchRace:	Rosberg-F21.1	100.000
Auricom:	Montoya-F15.0	45.000	FTL:	Fisichella-F19.2	65.000
Beetle:	Lauda-F19.9	84.000	FTL:	Jones-F19.1	46.000
Chance2000:	Caracciola-F18.4	48.000	Spirituoso:	Zonta-F19.6	45.000

## VERTRÄGE FÜR DAS DRITTE RENNJAHR

Arrows:	Wurz-F19.4	40.000	Milestone:	Alboreto-F16.8	40.000
Beetle:	Schumacher-F19.0	44.000	Milestone:	Salo-F16.5	45.000
Brumm2000:	Coulthard-F18.5	40.000	Milestone:	Stuck-F19.5	45.000
Chance2000:	Villeneuve-F19.0	59.000	Perser:	Hawthorn-F13.1	45.000
Girona:	Ascari-F23.3	80.000	Spooky:	Fittipaldi-F19.5	40.000
Girona:	Burti-F19.4	42.000	X:	Hunt-F14.1	41.000
Girona:	Fangio-F20.7	70.000	X:	Prost-F19.1	55.000
Girona:	Larrauri-F19.4	42.000	X:	Rindt-F18.1	55.000

## KONTAKTE

**Arrows an Chance2000:** Vielen Dank für das Sponsoring. Bei der nächsten Lieferung bekommst Du natürlich alle bestellten Wagen zum Baupreis. Die Entwicklung werde ich sobald als möglich fortsetzen, somit bekommst Du immer einen guten Wagen für einen fairen Preis.

**Arrows an Auricom:** Dank der Auflagen in der letzten Runde konnte ich Dir noch nicht mein Einsteigersponsoring zugute kommen lassen. Jeder Neueinsteiger bekommt von mir einen Wagen zum Baupreis angeboten und kann ihn testen. Wenn dieser Wagen dann gefällt, dann freue ich mich auf weitere Bestellungen. Solange noch eine Geschäftszeile frei ist, liefere ich zu einem Mindestwert von 650000 pro Wagen.

**Arrows an Spooky:** Konto ist wie geplant sofort wieder saniert worden. Lieferung steht also nichts mehr im Wege. Falls ein Wagenhersteller auf W16 forscht, werde ich in der nachfolgenden Runde nachlegen. Also rechtzeitig bestellen, damit Du dann mit meinen Wagen konkurrenzfähig bist.

**Arrows an Schluderia:** Im Moment habe ich noch genügend Motoren, aber wenn ich wieder neue brauche, kann ich mich dann auf prompte Lieferung verlassen? Wie sieht es dann mit dem Preis pro Motor aus?

**Arrows an X:** Deine Forschungsabteilung müßte sich erst einmal etwas anstrengen, wenn ich bei Dir regelmäßig bestellen soll. Dann steht einer dauerhaften Geschäftsbeziehung nichts mehr im Wege.

**Arrows an Milestone:** Deine Motoren sind auch nicht besser als die von Brumm 2000. Außerdem kann man in der Formel II auch Geld einfahren (Platz 1 + 3). Ruiniert bin ich deshalb noch lange nicht. In Sachen Geld bin ich jetzt aber etwas vorsichtiger geworden, da der Schuldenschock doch schon ganz schön tief sitzt...

**Auricom:**

**BavariaBMW:**

**Beetle an Milestone:** Klar - in meiner Position muß ich da kaufen, wo die Qualität steckt. Bitte schnell entwickeln und anbieten.

**Beetle an X:** Macht doch nichts, die Anderen sind in der Entwicklung jetzt auch weiter. Kauf ich halt da.

**Brumm2000 an alle:** Die Massenproduktion der Brumm2000-Motoren ist in dieser Runde im vollen Umfang angelaufen. Nach dem ersten Sieg in der Formel II sollten auch langsam Punkte in der Formel I drin sein!

**Brumm2000 an Chance2000:** 2000 ist ein guter Jahrgang. Willkommen als neuer Geschäftspartner!

**Brumm2000 an FTL:** Der Vorschlag letzte Runde war irgendwie nicht durchdacht von mir. Was, wenn einer mehr Komponenten als der andere braucht? Anderes Problem besonders bei Dir ist die Kapitalbindung. Ich schlage also vor:

- 1) Gegenseitig bevorzugte Belieferung als Antwort auf Gesuche
- 2) Solange das Verhältnis 3 Motoren zu 1 Wagen halbwegs gewahrt ist, werden die Komponenten gegenseitig zu Selbstkosten + 10 % verkauft. Wenn Du damit einverstanden bist, dann hast Du folglich noch  $2*260.-2*220.+10.=90$ . bei mir aus dieser Runde gut. Die werden dann beim kommenden Motor angerechnet.
- 3) Wie viele Motoren wirst Du grob ordern?
- 4) Ich will wieder stärker fahren, aber vermutlich nur 2 Wagen die Saison brauchen.

**Chance2000 an Arrows und Milestone:** Schön, wenn man als Top-Rennstall auch mal was angeboten bekommt ... sollten sich andere Hersteller mal ein Beispiel nehmen!

**Chance2000 an Arrows:** Ich hoffe, auch diese Runde kommt ein freundliches Angebot von Dir.

**Chance2000 an Girona:** Ich bringe WM-Punkte und Du die Reifen. Scheint mir für uns beide vorteilhaft



zu sein ...

**Chance2000 an Schluderia:** Kommen wir mal wieder ins Geschäft? Mach mal ein Angebot! Wie Du siehst, nehme ich sowas gerne an.

**DutchRace:**

**FTL an Brumm2000:** OK: 3M gegen 1W zum SKP. Habe Dich zum SKP beliefert. Ich hoffe, Du hast mich auch zum SKP beliefert. Wenn ja, habe ich noch 1M gut a 200.000, siehe mein Suche. Entwickle mal!

**FTL an alle:** Ein neuer Stammkunde: Brumm2000. Je mehr Stammkunden, desto sicherer ist die Planung, desto sicherer kriegt Ihr TOP-WAGEN.

**Girona an alle:** Die Angebotsmenge haben wir etwas erhöht, damit mehr Rennställe eine Chance haben, sich bei uns mit Reifen zu versorgen. Im übrigen kann es auch sinnvoll sein, direkt bei uns zu suchen. Aber dann wäre es sinnvoll, wenn sich das vom Volumen her lohnen würde.

**Girona an Milestone:** Die eigene Such-Anzeige vergessen gehabt? Wie auch immer. In Zukunft wäre es schneller und einfacher, wenn Sie suchen würden, anstatt mich um ein Angebot zu bitten. Dann liegt auch das (hoffentlich nicht vorhandene) NMR-Risiko nicht bei mir.

**Girona an Spirituoso:** Das war kein kluger Zug! Der Verkauf der R-Fabrik wird Ihnen wohl kaum mehr bringen als deren Liquidierung.

**Girona an den Ersteigerer der R-Fabrik von Spirituoso:** Herzlichen Glückwunsch zum Schnäppchen und willkommen im winzigen Club der R-Fabrikanten!

**Isencart wird abgewickelt.**

**Milestone an alle:** Natürlich habt Ihr alle meine neuesten Motoren bekommen. Ich hoffe, Ihr seid damit zufrieden.

**Milestone an Beetle:** Sicher hab ich Dir einmal zwei meiner Motoren angeboten, wem sonst, wenn nicht Dir.

**Milestone an Brumm2000:** Wenn ich immer auf der Piste bin, hört es sich immer so komisch an bei Deinen Motoren. Was brummt denn da so komisch? Vielleicht soltlest mal nachschauen, bevor es sich ausbrummt.

**Milestone an Chance2000:** Ich hoffe, Du hast zugeschlagen.

**Milestone an alle:** Suche noch Wagenlieferanten, die mir gelegentlich gute funktionierende Wagen anbieten können. Angebote oder im Tausch gegen sichere Motoren sind jederzeit willkommen.

**Perser an alle:** Hiermit verabschiede ich mich von Euch. Ich habe am Anfang der Partie den Fehler gemacht, mich nicht so marktschreierisch und anbiedernd verhalten zu haben wie meine Konkurrenten. Nun liege ich zu weit zurück, außerdem gibt es wohl zuwenig Mitspieler für 3 Wagenproduzenten. Ich wünsche allen noch viel Spaß, bis zur nächsten Partie.

**RolisRoyce: NMR**

**Schluderia an alle:** Hab die Jungs ackern lassen, jetzt geht es wieder weiter! Geld ist aber ein bißchen knapp, um zu bauen, darum nur 2 im Angebot an alle.

**Schluderia an Chance2000:** Schluderer! Und im gleichen Atemzug bei der Konkurrenz kaufen... Ok, bei mir gab's ja nichts. Kommt nicht wieder vor, hoff ich jedenfalls.

**Spirituoso an Girona:** Ich verkaufe die Fabrik, vielleicht ist ein Anderer glücklicher damit. Auf daß dir ein guter Konkurrent begegnet.

**Spooky an Arrows:** Diese Runde hat es für 2 Punkte gereicht, für den 3. war Rosberg leider zu ungestüm. Freue mich auf deine neue Lieferung.

**Spooky an Milestone:** Das ist ein Angebot! Da werde ich nun auch nicht mehr die Probleme mit Motorschäden haben, denn meine Fahrer sind ganz, ganz wilde... Werde mein Bestes geben, damit du in der Motorenwertung an die Spitze kommst.

**X an Arrows:** Herzlichen Glückwunsch zur Genesung! Schick mir doch mal einen Pfeil rüber, dann geht die nächste Konstrukteursprämie an uns beide!

**X an Spirituoso:** Schade, daß Du das Handtuch wirfst. Aber gegen Girona ist schwer anzukommen.

## MITTEILUNGEN

- an alle:** Neueinsteiger starten mit 1 Turbo-W13, 2 Turbo-M12, 5 Turbo-R13 und 2 Millionen in bar. Neu errichtete Fabriken haben die Kennzahlen W11, M11 oder R12.
- an FTL:** In jeder Runde, die du mit einem positiven Kontostand beendest, wird dein Kreditrahmen um 200.000 erhöht, bis du wieder den ursprünglichen Stand hast. Momentan beträgt dein Kreditrahmen 800.000.
- an RolisRoyce:** Nur zur Erinnerung: *Suchen* und *entwickeln* ist dir untersagt. *Training* und *Fahrerverträge* ebenso. Du darfst einen Wagen pro Runde *bauen* und Komponenten im Gesamtwert von 199.000 pro Runde *kaufen*. Und pro Runde zahlst du 10% Zinsen auf den Betrag, der den Kreditrahmen übersteigt. Diese Runde 42.323.
- an Arrows:** Alle Auflagen sind aufgehoben. Alle? Nicht ganz. *Entwicklung* ist dir solange verboten, bis eine Wagenfabrik auf Kennzahl 16 oder besser angekommen ist.
- an alle:** BlackStar wurde erfolgreich abgewickelt; der Rennstall scheidet mit einem Kontostand von 3.442.000 aus.
- an Isencart:** Und der nächste bist du.
- an alle:** Wer keine Lust mehr hat, kann — so wie Isencart — einfach warten, bis ich ihn irgendwann eliminiere. Der saubere Ausstieg hingegen ist eine Mitteilung an den GM. Wie das geht, zeigt Perser diese Runde. Mach's gut und halt die Fransen steif! Die Komponentenversteigerung erfolgt dann in der nächsten Runde.
- an Arrows und Auricom:** In euren Rennmeldungen solltet ihr nicht das Risiko  $r$  angeben (das berechne ich nämlich selbst), sondern das Einsatzrisiko  $e$ . OK?
- an Arrows, Beetle und Chance2000:** Das Kürzel "UPR" steht für je eine Überholprämie.
- an Brumm2000:** Das mit der LP-Berechnung ist gar nicht so kompliziert. Es gilt immer nur eine einzige Formel — in dieser Partie ist das diejenige, bei der ein Wert gestrichen wird. Diese Formel bestimmt, wieviele Leistungspunkte man einsetzen kann, und sie liefert auch das Zulassungskriterium für die Formel 300. Früher wurde eine andere Formel benutzt, und das Formel-1000-Beispiel in der Regelergänzung verwendet diese alte LP-Formel. Jetzt alles klar?
- an BavariaBMW:** Du willst deine Fabrik weiterentwickeln und gleichzeitig modernisieren? So war das eigentlich nicht vorgesehen. Ent oder weder! In deinem Fall habe ich mich für "ent" (nämlich "wickeln") entschieden, weil es in deinem Zug zuerst auftauchte.
- an BavariaBMW:** Ach ja, und die maximale Anzahl von Geschäftszeilen ist 4. Das fünfte, also "Kaufe 2 RolisRoyce-W10", kam zusammen mit dem Modernisierungsversuch in die große Rundablage.
- an Girona:** Je 42.000 auf Burti und Larrauri? Hattest du doch schon letzte Runde geboten. Im Prinzip darf man natürlich auch seine eigenen Angebote überbieten. Da aber die Gebote nicht höher waren als die der letzten Runde (daher das Wort "überbieten"), habe ich sie abgelehnt. Weil nun keine gültigen Überbietungen vorlagen, sind die Verträge jetzt fest. So ein Pech!
- an alle:** Folgende Rennen sind in den nächsten Runden geplant:

2/4	Formel I	Formel II
2/5	Formel I	Stock Car
2/6	Formel I	Formel II
3/1	Formel I	Formel 500

# RENNAUSSCHREIBUNGEN

## Großer Preis von Ungarn (Mogyorod)

Rennen 2/4

Startplätze 12  
Rennabschnitte 1

### Überholdaten

1.	24
2.	22
3.	20
4.	18
5.	16
6.	14
7.	12

### Preisgelder

1.	600.000
2.	570.000
3.	540.000
4.	510.000
5.	480.000
6.	450.000
7.	420.000
plaziert	200.000
qualifiziert	100.000

Pole Position 150.000  
Startpl. 10-12 100.000

Zur Plazierung müssen im Rennen mindestens 50 Streckenpunkte zurückgelegt werden. Wer am Ende des Rennens noch auf Streckenplatz 0-49 steht, ist lediglich qualifiziert. Dies gilt nicht für die ersten 7; diese erhalten die oben erwähnten Prämien und verbessern ihre Kennzahl unabhängig von der zurückgelegten Strecke.

## Trainingslager

Startplätze 6

## Formel II (Nürburgring)

Rennen II/5

Startplätze 12  
Rennabschnitte 5

### Überholdaten

1.	10
2.	15
3.	20
4.	25

### Preisgelder

1.	700.000
2.	600.000
3.	550.000
4.	500.000
5.	450.000
6.	400.000
plaziert	300.000
qualifiziert	100.000

Startpl. 1-6 250.000

Konstruktorsprämie 300.000

Zur Plazierung müssen im Rennen mindestens 50 Streckenpunkte zurückgelegt werden. Wer am Ende des Rennens noch auf Streckenplatz 0-49 steht, ist lediglich qualifiziert. Dies gilt nicht für die ersten 6; diese erhalten die oben erwähnten Prämien und verbessern ihre Kennzahl unabhängig von der zurückgelegten Strecke.

Viel Spaß!

Diese Auswertung wurde elektronisch erstellt und ist ohne Unterschrift gültig.